



Ohjelmointiohje

HHL-Access ver. 7.xx

HHL-32+/256+/PRO+ ver. 1.xx



Sisällysluettelo

1 YLEISTÄ	5
1.1 HHL-ACCESS OHJAUSOHJELMA	5
1.2 HHL-INSTALL.....	7
1.3 OHJELMOINTI KÄYTTÖLAITTEELLA	7
2 OHJELMAT	8
2.1 ASENNUKSEEN.....	8
2.2 TIETOKONEEN KÄYTTÄJÄPROFIILIT	10
2.2.1 Käyttöjärjestelmän rekisteri	10
2.2.2 Pikakuvakkeet	12
2.2.3 Ohjelman lisääminen PC:n käynnistykseen.....	13
2.3 TYÖASEMAT.....	14
2.4 OHJELMISTON SUOJAUS (LISENSSI).....	15
3 ASETUSOHJELMA, HHL SETUP	16
3.1 ASETUKSET-VALIKKO	19
3.1.1 Käyttöoikeudet	19
3.1.2 PC käynnistys.....	20
3.1.3 Safenet.....	20
3.1.4 Mirasys DVR asetukset	21
3.1.5 HedGraphics asetukset	21
3.1.6 Sähköpostiasetukset	21
3.1.7 Lisäasetukset.....	22
3.1.8 Kielivalinnat	22
3.1.9 Tulostus-valikko	23
3.1.10 Kohteet 33 ... 999 (modeemikohteet).....	23
4 FRONTEND-OHJELMA (HHL FRONT)	24
4.1 KÄYNNISTYS	24
4.2 FE-ANALYSAATTORI	25
4.3 LOPETUS	25
4.4 NETFRONTEND.....	25
4.5 OHJELMOINTITILA KÄYTTÖLAITTEELLA.....	26
5 OHJAUS-OHJELMA, HHL MAIN	27
5.1 KÄYNNISTYS	27
5.2 KESKUKSEN ESIOHJELMOINTI.....	31
5.3 KESKUKSEN PERUSIKKUNA	31
5.4 TAPAHTUMAT	31
5.4.1 Tapahtumien päivitys.....	32
5.5 RYHMIEN PÄÄLLE- / POISKYTKENTÄ	33
5.6 RYHMÄKOMMENTIT	33
5.7 HÄLYTYKSEN KUITTAUS	34
5.7.1 Kuittausnäyttö.....	34
5.8 KESKUKSEN PÄÄLLE- / POISKYTKENTÄ.....	35
5.9 SILMUKAN TILA JA KYTKENTÄ	35
5.10 LÄHTÖJEN TILATARKASTUS	36
5.11 CONTROL EDITOR (TEKSTI EDITORI)	37
6 OHJELMOINTI.....	38
6.1 YLEISTÄ.....	38
6.1.1 Siirtovahvistus.....	38

6.1.2	Koodin lukitseminen	38
6.2	OHJELMOINTIVALIKOT	39
6.2.1	Perustiedot	39
6.2.2	Silmukkatiedot	41
6.2.2.1	Sarakevalinta	42
6.2.2.2	Ilmaisimen tyyppi	42
6.2.2.3	Silmukan tyyppi	43
6.2.2.4	Silmukan kombinaatio / access-toiminto	45
6.2.2.5	Silmukan hälytyslähtö	45
6.2.2.6	Silmukan ohjauslähtö	45
6.2.2.7	Silmukan videohälytys	46
6.2.2.8	Käännteinen	46
6.2.2.9	15 min	46
6.2.2.10	Silmukatekstit	47
6.2.2.11	Grafiikkapiste	47
6.2.2.12	SIA	47
6.2.2.13	Silmukan ryhmät	47
6.2.2.14	Alueet	48
6.2.2.15	Silmukan taso	48
6.2.2.16	Tallentimen DVR ja CAM	49
6.2.3	Käyttäjätiedot	49
6.2.3.1	Koodimäärittely	49
6.2.3.2	Käyttäjätaso	49
6.2.3.3	Ryhmävalinta	50
6.2.3.4	Alueet	51
6.2.3.5	Aikarajat	51
6.2.3.6	Kortin numero ja käyttötapa	51
6.2.4	Aika-ohjelmat	52
6.2.4.1	Aikaraja-ohjelmat	52
6.2.4.2	Viikko-ohjelma	52
6.2.5	Pyhät ja lomat	53
6.2.6	Kellon asetus	53
6.2.7	Ryhmätiedot	54
6.2.8	Käyttölaitteet	55
6.2.9	Lähdöt	57
6.2.10	Alueiden ryhmävalinnat	59
6.3	SARJAPORTIT	60
6.3.1	PC/Modeemi portti PRG	60
6.3.2	GSM-Tekstihaku	62
6.3.3	Kirjoitin	64
6.3.4	HHL-Access	64
6.3.5	Lisäkäyttölaitteet KL 9-16	64
6.3.6	Safenet	65
	Videovaihe HRMV	66
6.3.8	HedBus laajennusväylä	67
6.3.9	DMC-8	68
6.4	KESKUSNIMI	69
6.5	LOPETUS	69
7	PALUU TEHDASASETUKSIIN	69
8	YHTEYSESIMERKKEJÄ	70
8.1	KIINTEÄ YHTEYS PC:N JA KESKUKSEN VÄLILLÄ	70
9	VIRHETILANTEET	73

9.1	KIINTEÄ YHTEYS	73
9.1.1	<i>Keskus ei vastaa</i>	73
9.2	HHL MODEEMIYHTEYS	74
9.2.1	<i>Keskuksessa oleva modeemi ei vastaa</i>	74
9.2.2	<i>Modeemi ei soita takaisin</i>	75
9.2.3	<i>Puhelinyhteys muodostuu mutta ohjausohjelma ei käynnisty</i>	75
9.3	FRONTEND JA MAIN EI KESKUSTELE KESKENÄÄN	75
9.4	PROGRAM NOT LICENSED	77

1 Yleistä

Tässä ohjeessa kerrotaan pääasiassa uusimpien HHL+ sarjan keskusten ohjelmoinnista PC-ohjelmistoa apuna käyttäen. PC-ohjelma onkin kätevin silloin kun keskus otetaan käyttöön ensimmäistä kertaa tai kun tehdään suuria muutoksia. Samat ohjelmoinnit voidaan kuitenkin tehdä myös käyttölaitteelta. Tässä ohjeessa sopivissa kohdin neuvotaan ohjelmointi myös käyttölaitteella.

Ohjelmointia varten on kaksi eri ohjelmistoa: HHL-Access ja HHL-Install.

1.1 HHL-Access ohjausohjelma

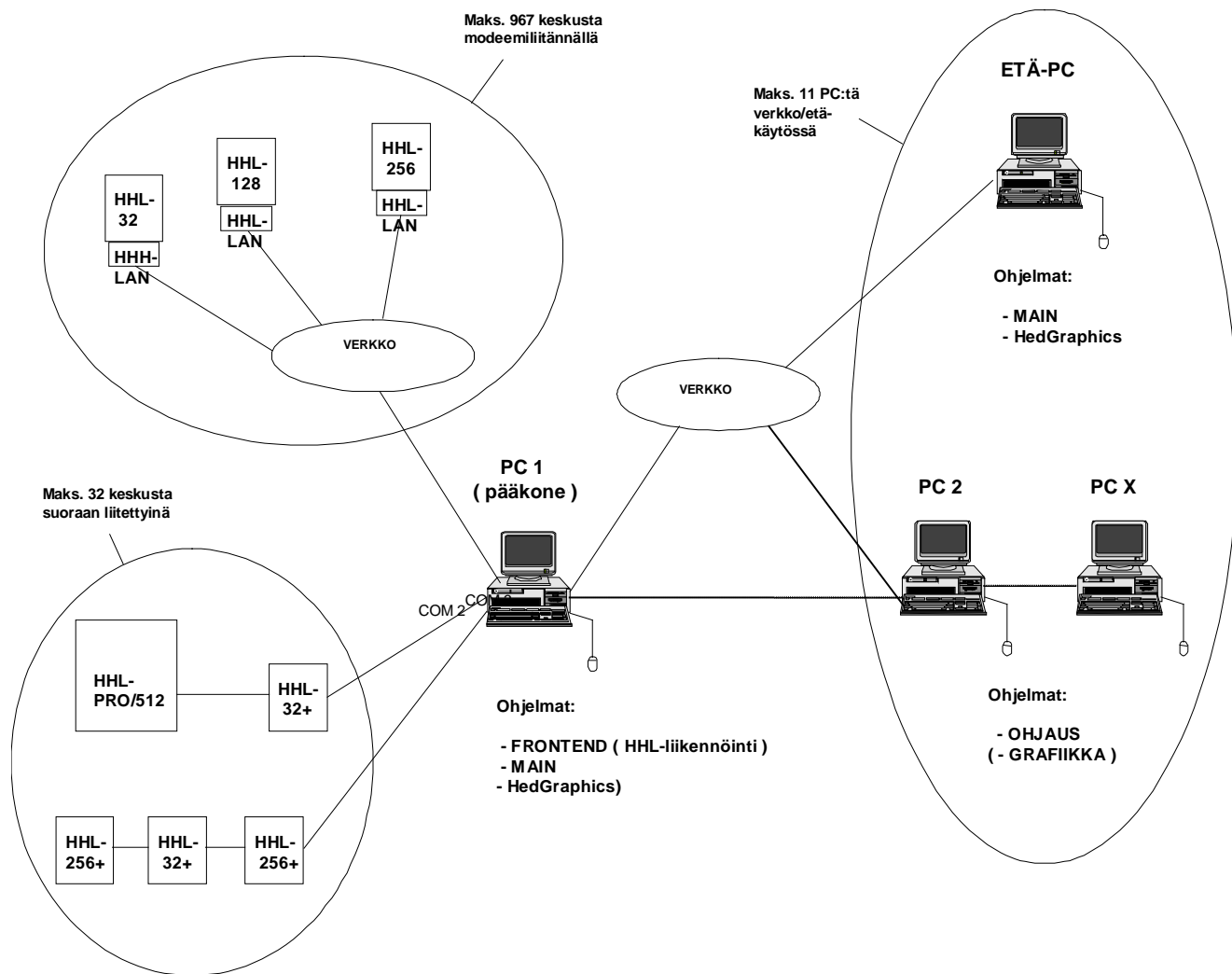
HHL-Access ohjausohjelma on Windows-pohjainen PC-ohjelma joka toimii graafisena käyttöliittymänä jokaiseen HHL-keskukseen. Ohjelma voidaan asentaa tietokoneisiin joiden käyttöjärjestelmä on Windows 2000 tai XP.

HHL-keskusten käyttöönotto ja ohjelmointi voidaan tehdä myös käyttölaitteelta. Tässä ohjeessa keskitytään ohjelmointiin PC:llä, koska se on paljon yleisempää. Sopivissa kohdissa esitetään myös vaihtoehtoisesti ohjelmointi käyttölaitteella.

HHL-Access -ohjelmalla voidaan ohjelmoida, kuitata hälytyksiä ja valvoa keskusten toimintaa. Keskukset voidaan myös liittää modeemeilla tai verkkokorteilla tietokonejärjestelmään. Kun HHL-keskus on liitetty ohjausohjelmaan, kaikki keskuksen tapahtumat päivittyvät ohjausohjelmaan.

Järjestelmässä on aina oltava yksi PC (pääkone) johon keskus (keskukset) on liitetty. HHL-keskus voi olla yhteydessä ohjelmaan joko suoralla-, päätepalvelin- tai modeemi- liitännällä. Pää-PC voi olla yhteydessä muihin tietokoneisiin tietokoneverkon avulla. Näiltä koneilta voidaan halutessa hallita keskuksia jotka ovat liitettyinä pää-PC:hen.

HHL-Access on tarkoitettu käytettäväksi kohteissa joissa halutaan valvoa useita keskuksia keskitetysti tai keskukset sijaitsevat laajalla alueella.



1.2 HHL-Install

HHL-Install on asentajia varten tehty edullinen versio HHL-Access ohjausohjelmasta. Tämä ohje koskee myös HHL-Install 7.xx -> ohjelmaa seuraavin poikkeuksin

- Ohjelmaa voidaan käyttää vain kiinteän sarjaliikenneportin kautta tapahtuvaan ohjelmointiyhteyteen. Etäohjelmointi modeemilla tai ohjelmointi Ethernet-verkon yli ei ole mahdollista.
- Ohjelmoitavien tietojen määrittäminen on kuitenkin mahdollista ilman yhteyttä keskukseseen. Tämä tehdään käynnistämällä ainoastaan HHL Main-ohjelma. Kaikki tehdyt asetukset tallennetaan PC:n kovalevyille, josta nämä voidaan siirtää keskukselle.
- Ohjelma ei tarvitse HHL-SmartKey suojausyksikköä toimiakseen.
- Järjestelmäkoodi on sama kuin ohjelman lisenssikoodi.

1.3 Ohjelmointi käyttölaitteella

Kun käyttölaite on perustilassa (lukittu) ja halutaan siirtyä ohjelmointitilaan, toimitaan seuraavasti

1. Avaa käyttölaite tason 5 koodilla (tehdasasetus 123456)
2. Paina ”paksu nuoli” näppäimistön oikeasta alakulmasta
3. Näyttöön vaihtuu valikko *Käyttäjätaso*
4. Paina Valitse-painiketta
5. Keskus pyytää syöttämään Master-tason koodin (tehdasasetus 101010)
6. Syötä koodi
7. Paina uudelleen Paina ”paksu nuoli” näppäimistön oikeasta alakulmasta
8. Näyttöön vaihtuu valikko *Käyttäjätaso*
9. Paina Valitse-painiketta
10. keskus pyytää syöttämään Huolto-koodin (tehdasasetus 202020)
11. Kun koodi on oikein syötetty, siirtyy keskus huoltotilaan

Keskus säilyy huoltotilassa kunnes sieltä poistutaan painamalla useita kertoja Paluu-painiketta. Lopuksi käyttölaite siis näyttää kellon ajan ja päivämäärän.

2 Ohjelmat

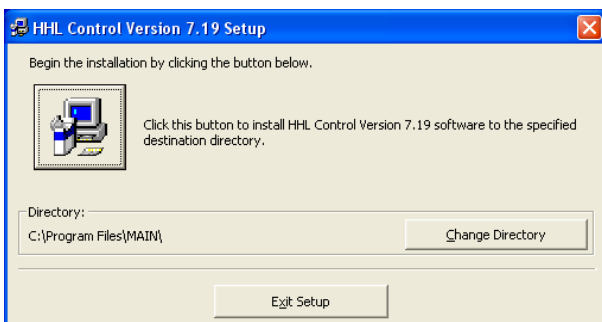
2.1 Asennus

Ohjelmat toimitetaan CD-ROM-levyllä, joka sisältää tarvittavat ohjelmahakemistot ja käyttöohjeet. Ennen asentamista on syytä sammuttaa kaikki käynnissä olevat ohjelmat. Jotta asennus onnistuisi, käyttäjän on oltava sisäänkirjautuneena Windowsin Administrator-käyttäjätunnuksella (järjestelmanvalvoja). Jos tietokoneeseen on asennettu aiemmin HHL-ohjelmistoja, on ne poistettava Windowsin ”lisää/poista sovellus” työkalulla.

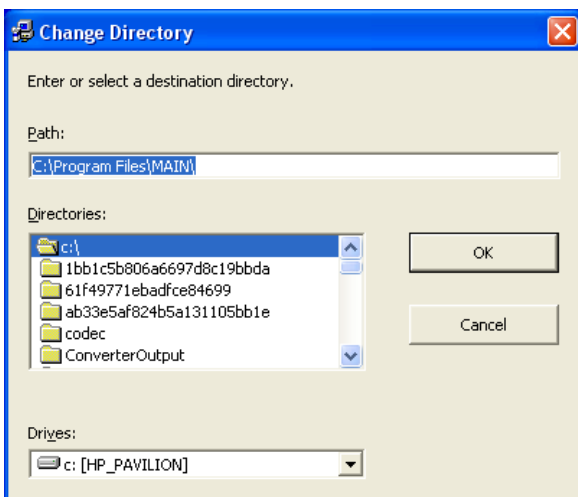
Ohjelmiston asennus käynnistetään käynnistämällä CD:ltä ohjelma hsetup.exe.



- Asennus käynnistyy painamalla OK-painiketta, jos haluat lopettaa paina ”Exit Setup”-painiketta.

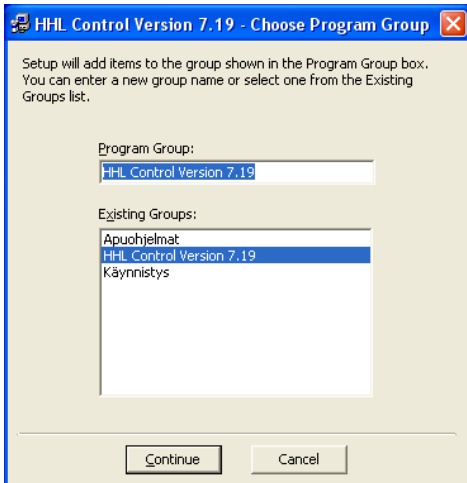


- Asennusohjelma ehdottaa hakemistoa johon ohjelmatiedostot asennetaan. Hakemistopolkua voidaan muuttaa painamalla ”Change Directory”-painiketta.

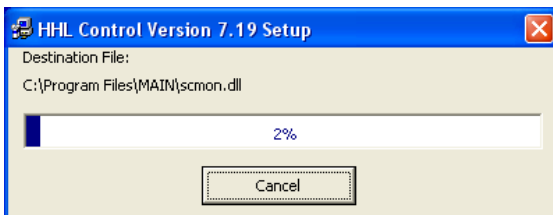


- Syötä uusi hakemistopolku kohtaan ”Path:” ja paina OK-näppäintä.

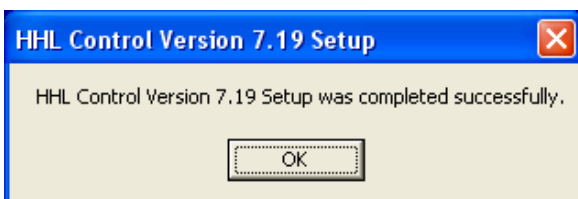
- Jos hakemistoa johon ohjelma halutaan asentaa, ei ole olemassa asennusohjelma kysyy luodaanko hakemisto. Vastaa tähän painamalla Yes -näppäintä.
- Asennus alkaa varsinaisesti painamalla tietokoneen kuvaa.



- Asennusohjelma luo ohjelmaryhmän ohjausohjelman eri ohjelmia varten. Määrittele tämän ohjelmaryhmän nimi tai hyväksy asennusohjelman ehdottama nimi. Jatka asennusta painamalla Continue -painiketta.



- Asennus kopioi levykkeiltä tarvittavat tiedot PC:n eri hakemistoihin.
- Kun tiedostojen kopiointi on tehty asennusohjelma päivittää Windows:in järjestelmätietoja jotta ohjelmisto toimisi.



- Kun asennus on valmis, ohjelma ilmoittaa siitä tällä ikkunalla. Jatka painamalla OK -painiketta.
- Jotta asennusohjelma saa kaikki Windows:in järjestelmätiedot päivitettyä, Windows on hyvä käynnistää uudestaan.

2.2 Tietokoneen käyttäjäprofiilit

Windows käyttöjärjestelmään kirjautuessa on aina käytettävä tunnusta. Eri tunnuksilla (käyttäjillä) on oma profiili johon on määritelty ohjelmat, ikonit jne. joihin käyttäjä pääsee.

Jotta käyttäjä pystyisi ohjelmoimaan / hallitsemaan HHL-järjestelmää, hänen profiiliin on lisättävä oikeudet joilla hän pääsee käyttämään Ohjausohjelmaa. Käyttöjärjestelmän rekisteriin tallennetaan järjestelmäasetukset jolloin näiden tietojen muuttaminen on sallittava kaikille / tietyille käyttäjille joille sallitaan HHL-setup ohjelman käyttö.

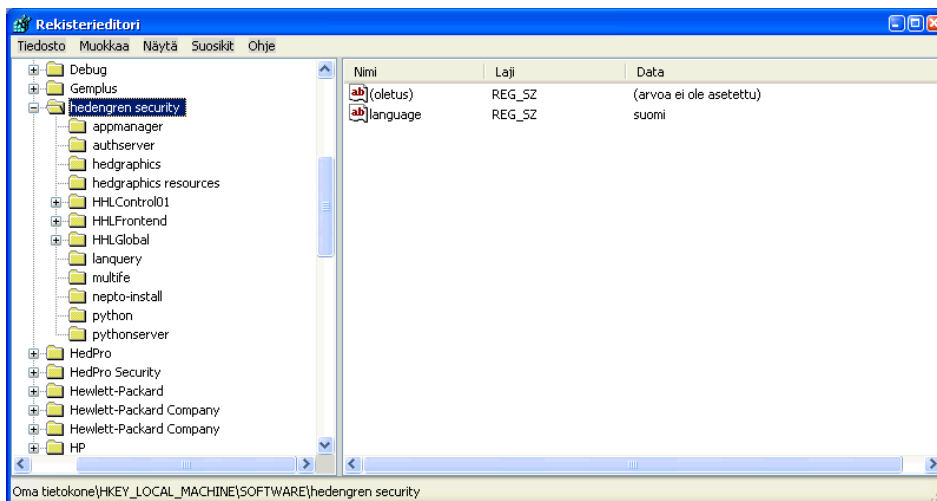
2.2.1 Käyttöjärjestelmän rekisteri

Huom ! Hedengren ei vastaa käyttöjärjestelmän rekisterin muokkaamisesta aiheutuvia ei-toivottuja toimintoja tietokoneessa! Tarvittaessa anna asiantuntijan tehdä ko. muokkaukset.

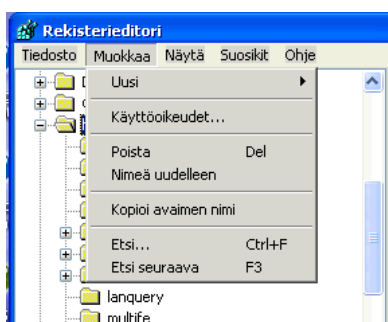
Jos **käyttöjärjestelmän** muille kun Järjestelmävalvoja (Administrator) tunnuksille sallitaan HHL-setup ohjelman käyttö, eli järjestelmien yhteystietojen lisäys / muokkaus, on rekisteriin tehtävä muutos.

Käynnistä regedt32-ohjelma. Ohjelman käynnistetään esim. painamalla Start-painiketta ja valitsemalla Run...

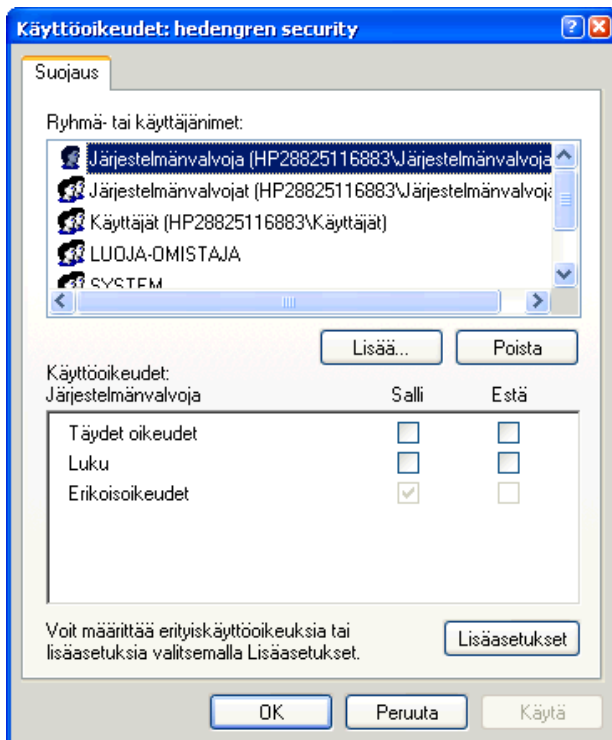
- Kirjoita ohjelman nimi regedt32, open riville.
- Paina OK-painiketta.
- Valitse HKEY_LOCAL_MACHINE rekisteri.
- Selaa SOFTWARE-valikkoa + merkistä.
- Avaa / valitse (sininen väri) Hedengren Security rekisteri.



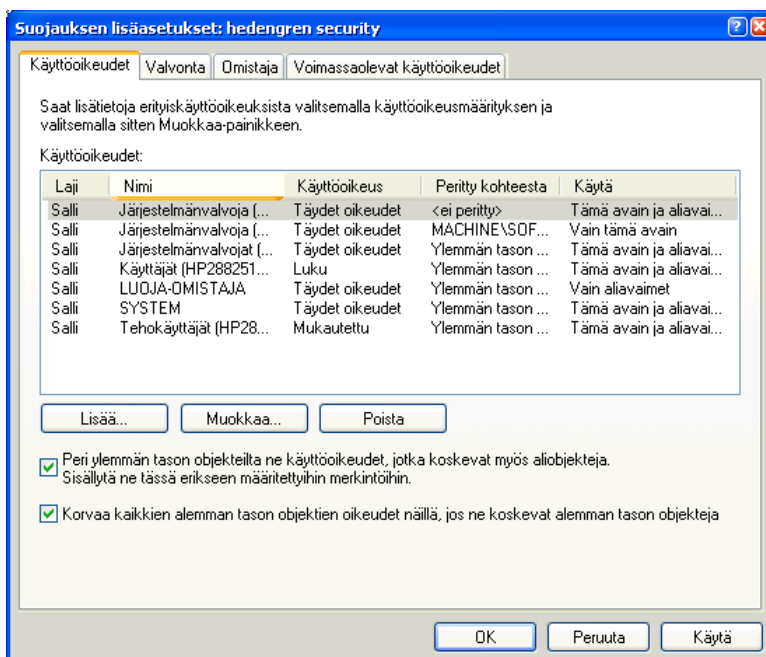
- Valitse valikosta Muokkaa kohta Käyttöoikeudet...



- Tarkista avautuneesta ikkunasta niiden käyttäjien lupa joille sallitaan HHL-Setup ohjelman käyttö. Tyypillisesti Käyttäjät-ryhmälle tarvitaan muuttaa oikeuksiksi ”Täydet oikeudet” rastimalla ruutu Salli.



- Jos käyttäjää / käyttäjäryhmää ei ole, voidaan se lisätä painamalla Lisää...-painiketta.
- Jotta kaikille Hedengren Securityn ohjelmille olisi voimassa samat oikeudet, on Lisäasetukset-painikkeen takaa jaettava nämä oikeudet muille ohjelmille. Paina Lisäasetukset.

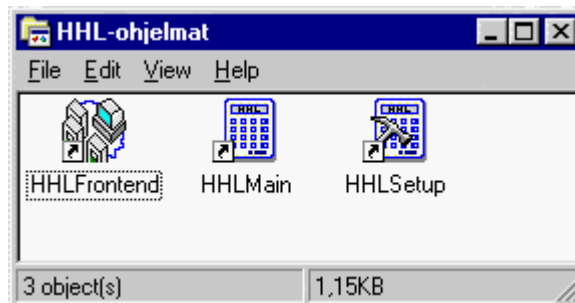


- Valitse käyttäjä / käyttäjäryhmä (valittu muuttuu siniseksi), aseta rasti molempiin vaihtoehtoihin alareunassa ja paina OK-painiketta.

2.2.2 Pikakuvakkeet

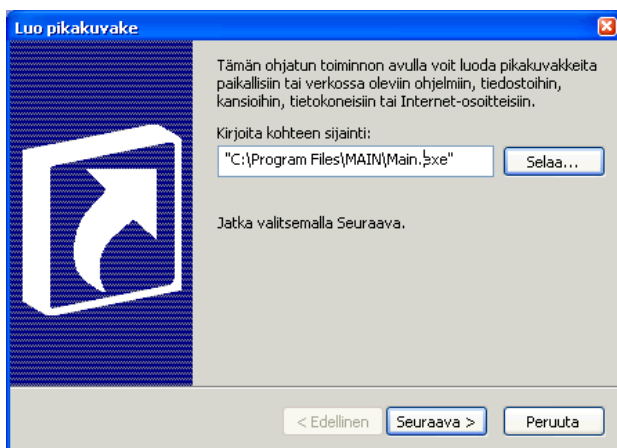
Käyttöä helpottamaan voidaan työpöydälle luoda pikakuvakkeet kaikista HHL-ohjelmista.

Useimmin tarvittavat kuvakkeet ovat HHL Front ja HHL Main. Jos käyttäjällä on useita järjestelmiä, voidaan luoda useita kuvakkeita. Kuvakkeet voidaan sijoittaa myös omaan kansioon työpöydälle.

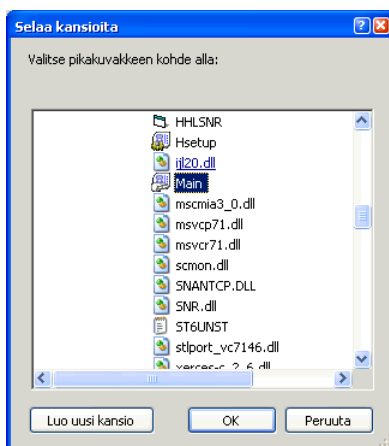


Pikakuvakkeet luodaan seuraavasti

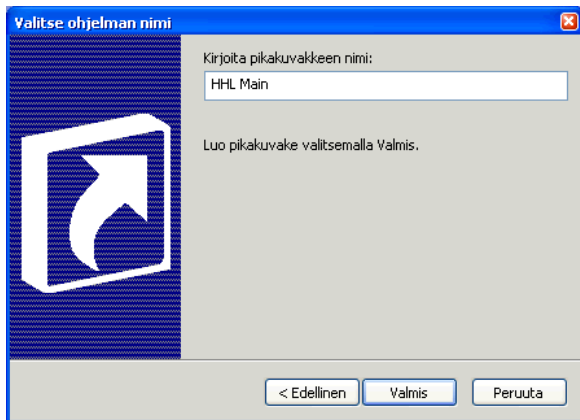
Painetaan työpöydällä hiiren oikeaa painiketta ja valitaan avautuvasta valikosta Uusi / Pikakuvake. Avautuu velho, jolla pikakuvake luodaan.



Hae selaa-painikkeella kansio, johon HHL-ohjelmisto on asennettu (C:\Program files\Main\). Valitse sieltä esim. HHL Front.exe –tiedosto.



Tarkista että olet valinnut oikean tiedoston. Jatka painamalla Next-painiketta.



Anna nimi kuvakkeelle, hyväksy painamalla Finish-painiketta.

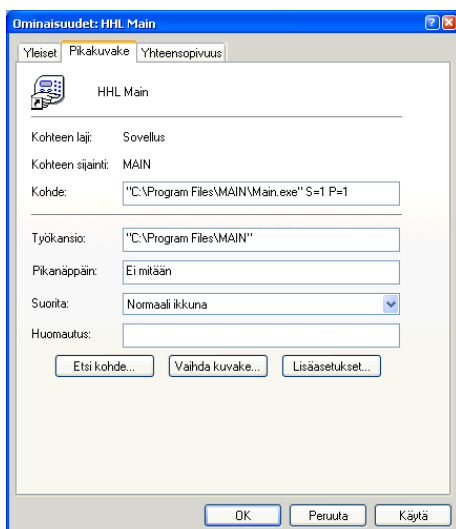
Toista toimenpide muillekin haluamillesi ohjelmille. Tehdyt kuvakkeet löytyvät nyt työpöydältä.

2.2.3 Ohjelman lisääminen PC:n käynnistykseen

Voit lisätä valmiita Frontend-ohjelman tai Main-ohjelman kuvakkeita PC:n käynnistysvalikkoon jolloin ohjelmat käynnistyvät automaattisesti PC:n käynnistyttyä.

Palvelimella voit määrittellä Frontend-ikonin ominaisuuksiin että tämä käynnistää tietyn järjestelmän.

- Paina Käynnistä-painiketta oikealla hiiripainikkeella.
- Valitse Avaa.
- Avautuu ikkuna jonne käynnistettävät sovellukset voidaan sijoittaa. Valitse tästä Ohjelmat-kansio.
- Valitse Käynnistys-kansio.
- Luo tähän kansioon uusi pikakuvake painamalla hiiren oikeaa painiketta ja valitse Uusi / Pikakuvake..
- Toimi samalla tavoin kuin luotaessa pikakuvaketta työpöydälle.
- Frontend-ohjelman käynnistyskomenttoon voit lisätä esiohjelmoidun järjestelmän numeron. Frontend.exe komennon jälkeen jätetään yksi tyhjä merkki jonka jälkeen määritellään järjestelmännumero joka käynnistetään esim. S=1 (S-kirjain oltava isolla). Esimerkissä käynnistetään järjestelmä 1. Käynnistykseen voidaan myös asettaa ohjausohjelman TCP-portti johon liitytään esim. P=1 (P-kirjain oltava isolla). Esimerkissä liitytään porttiin 1.



- Kun HHL Front -ohjelman käynnistää, se ottaa yhteyden järjestelmään jonka numero on määritetty käynnistyskomentoon.
- Kuvakkeelle voidaan antaa nimi jonka avulla tiedetään esim. mihin järjestelmään / keskukseen yhteys otetaan.
- Samalla tavalla voidaan pikakuvake tehdä HHL Main-ohjelmalle. Myös tälle on määriteltävä järjestelmänumero ja TCP-portti johon liitytään. Esim. käynnistetään järjestelmä 1 ja liitytään porttiin 1, aseta kuvakkeen käynnistykseen: S=1 P=1.
- **Jos ohjelmaa käytetään vain yhden järjestelmän yhteyden pitoon, voidaan järjestelmänumeroon asettaa PC:n käynnistysominaisuudet. Ominaisuuksissa asetetaan mihin porttiin liitytään ja mikä järjestelmä käynnistetään. Katso kappale HHL Setup. Tässä tapauksessa riittää kun Frontend käynnistetään ilman lisäparametrejä. HHL Main ohjelma käynnistyy automaattisesti.**
- Jos käytössä on monta eri järjestelmää, voit määritellä eri järjestelmien pikakuvakkeita työpöydälle. Työpöydälle luodaan pikakuvake painamalla oikeaa hiiripainiketta ja valitsemalla Uusi / Pikakuvake.

2.3 Työasemat

(Vain HHL-ohjausohjelma)

Jos ohjelmistoa käytetään useammalta tietokoneelta, ohjelmat on asennettava myös muille työasemille. Työasemille on asennettava SmartKey-ajurit, käynnistettävä PC uudestaan ja katsoa että tämä on käynnistynyt.

Verkko-PC:llä ei tarvita kuin Main.exe ja HHLSetup.exe ohjelmat.

Työasemilla määriteltävät järjestelmä(t) ovat yhteydessä pääkoneeseen. Niissä ei näin pyöri omaa Frontend-ohjelmaa, vaan nämä käyttävät pää-PC:n Frontend-ohjelmaa. On huomattava että pää-PC:n järjestelmiin on määriteltävä työasemat (verkko-PC:t) ja portit johon nämä liittyvät. Pää-PC:n Frontend-ohjelma on oltava käynnissä, jotta verkko-PC:t pystyvät käyttämään tätä.

2.4 Ohjelmiston suojaus (lisenssi)

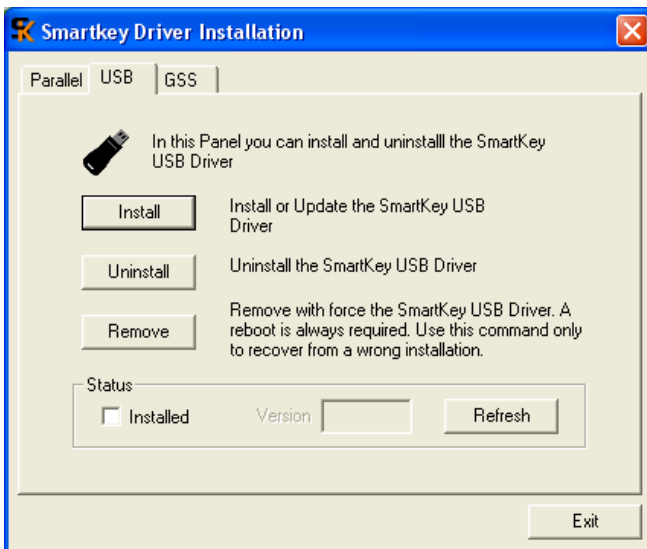
(Vain HHL-ohjausohjelma)

HHL Main ohjelma toimii vain PC:ssä johon on liitetty ohjelmiston mukana tuleva suojausyksikkö. Suojausyksikön on oltava asennettuna PC:n USB-porttiin aina kun ohjelmaa käytetään. Suojausyksikön ajuri on oltava asennettu käyttöjärjestelmään jotta yksikkö tunnistettaisiin.



Laiteohjain ja suojausyksikön ohjelmisto asennetaan seuraavasti

- Varmista että HHL-ohjelma CD on asemassa
- Laita suojausyksikkö johonkin tietokoneen USB-porttiin
- Windowsin pitäisi nyt suorittaa automaattisesti laiteohjaimen asennus. Seuraa ohjeita.
- Kun asennus on onnistuneesti suoritettu, käynnistä CD-levyn smartkey-kansiosta SDI-sovellus



- Valitse USB-välilehti
- Paina Install-painiketta
- Jos tuloksena on Success-ilmoitus, on asennus onnistunut. Tämän jälkeen ei ohjelman enää pitäisi herjata lisenssistä.

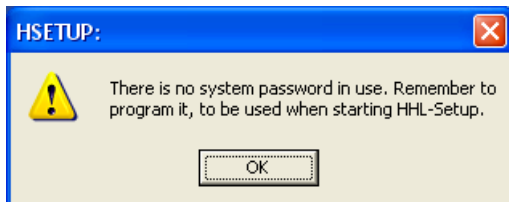


- Mikäli et onnistunut, aloita alusta. Asennus voi vaatia suojausyksikön irrottamisen ja uudelleen liittämisen

3 Asetusohjelma, HHL Setup

Ohjelma käynnistetään esimerkiksi käyttöjärjestelmän Käynnistä/Ohjelmat/HHL Control version valikosta valitsemalla HHL Setup. Ohjelman käynnistyttyä avautuu lomake johon määritellään järjestelmä, kts **Virhe. Viitteen lähdettä ei löytynyt.** Järjestelmällä tarkoitetaan keskusta tai useampia keskuksia jotka ovat liitettynä PC:hen ja joihin ollaan yhteydessä samanaikaisesti.

Kun ohjelma käynnistetään ensimmäisen kerran ja omaa järjestelmäsalasanaa ei ole luotu ohjelma huomauttaa tästä.

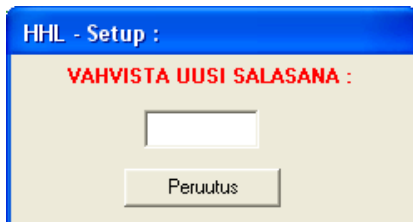


Ikkuna kuitataan painamalla OK-painiketta.

Kun järjestelmäsalasana on ohjelmoitu, tätä ikkunaa ei enää toista kertaa näytetä. Normaalisti ohjelman käynnistyttyä yhteydessä on syötettävä järjestelmäsalasana.

HUOMIO ! Mikäli tässä vaiheessa ohjelma toimii englanninkielisenä ja se halutaan suomenkieliseksi, valitaan yläreunan valikosta Configuration alin vaihtoehto Language ja sieltä Suomi. Jatkossa tässä ohjeessa oletetaan että käytetään suomenkielistä ohjelmointia.

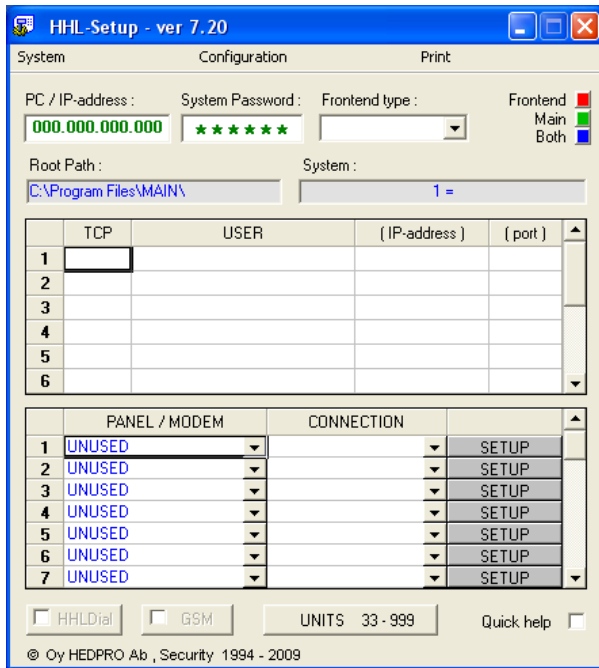
Järjestelmäkoodi muutetaan kirjoittamalla tähtien päälle uusi koodi. Kun kuudes merkki on syötetty ohjelma pyytää vahvistamaan uuden salasanan, joka näin syötetään uudestaan.



Kun uusi salasana on syötetty, järjestelmän tiedot on tallennettava jotta salasana astuu voimaan. Tallentaminen tapahtuu valitsemalla vasemmasta yläkulmasta Järjestelmä-valikosta Tallenna.

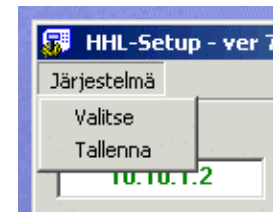
Kun järjestelmäsalasana on muutettu, ohjelma kysyy käynnistyessään joka kerta salasanaa. Ilmestyvään salasananakenttään on syötettävä järjestelmäsalasana jotta HHL Setup-ohjelmaa voidaan käyttää.

Kun järjestelmäsalasana on syötetty, HHL Setup-ohjelma käynnistyy avaten lomakkeen jonka kautta määritellään järjestelmätiedot.

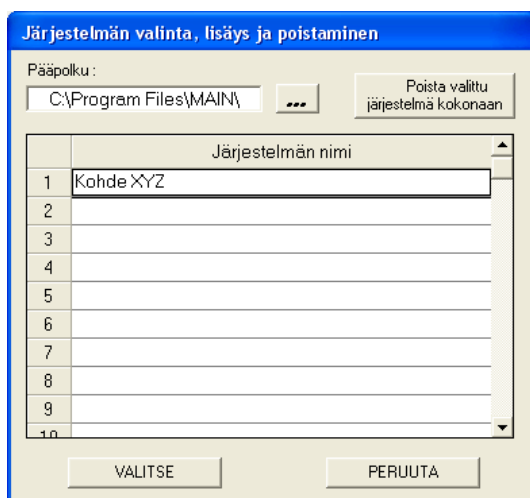


Aluksi pikaohje ja vähimmäisvaatimukset jotka asetuksiin on määriteltävä, jotta yhteys keskuksen ja ohjelman välille saadaan muodostettua. Tässä vaiheessa ohje ei käsittele modeemiyhteyden muodostamista keskukseseen.

1. Kohdekohtaisten tietojen tallentaminen ja yhteyden muodostaminen keskukseseen aloitetaan luomalla järjestelmän perustiedot ohjelmistoon. Aloita ottamalla Järjestelmä-valikosta Valitse-ikkuna esille.



2. Avautuvassa Järjestelmän valinta, lisäys ja poistaminen ikkunassa voidaan muuttaa tallennettavien tietojen sijaintia (Pääpolku), lisätä uusia järjestelmiä, valita järjestelmä listalta ja poistaa järjestelmiä.



3. Kun haluttu järjestelmä on luotu ja valittu palataan takaisin päänäyttöön, jossa järjestelmätiedot ovat päivittyneet muutosten mukaisiksi.

4. PC/IP-osoitteella määritellään järjestelmän Frontend-ohjelman sijainti. Kun kaikki ohjelmat sijaitsevat samassa tietokoneessa voidaan käyttää local host – osoitetta 127.0.0.1 tai sen nimeä localhost.

HHL-Setup - ver 7.30

Järjestelmä Asetukset Tulostus

PC / IP-osoite : **10.10.1.2** Järjestelmäkoodi : ★★★★★★ Frontend tyyppi : **Verkko (NET)** Frontend Ohjaus Molemmat

Pääpolku : **C:\Program Files\MAIN** Järjestelmä : **1 = Näyttely**

	TCP	KÄYTTÄJÄ	{ IP-osoite }	{ portti }
1	6611			
2	6612			
3	6613			
4	6614			
5	6615			
6	6616			

	KESKUS / MODEEMI	LIITÄNTÄ	
1	HHL-512	Terminal Server	ASETUS
2	HHL-256	Terminal Server	ASETUS
3	EI KÄYTÖSSÄ		ASETUS
4	EI KÄYTÖSSÄ		ASETUS
5	EI KÄYTÖSSÄ		ASETUS
6	EI KÄYTÖSSÄ		ASETUS
7	EI KÄYTÖSSÄ		ASETUS

☐ HHLdial ☐ GSM KOHTEET 33 - 999 Pika-apu ☐

© Oy HEDPRO Ab , Security 1994 - 2009

5. Valitse oikea Frontend-tyyppi. Valitse *Verkko* vain, jos HHL-keskuksen ja Frontend-ohjelman välinen yhteys on toteutettu verkon yli. Muussa tapauksessa käytä *Normaali* -asetusta.

6. Keskiosassa määritellään Frontend-ohjelman TCP-portit, joihin eri käyttäjät voivat liittyä Main-ohjelmillaan. Jokaiselle 12 portille pitää olla asetettu oma porttinumero ja halutessa ne voidaan myös nimetä niiden käyttäjien mukaan. Portit voivat olla numeroitu esim. 6611 – 6623. Suluissa olevaa IP-osoitetta ja porttia ei tarvitse määritellä.

7. Lopuksi ohjelmoidaan keskuksien tyypit, portit joihin ne on liitetty ja muut keskuskohtaiset asetukset.

8. Asetukset-sivulla on ohjelmoitava vähintään keskuksen nimi, osoite, facility-koodi ja keskuksen ohjelmaversio.

9. Viimeisenä tarkastetaan että käytettävän sarjaportin nopeus on oikein. Valikosta Asetukset kohdasta Com-nopeudet tehdään vastaava asetusta kuin keskuksessa.

COM-PORTTIEN NOPEUSASETUKSET

	1200	2400	4800	9600	Stopbits
COM1			1		2 Stopbits
COM2				1	2 Stopbits
COM3			1		1 Stopbit
COM4				1	1 Stopbit
COM5					1 Stopbit
COM6					1 Stopbit
COM7					1 Stopbit
COM8					1 Stopbit
COM9					1 Stopbit
COM10					1 Stopbit

OK

KESKUKSEN 1 ASETUKSET

NIMI : **Keskus A**

VIKKO-KYTKENNÄT : ☐ 8 ☒ 20 RYHMIEN LUKU : ☐ 8 ☐ 16 ☒ 32 ☐ 64

KOODIMÄÄRÄ : ☐ 30 ☐ 50 ☐ 99 ☐ 199 ☒ 256

OSOITE : Keskukseen avaamistapa : ☒ Facility koodi : **0000000** ☐ Käytä salattua avauskoodia

Kulunvalvonta järjestelmä : Laitteisto : Ohjelmaversio : **1** **16**

TEKSTIHAKU : ☐ 1 ☐ 2 ☐ SMS viestien rajoitus : ☐ 3 ☐ 4 kpl / min

Alert ID : ☐ SafeNet SNR

Terminal Server : IP-Osoite : **192.168.0.100** Porttinumero : **10001** OK

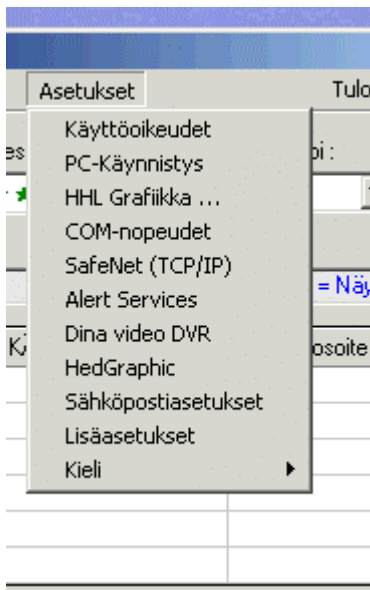
10. Lopuksi tallennetaan tehdyt asetukset valikosta Järjestelmä valitaan Tallenna.

Kokeillaan toimivatko asetukset käynnistämällä ensin HHL Front ja sen jälkeen Main ohjelma. Käynnistyksen aikana Main kysyy Liity porttiin 1...12? Johon voidaan vastata hyväksymällä portti 1 OK-näppäimellä. Lisää mainituista ohjelmista hieman myöhemmin ohjeessa.

Kun yhteys keskukseen on muodostettu voidaan setup-ohjelman muut asetukset säätää halutuksi

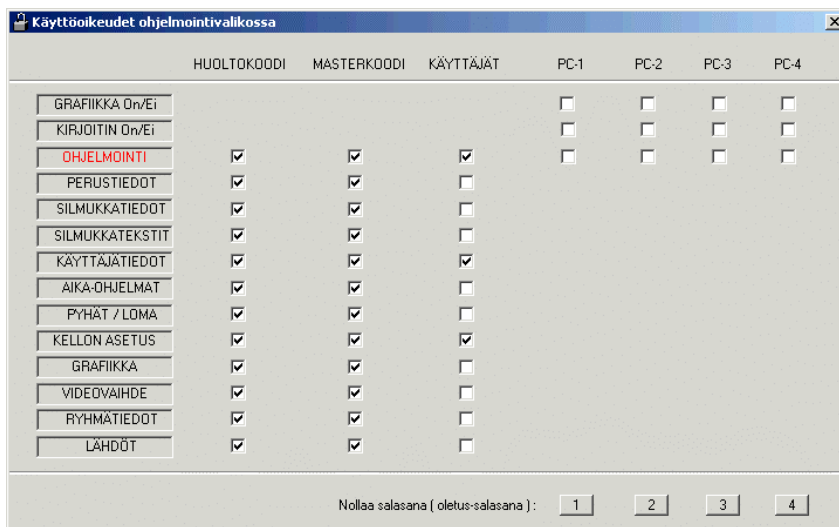
3.1 Asetukset-valikko

Asetukset valikosta löytyvät seuraavat alisivut:



3.1.1 Käyttöoikeudet

Käyttöoikeudet ikkunassa voidaan määritellä eri käyttäjäryhmille oikeudet keskusten tietojen muuttamiseen.



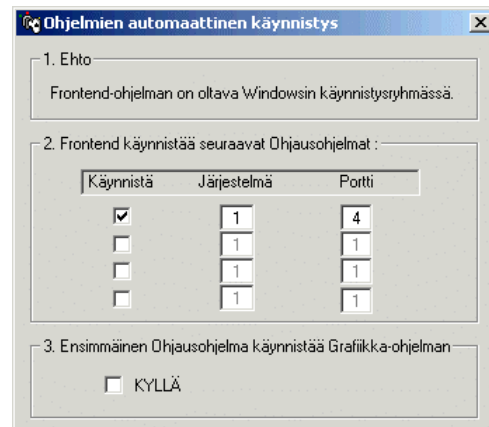
Käyttäjät ovat keskukseen ohjelmoituja SUORIA käyttäjiä. Pinokäyttäjillä ei ole käyttöoikeutta.

PC-1 ... PC-4 käyttäjät ovat vain main-ohjelmassa toimivia käyttäjäkoodeja. Niiden ylläpito on main-ohjelmassa. Kun koodit nollataan, niiden arvoksi tulee 000001 ... 000004.

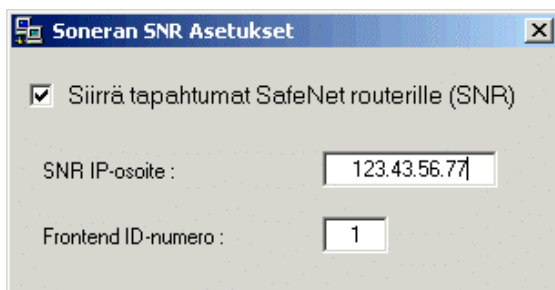
3.1.2 PC käynnistys

PC-käynnistys-ikkunassa voidaan main-ohjelma käynnistää frontend-ohjelman jälkeen. Main-ohjelmalle voidaan myös kertoa minkä järjestelmän se käynnistää ja mihin porttiin se liittyy. Vastaavat asetukset voidaan tehdä myös työpöydälle luoduille pikakuvakkeille. Grafiikan käynnistys on vain versioille 6.xx.

Grafiikan asetukset on vain versiolle 6.xx




3.1.3 Safenet



SafeNet (TCP/IP) asetuksissa määritellään Soneran Alerta-palvelun asetukset, kun ohjausohjelmisto liitetään Alerta-verkkoon. Sonera antaa SNR IP-osoitteen ja ID-numeron.

Alert Services asetuksia ei käsitellä tässä ohjeessa

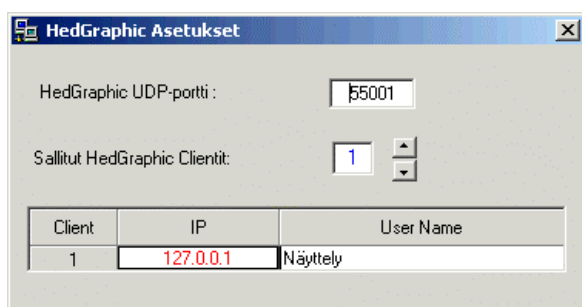
3.1.4 Mirasys DVR asetukset



DVR	IP	Port
1	192.168.10.40	5001
2	192.168.10.41	5001

Dina video DVR asetuksilla voidaan luoda yhteys Mirasysin valmistamiin videotallentimiin. Ohjelmisto pystyy lähettämään tallentimille hälytyksiä, kunhan tallentimien IP-osoitteet ja portit on ohjelmoitu asetuksiin. Tallentimia voi olla jopa 10.

3.1.5 HedGraphics asetukset



Client	IP	User Name
1	127.0.0.1	Näyttely

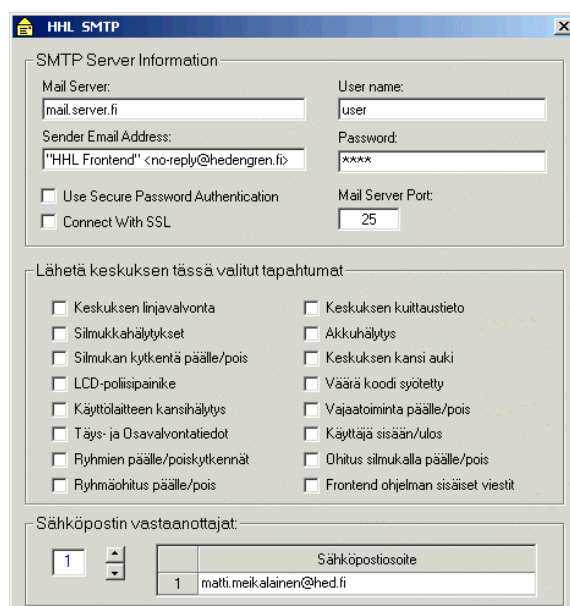
HedGraphics asetuksissa avataan grafiikkaohjelmiston client-ohjelmille portit, joihin ne voivat liittyä. Jokaisen clientin IP-osoite ja nimi pitää määritellä. Clientien maksimimäärä on 10.

3.1.6 Sähköpostiasetukset

HHL-Access ohjelma pystyy muodostamaan tapahtumista sähköpostiviestejä. Aluksi on määriteltävä sähköpostipalvelimen tiedot: palvelimen osoite, käyttäjän nimi ja salasana sekä käyttäjän sähköpostiosoite. Nämä tiedot saadaan yleensä yrityksen pääkäyttäjältä.

Sitten määritellään mistä tapahtumista sähköpostit lähetetään

Ja viimeisenä määritellään ne osoitteet joihin sähköpostit lähetetään.



SMTP Server Information

Mail Server: mail.server.fi User name: user

Sender Email Address: "HHL Frontend" <no-reply@hedengren.fi> Password: ****

☐ Use Secure Password Authentication ☐ Connect With SSL Mail Server Port: 25

Lähetä keskuksen tässä valitut tapahtumat

<input type="checkbox"/> Keskuksen linjavalvonta	<input type="checkbox"/> Keskuksen kuittaustieto
<input type="checkbox"/> Silmukkahälytykset	<input type="checkbox"/> Akkuhälytys
<input type="checkbox"/> Silmukan kytkentä päälle/pois	<input type="checkbox"/> Keskuksen kansi auki
<input type="checkbox"/> LCD-polispainike	<input type="checkbox"/> Väärä koodi syötetty
<input type="checkbox"/> Käyttölaitteen kansihälytys	<input type="checkbox"/> Vajantoiminta päälle/pois
<input type="checkbox"/> Täys- ja Osavaltatiedot	<input type="checkbox"/> Käyttäjä sisään/ulos
<input type="checkbox"/> Ryhmien päälle/poiskytkennot	<input type="checkbox"/> Ohitus silmukalla päälle/pois
<input type="checkbox"/> Ryhmäohitus päälle/pois	<input type="checkbox"/> Frontend ohjelman sisäiset viestit

Sähköpostin vastaanottajat:

1	Sähköpostiosoite
	matti.meikalainen@hed.fi

3.1.7 Lisäasetukset

Lisäasetuksissa määritellään useita asioita.

Main-ohjelman **Auto-käynnistys** yhteyskatkon yhteydessä

Siirtovahvistus kehoittelee käyttöä siirrettäessä tietoja keskukseseen tai keskukselta

Kuittausnäyttö päivystäjä voi pitää käsittelemättömiä tapahtumia

800 x 600 näyttö-asetusta käytetään pienillä monitoreilla esim. kannettavilla tietokoneilla

kellonaikojen päivitys päivittää keskustun kellot tiettyyn aikaan. Toiminto on aktivoitava myös keskustun kello-ohjelmista

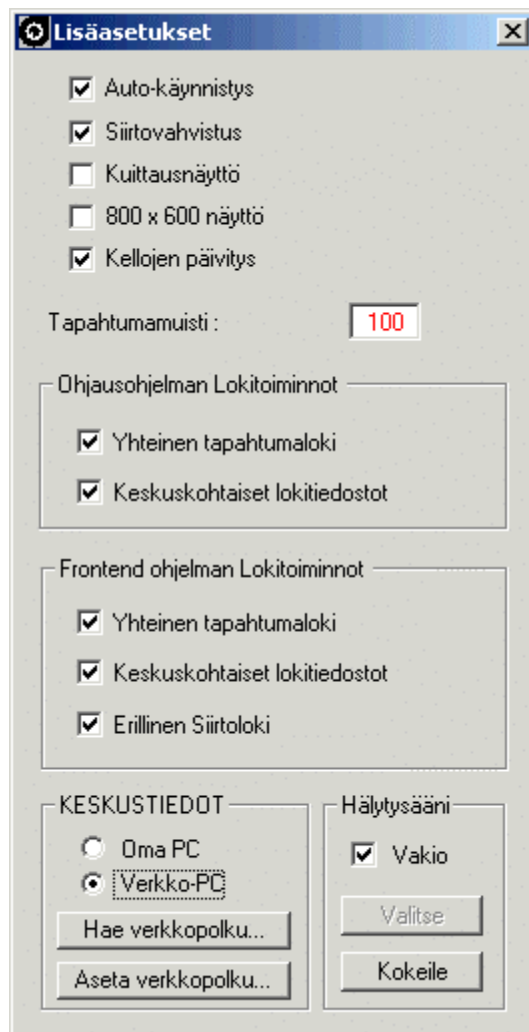
Tapahtumamuistia tapahtumien lataamista käynnistyksen yhteydessä voidaan säätää välillä 1-100

Ohjausohjelman lokit tallentuvat koneeseen jossa main-ohjelma on käynnissä

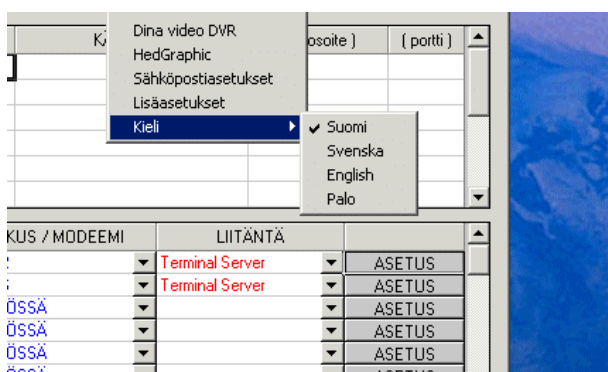
Frontend-ohjelman lokit tallentuvat vain koneelle, jossa frontend on käynnissä

Keskustietojen tallentamisesta enemmän erillisessä verkkokäytön ohjeistuksen yhteydessä

Hälytysääneksi voidaan valita mikä tahansa wav-tyyppinen äänitiedosto. Käytännössä on hyvä valita melko lyhyt äänimerkki käyttöön

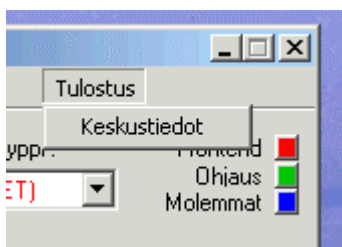


3.1.8 Kielivalinnat



Kielivalinnoista löytyvät suomenkielen lisäksi ruotsi ja englanti sekä palovaroitinkeskuksia varten palo.

3.1.9 Tulostus-valikko



Tulostusvalikosta voidaan tulostaa kaikki käytössä olevan järjestelmän keskusten yhteystiedot tulostimelle tai HTML- tai EXCEL- tiedostoihin.

	Kohde	Keskus	Versio	Liitäntä	Osoite	FAC koodi	Access/Intre	SMS	SMS viesti/min	SafeNet ID	SafeNet Järjestelmä	HHL-LAN IP	TCP Portti	Alue
1	HHL-PRO+/256	HHL-512	1.16	HHL-LAN	0	0000000	-	-	0/0			10.10.1.21	10001	
2	HHL-256+	HHL-256	1.20	HHL-LAN	0	0000000	Intre (2 / 16)	-	0/0			10.10.1.25	10001	
3		...		-										
4		...		-										
5		...		-										

3.1.10 Kohteet 33 ... 999 (modeemikohteet)

Yhteys keskukseseen voidaan muodostaa myös modeemien avulla. Silloin tietokoneen päässä käytetään yleensä tietokonemodeemia (esim. MT5656ZDX/HHL). Jotta modeemi toimisi oikein täytyy se ensin alustaa. Kaikki Hedengreniltä toimitetut modeemit on valmiiksi alustettu (tyypissä /HHL).

Ensimmäisessä ikkunassa valitaan ensin kohteen numero

KOHTIEN 33 ASETUKSET

KOHDE : 033 VALITSE

KESKUSMALLI : HHL-32 ASETUKSET ...

KOHTIEN PUH. NUMERO : 09123456

TAKAISINSOITTO NUMEROON : 1

Poista kohde TALLENNA OK

Sen jälkeen valitaan keskuksen tyyppi ja ohjelmoidaan asetukset kuten kiinteässä yhteydessä olevaan keskukseseen.

Lopuksi kun palataan takaisin, ohjelmoidaan kohteen puhelinnumero ja valitaan muistipaikka johon tietokoneen puhelinnumero on tallennettu.

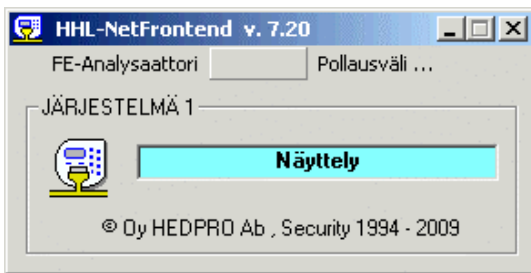
Muista tallentaa asetukset ennen OK-painikkeen painamista.

4 Frontend-ohjelma (HHL Front)

4.1 Käynnistys

Ohjelma käynnistetään vain siinä tietokoneessa, joka on suoraan (tai verkon kautta) yhteydessä keskuksiin. Toisin sanoen keskuksen kanssa voi keskustella vain yksi frontend-ohjelma kerrallaan.

Ohjelman käynnistyttyä se pienennetään automaattisesti tehtäväpalkkiin. Kun ohjelma suurennetaan painamalla tehtäväpalkissa olevaa HHL-Front -kuvaketta, voidaan painamalla FE-analysaattoria käyttää sitä data-analysaattorina.



- Kuvassa näkyy järjestelmälle annettu nimi
- Jos kaikki asetukset on oikein HHL-keskuksessa sekä PC:llä yhteyden pitäisi olla muodostunut. Tämä näkyy mm. HHL-keskuksien kahdesta sarjaliikenne ledistä. Ledit ovat väritään punainen ja vihreä (PRG RX ja PRG TX) ja niiden kuuluisi vilkkua vuoron perään.

Jos järjestelmälle on määritelty järjestelmä ja portti joka käynnistetään frontend:in käynnistyttyä, myös HHL_Main-ohjelma käynnistyy automaattisesti.

4.5 Ohjelmointitila käyttölaitteella

HHL+ keskuksia pääsee ohjelmoimaan myös käyttölaitteella. Kun keskus on ohjelmointitilassa, ei hälytyksiä ja vikoja välitetä eteenpäin, joten järjestelmää voi huoltaa aiheuttamatta tarpeettomia hälytyksiä. Ohjelmointitilaan siirrytään seuraavasti:

1. Syötä aluksi käyttäjäkoodi, joka avaa käyttölaitteen (tasoa 5)
2. Paina pikavalintapainiketta (nuoli ylöspäin näppäimistön oikeassa alakulmassa)
3. Valikko siirtyy automaattisesti paikkaan jossa voidaan antaa korkeampi käyttäjäkoodi. Paina Valitse-painiketta
4. Syötä pääkäyttäjän koodi
5. Päästäksesi huoltotasolle paina uudelleen pikavalintapainiketta ja paina Valitse
6. Syötä nyt huoltokoodi ja olet huolto-ohjelmointitilassa.



Koodien tehdasasetukset ovat

- | | |
|------------------------------|--------|
| • Käyttäjäkoodi (suora 5) | 123456 |
| • Pääkäyttäjä (suora master) | 101010 |
| • Huoltokoodi | 202020 |

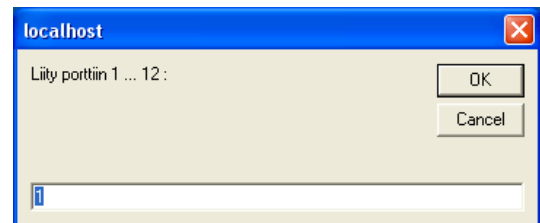
Pois huoltotilasta päästää Paluu-painikkeella sulkemalla käyttölaite.

5 Ohjaus-ohjelma, HHL Main

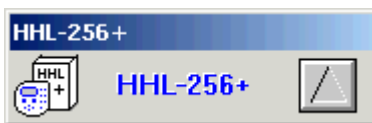
5.1 Käynnistys

Tämän ohjelman avulla järjestelmän kaikkien HHL-keskusten asetukset saadaan ohjelmoitua. Ohjelma käynnistyy automaattisesti Frontend-ohjelman käynnistyttyä ja yhteyden muodostuttua, jos toiminto on aktivoitu HHL Setup-ohjelmasta. Muuten tämä ohjelma käynnistetään Frontend-ohjelman jälkeen.

- Ohjelma kysyy käynnistyessä mihin TCP-porttiin liitytään (1-12). Pienessä järjestelmässä liitytään yleensä porttiin 1. Verkko-PC:ltä liitytään yleensä portteihin 2-12.
- Anna portin numero ja paina OK-painiketta.
- Jos haluat lopettaa paina Cancel-painiketta.
- Ohjelma tarkistaa seuraavaksi järjestelmän yhteyden turvallisuuden.
- Jos haluat lopettaa paina STOP-painiketta.
- Jos haluat esiohjelmoida keskuksen paina "OFF-line"-painiketta.



Ohjelman käynnistyttyä keskustietoja ei näytetä automaattisesti. Keskus näkyy ikonina kuvaruudussa. Jos järjestelmään kuuluu useampi keskus, nämä näytetään kaikki erillisinä ikoneina.



Jos keskuksessa on kuittaamaton hälytys, tämä ikoni vilkkuu punaisena. Jos keskuksen tila on vajaatoiminta, ikoni vilkkuu.

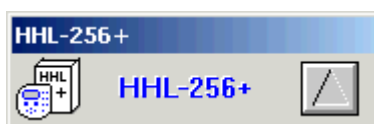


Jos järjestelmää luodessa on valittu kuittausnäyttö tähän kerätään kaikki keskuksen kuittaamattomat hälytykset.

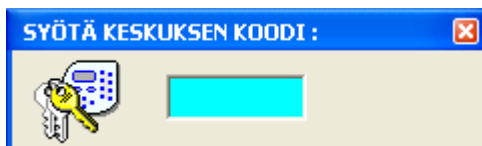


Kuva 1

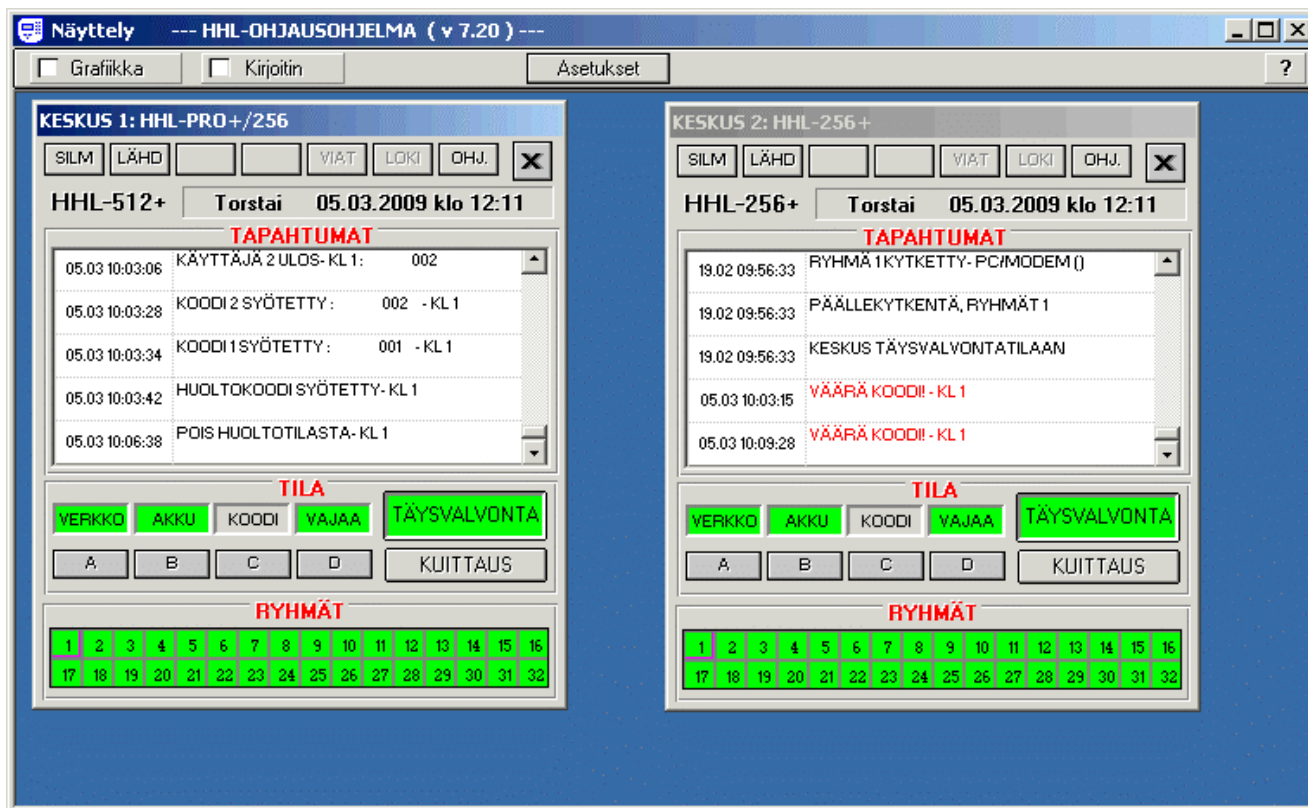
- Kaikkien keskuksien hälytykset näkyvät tästä näytöstä.
- Kuittaus tehdään valitsemalla ne hälytykset jotka halutaan kuitata ja painetaan ”Kuittaa valittu hälytys”-painiketta.



Tämän keskusikonin painalluksella (painike jossa kolmio) avataan keskustiedot, jolloin ohjelma pyytää keskuksen koodia. Ensimmäisen kerran, kun keskukseseen otetaan yhteyttä, on syötettävä koodi joka määriteltiin asetusohjelmalla. Ohjelmoidut keskuksen koodit toimivat kun käyttäjätiedot on luettu keskukselta PC:lle.



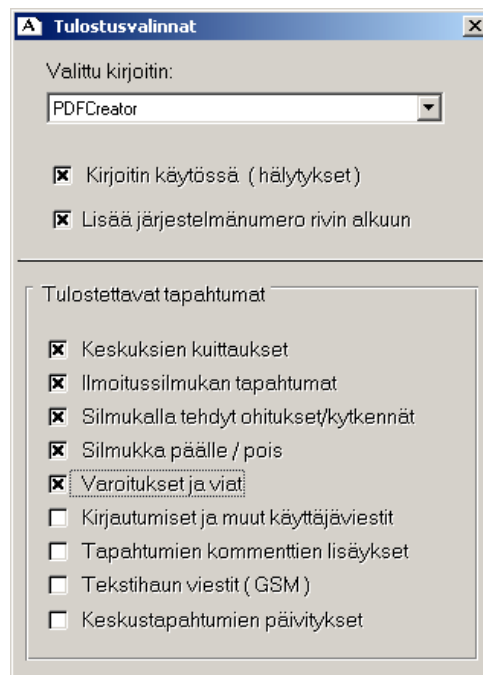
Syötettyä hyväksytyn koodin ikkuna poistuu ja keskuksen perusnäyttö avautuu. Nyt voidaan hallita keskuksen toimintoja ja selata tapahtumia.



Grafiikan tai kirjoitinasetuksien muuttaminen vaati salasanan (järjestelmätunnus tai PC-koodi jolla oikeus näihin).

Grafiikka-painike on tarkoitettu vain version 6.xx käyttöön ja se voidaan ottaa pois näkyvistä HHL Setup –ohjelman Asetukset/HHL Grafiikka –valikosta.

- Kun painetaan kirjoitin-painiketta ja syötetään hyväksytty salasana, voidaan valita ne tapahtumat / muutokset, jotka halutaan tulostaa kirjoittimelle.
- Ikkunassa voidaan myös valita tulostin, jolle tapahtumat tulostetaan. Käytävissä on kaikki käyttöjärjestelmälle ohjelmoidut tulostimet.
- Sulje ikkuna oikeassa ylänurkassa olevasta ”rasti”-painikkeesta.





- PC:n salasanoja voit muuttaa valitsemalla salasana-asetukset valikosta.
- Syötä ensin muutettava salasana.
- Syötä uusi salasana.
- Vahvista uusi salasana.
- Uusi salasana tallennetaan automaattisesti rekisteriin.
- Jos syötit virheellisen tunnuksen, voit perua tapahtuman painamalla ”Peruuta”-painiketta.

Samanaikaisesti voidaan ohjata useampaa keskusta (järjestelmään määritelty useampi keskus). Jos järjestelmään olisi määritelty useampi keskus, nämä näkyisivät ohjelman käynnistyessä ikoneina. Nämä on avattava samalla tavalla ja syötettävä ohjelmoitu koodi, jotta niitä päästään ohjaamaan. Keskuksia voi pitää pienennettyinä (ikoneina) ja tarvittaessa avata nämä tapahtumien selausta, kuittausta ja ohjelmointi varten.

Keskuksen ollessa pienennettynä (ikoni) ja vajaatoimintatilanne syntyy, keskusikoni alkaa vilkkumaan. Vastaavasti, jos keskus hälyttää, keskusikoni muuttuu punaiseksi ja alkaa vilkkumaan. **Useampaa keskusta voidaan pitää avattuna samanaikaisesti työpöydällä!**

Avattaessa suljettua keskusta on aina syötettävä koodi, ellei koodia ole lukittu, katso kappale ohjelmointi / koodin lukitus.

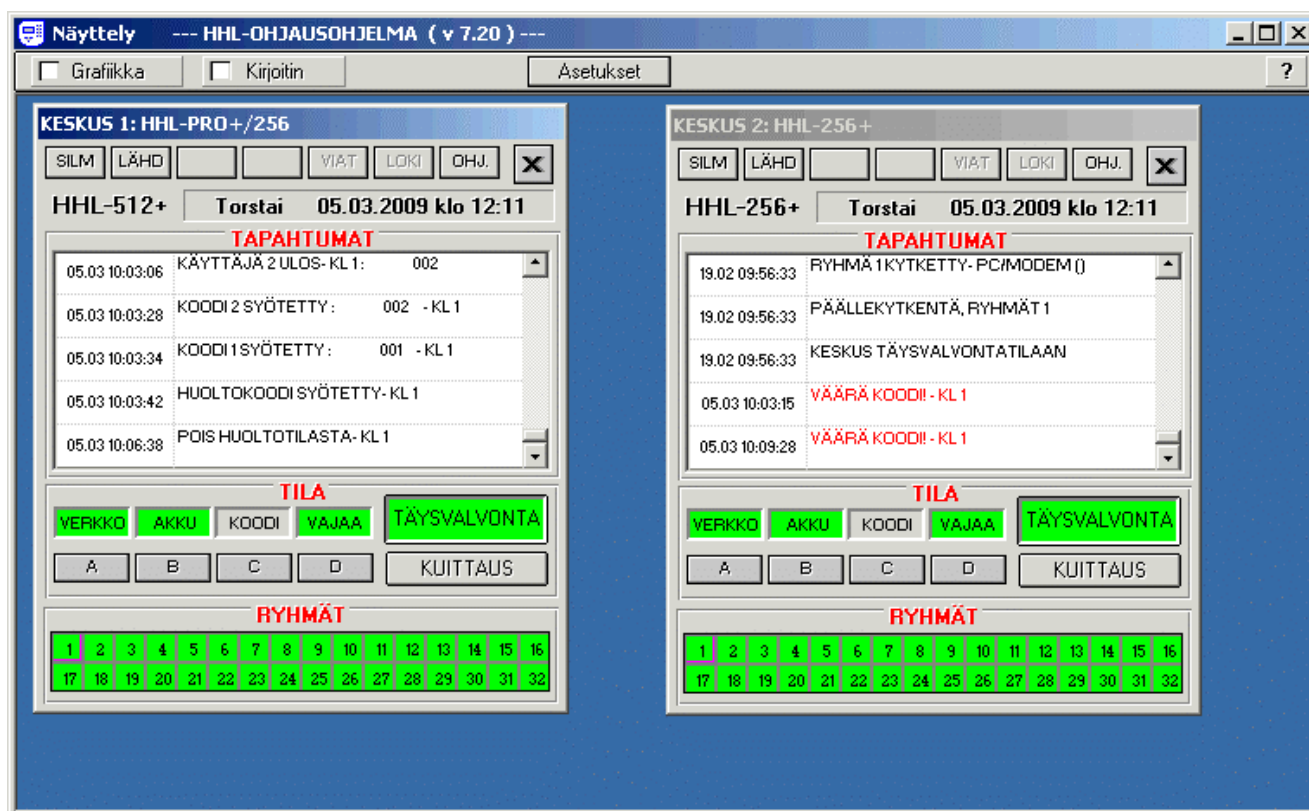
5.2 Keskukseen esiohjelmointi

Ohjelmointiohjelmalla luotu järjestelmä voidaan esiohjelmoida ennen kohteeseen siirtymistä. Tämä tehdään yksinkertaisesti käynnistämällä ainoastaan MAIN-ohjelma ilman, että Frontend-ohjelmaa on käynnistetty.

Ohjelman käynnistyessä painetaan ”OFF-line”-painiketta.

Keskus avataan normaalilla tavalla syöttämällä järjestelmälle asetettu salasana. Kaikki asetukset mitkä tehdään eri valikoissa tallentuvat automaattisesti järjestelmälle luotuun hakemistoon. Esiohjelmoidut tiedot siirretään keskukseseen käynnistämällä ensin Frontend-ohjelma ja tämän jälkeen MAIN-ohjelma ja siirretään kaikki ohjelmoidut tiedot keskukselle.

5.3 Keskukseen perusikkuna



5.4 Tapahtumat

TAPAHTUMAT	
05.03 13:13:06	KOODI 5 SYÖTETTY: 005 -KL 1
05.03 13:13:08	KÄYTTÄJÄ 5 SISÄÄN- KL 1: 005
05.03 13:13:08	OHITUS, RYHMÄT 4-5
05.03 13:13:34	SILM 11 KYTK POIS- PC/MODEM (); FDA-9116 palo
05.03 13:13:48	KOODI 2 SYÖTETTY: 002 -KL 1

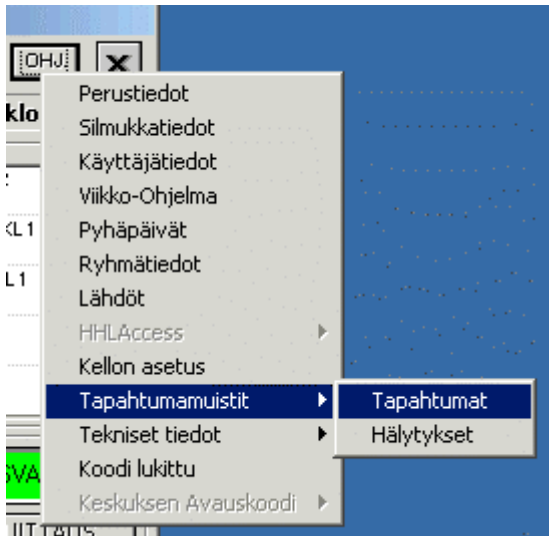
Ohjelman tapahtumakentässä on jatkuvasti 100 viimeistä tapahtumaa. Kenttä päivittyy reaaliajassa niin, että alimmalla rivillä on aina viimeisin tapahtuma. Vanhin tapahtuma poistuu automaattisesti ylimmältä riviltä. Järjestelmän määrittelyssä voidaan asettaa tapahtumien lukumäärä (0-100), jotka päivitetään automaattisesti yhteyden muodostuessa keskukseseen.

Jos järjestelmälle on määritelty lokitoiminnot käyttöön, kaikki keskukselta PC:lle päivitetty / luetut tapahtumat löytyvät tästä lokitiedostosta. Lokitiedoston voi avata painamalla LOKI-painiketta. Lokiin

tallennetaan myös virhetilanteet, keskuksen avaukset jne. **Huomaa että ohjelmassa on sekä järjestelmäkohtainen että keskuskohtainen loki.**

5.4.1 Tapahtumien päivitys

Keskuksen tapahtumat voidaan päivittää ohjausohjelmaan. Tämä tehdään painamalla ohjelmointipainiketta ja valitsemalla tapahtumamuistit valikosta joko tapahtumat tai hälytykset.



Ohjelma avaa erillisen ikkunan jolla voidaan hakea kaikki tapahtumat (tai hälytykset) keskuksesta. Samassa ikkunassa ne voidaan myös tulostaa kirjoittimelle tai tallentaa *.html tai *.xls tiedostoon.



	PVM	AIKA	TAPAHTUMA
500	05.03	10:06:38	POIS HUOLTOTILASTA- KL 1
499	05.03	10:03:42	HUOLTOKOODI SYÖTETTY- KL 1
498	05.03	10:03:34	KOODI 1 SYÖTETTY- KL 1 ; 001
497	05.03	10:03:28	KOODI 2 SYÖTETTY- KL 1 ; 002
496	05.03	10:03:06	KÄYTTÄJÄ 2 ULOS- KL 1 ; 002
495	05.03	10:02:58	KOODI 2 SYÖTETTY- KL 1 ; 002
494	25.02	14:39:46	POIS HUOLTOTILASTA- KL 1
493	25.02	14:36:36	KUTSUN KUITT: R.NÄYTTÖ 8
492	25.02	14:36:21	KESKUS TÄYSVALVONTATILAAN
491	25.02	14:36:21	PÄÄLLEKYTKENTÄ, RYHMÄT 2
490	25.02	14:36:21	RYHMÄ 2 KYTKETTY- PC/MODEM ; - 1. krs näyttely
489	25.02	14:36:20	PÄÄLLEKYTKENTÄ, RYHMÄT 1
488	25.02	14:36:20	RYHMÄ 1 KYTKETTY- PC/MODEM ; - Yleiset tilat
487	25.02	14:36:18	POISKYTKENTÄ, RYHMÄT 2
486	25.02	14:36:18	RYHMÄ 2 POISKYTKETTY- PC/MODEM ; - 1. krs näyttely
485	25.02	14:36:17	KESKUS OSAVALVONTATILAAN
484	25.02	14:36:16	POISKYTKENTÄ, RYHMÄT 1
483	25.02	14:36:16	RYHMÄ 1 POISKYTKETTY- PC/MODEM ; - Yleiset tilat
482	25.02	14:34:19	SILM 34 KYTK PÄÄLLE- PC/MODEM ; Huone 22
481	25.02	14:34:16	Silmukka 21 IRTIKYTKETTY (Auto) ; 021

5.5 Ryhmien päälle- / poiskytkentä

RYHMÄT															
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32

Ryhmien tilakentästä voidaan ohjata ryhmää päälle tai pois. Tämä tehdään painamalla kyseistä ryhmää hiirellä. Ryhmän painike vaihtaa tapahtumasta tilansa **päällekytketyksi (vihreä)** tai **poiskytketyksi (punainen)**. Jos ryhmä on ohitettu, jokin käyttäjä on **ohittanut** tämän koodilla tai ohituspääteellä, ryhmäpainike on väriltään **sininen**. Tässä tapauksessa ryhmän päällekytkeminen ei vaihda ryhmäpainikkeen väriä vihreäksi vain tämä muuttuu siniseksi. Ryhmä voi myös olla **irtikytetty käyttölaitteelta**, jolloin ryhmän väri on **violetti**. Jokaisesta ryhmäkytkennästä tulee tapahtuma tapahtumanäyttöön (päivittyä pienellä viiveellä).

Ryhmän ohjelmoitu nimi näytetään siirryttäessä ryhmäpainikkeen päälle hiirellä osoittimen pika-apukommenttina.

5.6 Ryhmäkommentit

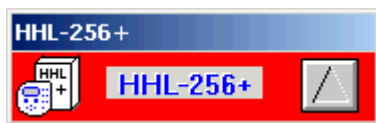
Yleisiä kommentteja voidaan lisätä / lukea siirtymällä ryhmäkehyksen sisäpuolella olevalle harmaalle alueelle. Ikkuna avataan vasemman hiiripainikkeen tuplapainalluksella. Vanhemmissa keskuksissa joissa ei ole mahdollista antaa ryhmille nimiä tätä kenttää kannattaa käyttää ryhmien nimeämiseen.

Kommentti lisätään kirjoittamalla se tekstikenttään ja painamalla lisäys-painiketta. **Tämä kommentti pysyy järjestelmälle luodussa hakemistossa kunnes kommentti poistetaan kokonaan.**

Luettua kommentit kenttä suljetaan painamalla oikeassa ylänurkassa olevaa ”rasti”-painiketta.

5.7 Hälytyksen kuittaus

Keskuksen hälyttäessä kuittauskenttä vaihtaa tekstiään Kuittaus/Hälytys ja vilkkuu punaisena. Jos keskus on pienennetty ikoniksi, tätä ikonia ympäröi kehys joka vilkkuu punaisena.



Painike tai ikoni vilkkuu punaisena kunnes keskus kuitataan joko PC:ltä tai käyttölaitteelta. Avattu keskus kuitataan suoraan kuittaus/hälytys-painikkeesta. Jos keskus on pienennetty ikoniksi, tämä on ensin avattava ja syötettävä keskuksen koodi jonka jälkeen keskus kuitataan em. tavalla.

Hälytyksen aiheuttanut tapahtuma löytyy keskuksen tapahtumakentästä. Hälytykset erottaa muista tapahtumista punaisesta väristä.

Kuittauksesta tulee aina oma tapahtuma tapahtumakenttään.

5.7.1 Kuittausnäyttö

Jos järjestelmäasetuksiin on asetettu kuittausnäyttö, myös tämä avautuu.

Kuittausnäyttöön tulee kaikki järjestelmään kuuluvien keskuksien hälytykset. Hälytykset on maalattava ja kuitattava tästä kentästä.



- Valitse hälytykset jotka haluat kuitata.
- Paina ”kuittaa valittu hälytys” -painiketta.
- Kuittaus sulkee ikkunan, jonka jälkeen ohjausohjelma ja keskus kuitataan ohjausohjelman kuittauspainikkeesta.

5.8 Keskuksen päälle- / poiskytkentä

Kaikki keskuksen ryhmät saadaan päälle- tai poiskytkettyä yhdellä painikkeella (Täysvalvonta). Tämä toiminto on vanhemmissa keskuksissa yö- / päiväkytkentä. Päälle- ja poiskytkennästä ryhmien tilakenttä päivittyy automaattisesti.



Huom! Täysvalvonta / osavalvonta-painike on sallittu ainoastaan niille käyttäjille joilla on oikeus kaikkiin ryhmiin!

Päällekytkentä: Paina CTRL-näppäin alas ja samalla paina hiiren vasemmalla painikkeella Osavalvonta -painiketta.

Yökytkentä: Paina CTRL-näppäin alas ja samalla paina hiiren vasemmalla painikkeella Päivä-painiketta.

Poiskytkentä: Paina hiiren vasemmalla painikkeella Täysvalvonta -painiketta.

Päiväkytkentä: Paina hiiren vasemmalla painikkeella Yö-painiketta.

Keskuksen ryhmät poiskytketty,
Painikkeessa teksti OSAVALVONTA.
Painikkeen väri punainen.

OSAVALVONTA

Keskuksen ryhmät päällekytketty,
Painikkeessa teksti TÄYSVALVONTA.
Painikkeen väri vihreä.

TÄYSVALVONTA

Keskus päivätilassa.
Painikkeessa teksti PÄIVÄ.
Painikkeen väri punainen.

PÄIVÄ

Keskus yötilassa.
Painikkeessa teksti YÖ.
Painikkeen väri vihreä.

YÖ

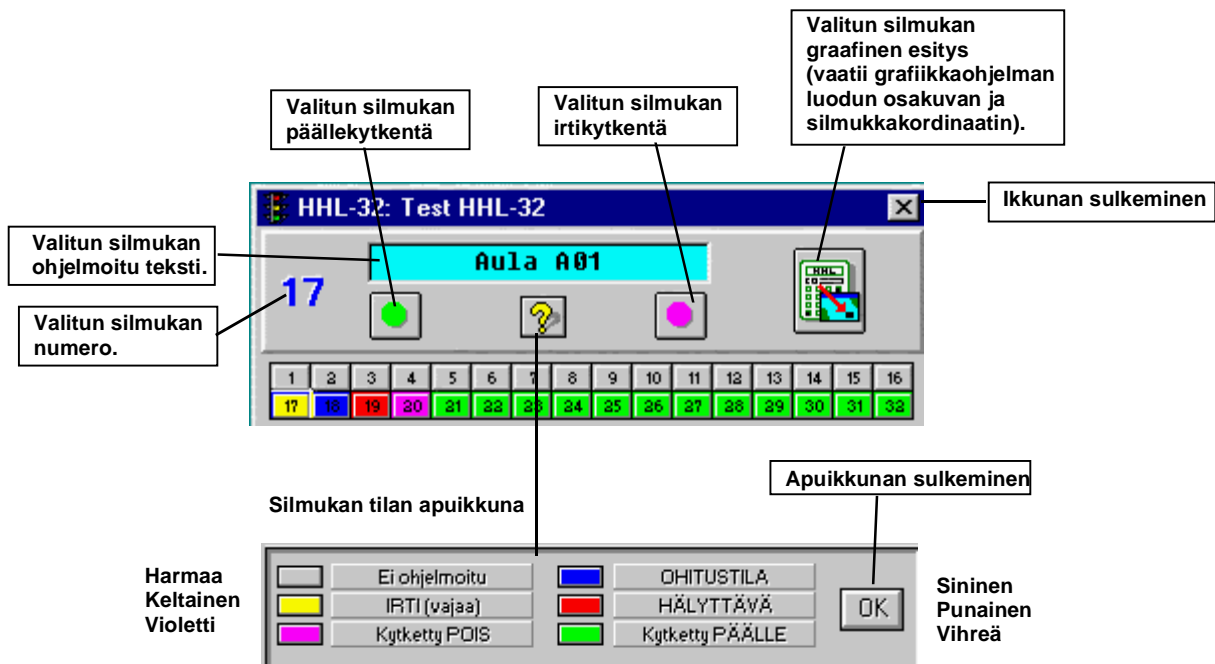
Kuva 2

5.9 Silmukan tila ja kytkentä

Keskuksen silmukoiden tilaa voi seurata painamalla SILM-painiketta. Tämä avaa tilanäytön, jossa on valitusta keskustyyppistä riippuva silmukkamäärä.

Tästä tilanäytöstä voidaan myös ohjata yksittäistä silmukkaa päälle tai pois.

Huom! Jotta silmukan tilanäyttö toimisi, on luettava ohjelmoidut silmukkatiedot keskukselta. Jos tätä ei ole tehty, ohjelma huomauttaa ettei silmukkatiloja ole päivitetty.



Silmukka valitaan siirtymällä halutun silmukan (numeron) päälle ja painetaan vasenta hiiripainiketta. Valittua silmukkaa voidaan tämän jälkeen ohjata päälle tai pois.

5.10 Lähtöjen tilatarkastus

Keskuksen ja siihen liitettyjen lisälähtöjen tilaa voidaan seurata painamalla LÄHD-painiketta.

	<->	<->	<->	<->	<->	<->	<->
KESKUKSEN OMAT	1	2	3	4	Täysvalvonta	Vajastoiminta	Sabotaasi
RL8/RS KORTTI 1	9	10	11	12	13	14	15
RL8/RS KORTTI 2	17	18	19	20	21	22	23
RL8/RS KORTTI 3	25	26	27	28	29	30	31
RL8/RS KORTTI 4	33	34	35	36	37	38	39
RL8/RS KORTTI 5	41	42	43	44	45	46	47
RL8/RS KORTTI 6	49	50	51	52	53	54	55
RL8/RS KORTTI 7	57	58	59	60	61	62	63
RL8/RS KORTTI 8	65	66	67	68	69	70	71
RL8/RS KORTTI 9	73	74	75	76	77	78	79
RL8/RS KORTTI 10	81	82	83	84	85	86	87
RL8/RS KORTTI 11	89	90	91	92	93	94	95
RL8/RS KORTTI 12	97	98	99	100	101	102	103
RL8/RS KORTTI 13	105	106	107	108	109	110	111
RL8/RS KORTTI 14	113	114	115	116	117	118	119
RL8/RS KORTTI 15	121	122	123	124	125	126	127
RL8/RS KORTTI 16	129	130	131	132	133	134	135
OHJAUSPÄÄTE 1 - 8	137	138	139	140	141	142	143
OHJAUSPÄÄTE 9 - 16	145	146	147	148	149	150	151

Lähtöjen sarakkelevyettä voidaan muuttaa ottamalla vasemmalla hiiripainikkeella kiinni <-> painikkeesta ja siirtämällä tätä. Jotta muutos sarakkeisiin astuisi voimaan, ikkunaan tehdyt muutokset on tallennettava. Ohjelma kysyy tallennuksesta, kun ikkuna suljetaan. Jokaiselle lähdölle voidaan numeron sijasta antaa nimi (katso kappale control editor).

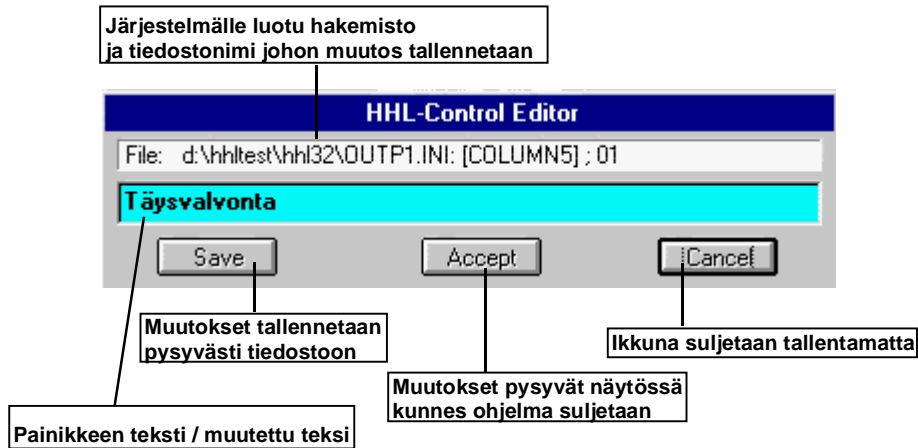
Lähtöjä voidaan ohjata päälle/pois painamalla vastaavaa painiketta. Toiminto on käytössä, jos lähdölle on asetettu rasti ohjaus-kohtaan. Katso Ohjelmoinnissa/lähdöt.

5.11 Control Editor (teksti editori)

HHL-Access ja HHL-Install ohjelmassa on mahdollista muuttaa olemassa olevia ikkuna- ja painiketekstejä.

Muutos tehdään siirtymällä halutun painikkeen päälle ja painamalla SHIFT+CTRL+ALT ja vasenta hiiripainiketta samanaikaisesti.

Näppäinyhdistelmä avaa ikkunan jossa tekstiä muutetaan.



Muutokset tallennetaan aina järjestelmälle määritellyyn hakemistoon. Hakemistoa ja tiedostonimeä ei voi määritellä itse.

6 Ohjelmointi

6.1 Yleistä

Keskuksen ohjelmoituihin tietoihin päästään painamalla OHJ-painiketta.



Ohjelmointivalikot ovat riippuvaisia järjestelmälle valitusta keskustyyppistä. Jotkut ohjelmointivalikot voivat olla harmaan väriset, joka tarkoittaa ettei käyttäjän kooditasolla ole oikeus määritellä valikossa olevia asetuksia.

Huom! Tässä ohjeessa kerrotaan vain uusimpien HHL-keskusten ohjelmoinnista. Vanhempia keskuksia varten katso apua aiemmista ohjeista.

6.1.1 Siirtovahvistus

Jos järjestelmäasetuksiin on asetettu ”siirtovahvistus”, ohjelma kysyy vahvistusta aina kun luetaan tai kirjoitetaan tietoja keskukselta.



- Vahvista tietojen siirto **keskukselta**, painamalla ”nuoli”-painiketta.
- Jos haluat peruuttaa toimenpiteen, paina oikeassa yläkulmassa olevaa rasti-painiketta.

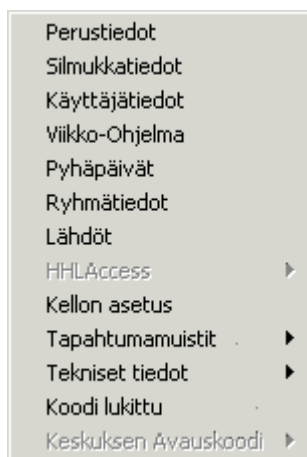
- Vahvista tietojen siirto **keskukselle**, painamalla ”nuoli”-painiketta.
- Jos haluat peruuttaa toimenpiteen, paina oikeassa yläkulmassa olevaa rasti-painiketta.

6.1.2 Koodin lukitseminen

Ohjelman käynnistyessä keskus on aina pienennetty ikoniksi. Jotta keskus voidaan avata, on aina syötettävä keskuksen koodi. Jos järjestelmä on valvomokäytössä, aina yhteydessä samaan keskukseen ja ainoastaan pieni käyttäjämäärä käyttää keskuksen toimintoja samantasoisilla koodeilla, voidaan keskuksen koodi lukita. Tämä tarkoittaa, että keskuksen voi pienentää ikoniksi taustalle ja avata keskus haluttaessa uudestaan tarvitsematta syöttää keskuksen koodia uudestaan.

Lukitus asetetaan päälle valitsemalla ohjelmointivalikosta koodi lukittu (lukittuna merkitty). Lukitus poistetaan vastaavalla tavalla.

6.2 Ohjelmointivalikot



Kaikkien ohjelmointi-ikkunoiden ulkonäkö riippuu keskuksen tyylistä ja siinä olevista ominaisuuksista. Yksinkertaisuuden vuoksi tässä ohjeessa esitetään vain HHL+ sarjan keskusten ohjelmointi-ikkunat. Osa ominaisuuksista voi olla myös passiivisia, jos niitä ei ole otettu käyttöön (väriltään harmaa kuten tässä HHL-Access).

6.2.1 Perustiedot

Tässä valikossa määritellään keskuksen yleistiedot. Valikon tiedot ovat riippuvaisia keskustyylistä.

Perusasetuksissa asetetaan keskuksen yleisen toiminnan kannalta keskinäisiä määrittelyjä. (Suluissa on valittavissa olevat arvot)

Akun hälytysraja: aseta kolmenumeroinen arvo välillä 00.0-15.0 V. Akkuhälytyksen lähtö aktivoituu, kun asetettu arvo alitetaan. HHL-PRO+ keskuksissa on sisäänrakennettuna akun syväpurkauksen esto, joka irtikytkee akun kuin akun napajännite on noin 10,5 V. Tästä syystä aseta hälytysrajaksi jokin suurempi arvo esim 10.8V.

Verkkovian ilmoituksen alkuviive minuuteissa (00...30 min)

Sallittu syötettyjen **väärien koodien lukumäärä** (01-20), ennen kuin annetaan väärä koodi hälytys ja käyttölaite ”lukitaan” asetetuksi ajaksi.

HUOM ! Mikäli keskuksen on tarkoitus toimia turvatasolla 3 tai 4, on maksimi lukumäärä 3 kpl.

Käyttölaitteen käyttö voidaan estää muutamiksi minuuteiksi asettamalla lukitusajan. Jos väärä koodeja syötetään käyttölaitteelta yli asetetun sallittujen koodien lukumäärän, käyttölaite lukittuu. Lukittu käyttölaite ei hyväksy lukitusaikana mitään koodia ennen kuin asetettu lukitusaika on kulunut umpeen. Aseta lukitusaika minuuteissa (00-30), asettamalla ajaksi 00 käyttölaite ei lukkiudu.

Kirjoittimen tulostaa toiminto: Ei = ei käytössä, Aina = ei ole riippuvainen ryhmien tilasta, Osavaltio = jokin ryhmä poiskytetty tai ohitettu. (Ei, Aina, Osavaltio)

Koodin pituus (4/6/8) numeroa. Valittu arvo koskee koko järjestelmää pois lukien huoltokoodia jonka pituus on aina 6-numeroa.

Uhkakoodi käytössä: oman koodin viimeistä numeroa pienennetään yhdellä (Käytössä, Ei käyt.). Koodilla, joka loppuu numeroon 0, ei ole uhkakoodia. Jos uhkakoodia halutaan käyttää, on koodit määriteltävä loppumaan muuhun numeroon kuin 0:aan.

Silmukan määrittely päällekytkettäessä ryhmiä käyttölaitteelta. Aseta arvoksi, (Vajaat./Hälytys)

Vajaatoiminto: päällekytkentä sallitaan vaikka silmukka on hälyttäneenä, hälytystilassa olevat silmukat eristetään automaattisesti irti laitteistosta ja tästä seuraa **vajaatoiminta**. Viivesilmukan tarkistus tehdään vasta kuin poistumisviive on päättynyt. Viivesilmukka kytketään irti, ellei se ole lepotilassa viiveen umpeutuessa.

Hälytys: päällekytkentää ei voida suorittaa ennen kuin kaikki silmukat ovat lepotilassa. Kuin tehdään päällekytkentä ja jokin silmukka on hälyttäneenä laite näyttää hälytystilassa olevan silmukan jolloin käyttäjän on saatettava silmukka lepotilaan tai eristettävä silmukka. Viivesilmukan tarkistus tehdään vasta kuin poistumisviive on päättynyt, jos viivesilmukka ei ole lepotilassa viiveen päätyttyä annetaan silmukasta hälytys.

Silmukan määrittely päällekytkettäessä ryhmiä kello-ohjelmalla. Kellokytkennälle on valittavissa samat vaihtoehdot kuin kytkettäessä ryhmiä käyttölaitteella.

PC:ltä ja silmukalla (tilanvaihto, ohitus) tehtävä päällekytkentä eristää aina viiveettömän silmukan irti, jos silmukka on päällekytkentähetkellä hälyttäneenä. Viivesilmukka aiheuttaa aina hälytyksen, jos silmukka ei ole lepotilassa viiveen umpeutuessa.

Aseta kulkukorttien sarjanumero, **facility-koodi**, heksadesimaalimuodossa.

Helpommin ohjelmointi voidaan suorittaa käyttölaitteella valitsemalla tämä valikko ja lukemalla kulkukortti kortinlukijasta. Hyväksytystä luennasta käyttölaite antaa äänimerkin jolloin sarjanumero päivittyy kenttään automaattisesti. Toista tämä muutaman kerran jotta voidaan varmistua oikein luetusta kulkukorttisarjanumerosta.

Magneettijuovalukija, aseta lukijatyypiksi 1.

Etäkorttilukija, aseta lukijatyypiksi 2.

Aseta uusi **huoltokoodi** 6 numeroa, (000001-999999)

6.2.2 Silmukkatiedot

Keskuksen silmukkatiedossa ohjelmoidaan kaikki keskuksen linjoihin liitetyt ilmaisimet. Ohjelmointi vastaa keskuksen käyttölaitteelta tehtävää silmukkatietojen ohjelmointia. Silmukoiden ja linjojen määrä ovat riippuvaisia valitusta keskustyyppistä.

LINJA	PÄÄTE	ILMAISIN	SILMUKKATYYPPI	KOMB	ACC	HÄLY	ORJ	VIDEO	24h	KÄÄNT	15 min	SILMUKKATEKSTI
1	1	HHL Silmukkapäätte	Tavallinen	0	0	25	0					Varasto
2	1	Palomaisin	Tavallinen	0	0	26	0					HOC01 palo
3	1	HHL Silmukkapäätte	Eikäytössä	0	0	0	0					Varaustokäynti 206
4	1	HHL Silmukkapäätte	Eikäytössä	0	0	0	0					Varaston ovi
5	1	Langaton ilmaisin	Eikäytössä	0	0	0	0					Myyrä
6	1	Langaton Painike	Eikäytössä	0	0	0	0					Sisäänkäynti
7	1	HHL Silmukkapäätte	Eikäytössä	0	0	0	0					007
8	1	HHL Silmukkapäätte	Eikäytössä	0	0	0	0					008
9	1	HHL Silmukkapäätte	Eikäytössä	0	0	0	0					009
10	1	HHL Silmukkapäätte	Eikäytössä	0	0	0	0					010
11	1	Palomaisin	Tavallinen	0	0	0	0					FDA-9116 palo
12	1	HHL Silmukkapäätte	Eikäytössä	0	0	0	0					012
13	1	HHL Silmukkapäätte	Eikäytössä	0	0	0	0					013
14	1	HHL Silmukkapäätte	Tavallinen	0	0	0	0					IR-antamaisiin
15	1	HHL Silmukkapäätte	Eikäytössä	0	0	0	0					015
16	1	HHL Silmukkapäätte	Eikäytössä	0	0	0	0					016

Silmukkatietojen siirto keskuksen tai keskukselta:

Jotta halutut silmukkatiedot siirtyvät, on ne maalattava vasemmalla hiiripainikkeella. Valitut tiedot saavat mustan taustavärin. Paina joko tietojen luku keskukselta tai tietojen lähetys keskukselle.

Huom! Vain valitut tiedot siirtyvät.

Silmukan ohjelmoinnissa määritellään keskuksen liitettyjen kaikkien silmukoiden / osoitteiden toiminta.

Silmukan numero ja paikka määräytyy osoitepäätteen numerosta ja linjasta johon kyseinen osoitepäätte on kytketty. Osoitepäätteen **MW-9232/xx** numerointi alkaa osoitteesta 01 ja viimeisen osoitepäätteen numero on 32. Yhtä linjaa kohden voi olla max 32 osoitepäätettä. Silmukoiden lukumäärä on riippuvainen keskus mallista;

HHL-32+	1 osoiteväylä, 32 osoitetta (silmukkaa)
HHL-256+	8 osoiteväylää, 256 osoitetta (silmukkaa)
HHL-PRO+/256	8 osoiteväylää, 256 osoitetta (silmukkaa)
HHL-PRO+/512	16 osoiteväylää, 512 osoitetta (silmukkaa)
HHL-PRO+/768	24 osoiteväylää, 768 osoitetta (silmukkaa)
HHL-PRO+/999	32 osoiteväylää, 999 osoitetta (silmukkaa)

6.2.2.1 Sarakevalinta

Sarakevalinnasta voidaan muokata näytettäviä sekä siirrettäviä silmukkatietoja.

Näytettävät sarakkeet:

- Linja, näyttää linjan numeron johon silmukkapääte on liitetty.
- Pääte, näyttää silmukkapäätteen numeron.
- Tyyppi, näyttää silmukkapäätteelle asetetun tyypin.
- Kombinaatio/Access, näyttää em. toimintojen ohjelmoinnin.
- Hälytys-/Ohjauslähdet, näyttää silmukkapäätteelle asetetun hälytys-/ ohjauslähden numeron.
- Video-ohjaus, näyttää silmukkapäätteelle asetetun videolähden numeron.
- Käänteinen (sulkeutuva) hälytyskosketin
- 15 min hälytyksen uusiminen ellei ole sitä ennen kuitattu
- Silmukateksti, näyttää silmukalle ohjelmoidun tekstin.
- Tekstiviesti, näyttää silmukalle ohjelmoidun HHL GSM tekstin. (Teksti tallennetaan vain pääkoneen kovalevyllä).
- Grafiikkapiste, näyttää silmukalle asetetun grafiikkapisteen numeron. (Hed-Graf 6.x).
- SIA koodi, mikäli tarvitaan lähettää muu koodi kuin murtohälytys
- Alue ja Ryhmät, näyttää silmukalle ohjelmoidut ryhmät.
- Silmukatasot, näyttää sekä ohjelmoidun että todellisen silmukkapäätteen tason.
- DVR ja KAM määrittelevät mille DVR tallentimelle ja mille kameralle hälytys ohjataan

6.2.2.2 Ilmaisimen tyyppi

Silmukkatiedot: KESKUS 1														
Näytä sarakkeet														
	LINJA	PÄÄTE	ILMAISIN	SILMUKKATYYPPI	KOMB	ACC	HÄLY	OHJ	VIDEO	24h	KÄÄNT	15 min	SILMUKKATEKSTI	
1	1	1	HHL Silmukkapääte	Tavallinen	0		0	25	0				Varasto	
2	1	2	Paloilmaisin	Tavallinen	0		0	26	0				HOC01 palo	
3	1	3	HHL Silmukkapääte	Ei käytössä	0		0	0	0				Varauuskäynti 206	
4	1	4	HHL Silmukkapääte	Ei käytössä	0		0	0	0				Varaston ovi	
5	1	5	Langaton Ilmais	Ei käytössä	0		0	0	0				Myymlä	
6	1	6	Langaton Painike	Ei käytössä	0		0	0	0				Sisäänkäynti	
7	1	7	HHL Silmukkapääte	Ei käytössä	0		0	0	0				007	
8	1	8	HHL Silmukkapääte	Ei käytössä	0		0	0	0				008	
9	1	9	HHL Silmukkapääte	Ei käytössä	0		0	0	0				009	
10	1	10	HHL Silmukkapääte	Ei käytössä	0		0	0	0				010	
11	1	11	Paloilmais	Tavallinen	0		0	0	0				FDA-9116 palo	
12	1	12	HHL Silmukkapääte	Ei käytössä	0		0	0	0				012	
13	1	13	HHL Silmukkapääte	Ei käytössä	0		0	0	0				013	
14	1	14	HHL Silmukkapääte	Tavallinen	0		0	0	0				IR-linjailmais	
15	1	15	HHL Silmukkapääte	Ei käytössä	0		0	0	0				015	
16	1	16	HHL Silmukkapääte	Ei käytössä	0		0	0	0				016	

Ilmaisintyyppi asetetaan seuraavalla tavalla:

Valintaruudusta merkataan haluttu ruutu vasemmalla hiiripainikkeella. Oikeaa painiketta painamalla saadaan lista ilmaisintypeistä. Tyyppi valitaan painamalla vasenta painiketta valitun tyypin kohdalla.

- HHL silmukkapääte – Tavallisille osoite- ja ohjauspäätteille sekä silmukakeskittimille
- Langaton ilmais
- Langaton painike

- Paloilmaisain – ilmaisimille jotka kuitataan katkaisemalla sähkön syöttö ilmaisimelle esim. FDA-9116 päätte

6.2.2.3 Silmukan tyyppi

Silmukalle (osoitteelle) ohjelmoidaan "tyyppi", jolla määritellään keskuksen liitettyjen osoitteiden toiminta. Silmukkatyyppi asetetaan seuraavalla tavalla:

Valintaruudusta merkataan haluttu ruutu vasemmalla hiiripainikkeella. Oikeaa painiketta painamalla saadaan lista silmukkatyypeistä. Tyyppi valitaan painamalla vasenta painiketta valitun tyytin kohdalla.

Silmukkatyyppi valitaan seuraavista vaihtoehtoista:

HHL SILMUKKATYYPIT:
Ei käytössä
Tavallinen
Viivesilmukka
Poistumissilmukka
Ohitussilmukka (2 as)
Ohitussilmukka (pulssi)
Ohituksen purku (pulssi)
PSK-3 koje
Ilmoitussilmukka
Tilanvaihtosilmukka
Aikajaksosilmukka
LVI-laskuri
LVI-nollaus
24h osoite
Kopioi
Liitä

Ei ohjelmoitu – Silmukka ei ole käytössä

Tavallinen – Kytetty päälle kun ryhmä on päällä ja poiskytketty kun ryhmä on poiskytketty

Viivesilmukka – Silmukassa on sekä sisääntulo- että poistumisviive. Viiveiden pituus määräytyy ryhmille ohjelmoitujen viiveiden mukaisesti.

Poistumissilmukka – Silmukassa vain poistumisviive, muuten kuten edellinen.

Ohitussilmukka (2 as) – Silmukalla voidaan tehdä ohitus ja ohituksen purku valittuihin ryhmiin. Toiminta on kaksiasentoinen. Tällä silmukalla tehtyä ohitusta ei voida purkaa millään muulla tavalla kuin palauttamalla tämä silmukka alkuperäiseen asentoon.

Ohitussilmukka (pulssi) – Silmukalla voidaan tehdä ohitus ja ohituksen purku valittuihin ryhmiin. Toiminta on pulssimainen. Tällä silmukalla tehty ohitus voidaan purkaa ohituksen purun kautta.

Ohituksen purku (pulssi) – Silmukalla voidaan tehdä ohituksen purku valittuihin ryhmiin. Toiminta on pulssimainen.

PSK-3 koje – Ilmoituspainike (ryöstöpainike), jossa on kaksi painiketta. Toisella annetaan ryöstöhälytys (Poliisi) ja toisella sisäinen kutsu.

Ilmoitussilmukka – Kuten tavallinen silmukkatyyppi, mutta hälytystilanteessa ei aiheuta hälytystä. Tapahtuma tallennetaan lokiin ja ohjelmoidut lähdöt toteuttavat ohjauksensa.

Tilanvaihtosilmukka – Ohjaa sille ohjelmoidut ryhmät päälle tai pois. Toiminta kaksiasentoinen. **Jos ryhmälle on asetettu tämä toiminto, sitä ei voida ohjata millään muulla tavalla.**

Aikajaksosilmukka – Silmukan toiminta on viivästetty ja siitä saadaan hälytys, kun silmukka on ollut asetetun ajan hälytystilassa. Aika on sidottu ryhmän poistumisviiveeseen. Kun silmukka on ollut hälytystilassa yli poistumisviiveessä määritellyn ajan, se antaa hälytyksen.

LVI-laskuri – Silmukan osoitepäänteen aukeamiset (= hälytykset) kerätään laskuriin halutun aikajakson ajalta. Silmukka aiheuttaa hälytyksen vasta, jos määritelty hälytysmäärä saavutetaan k.o. aikajakson aikana. Jos aikajakson aikana ei saavuteta ohjelmoitua hälytysmäärää, niin uusi aikajakso käynnistyy seuraavasta osoitepäänteen aukeamisesta. LVI-laskuri silmukalle on aina varattava ohjauslähtö, ts. mikä tahansa lähtö 1 ... 152, joka on ohjelmoitu vapaaksi (tyyppi=0). Lähdön ei tarvitse olla "fyysisesti käytössä", mutta lähdölle ohjelmoitu vetoaika muodostaa LVI-laskurin aikajakson. LVI-laskurin hälytysmäärä ohjelmoidaan arvona 1 ... 255 silmukan olemassa olevaan "kombinaatio"-kenttään. (Kombinaatio-toimintoa ei ole LVI-laskurille.)

LVI-nollaus - Silmukan A osoitepäänteen aukeaminen käynnistää halutun viiveen. Jos viiveen aikana saadaan LVI-nollaus silmukan osoitepääntteestä hälytys, niin viive ja täten silmukan A hälytystila "nollataan", eikä hälytystä saada silmukasta A. Kun silmukka A jälleen hälyttää ja viive käynnistyy, eikä LVI-nollaus silmukasta tule hälytystä viiveen aikana, annetaan hälytys silmukasta A. LVI-nollaus silmukka saa hälyttää vapaasti ilman jälleenantoa. Jos silmukka A on aktiivi (auki) koko ajan, vaikka LVI-nollaus silmukasta on tullut resetointi, käynnistyy viive uudelleen odottaen uutta resetointia jne. LVI-nollaus toiminto on toteutettu käyttäen keskuksen ryhmien sisääntuloviiveitä, jolloin

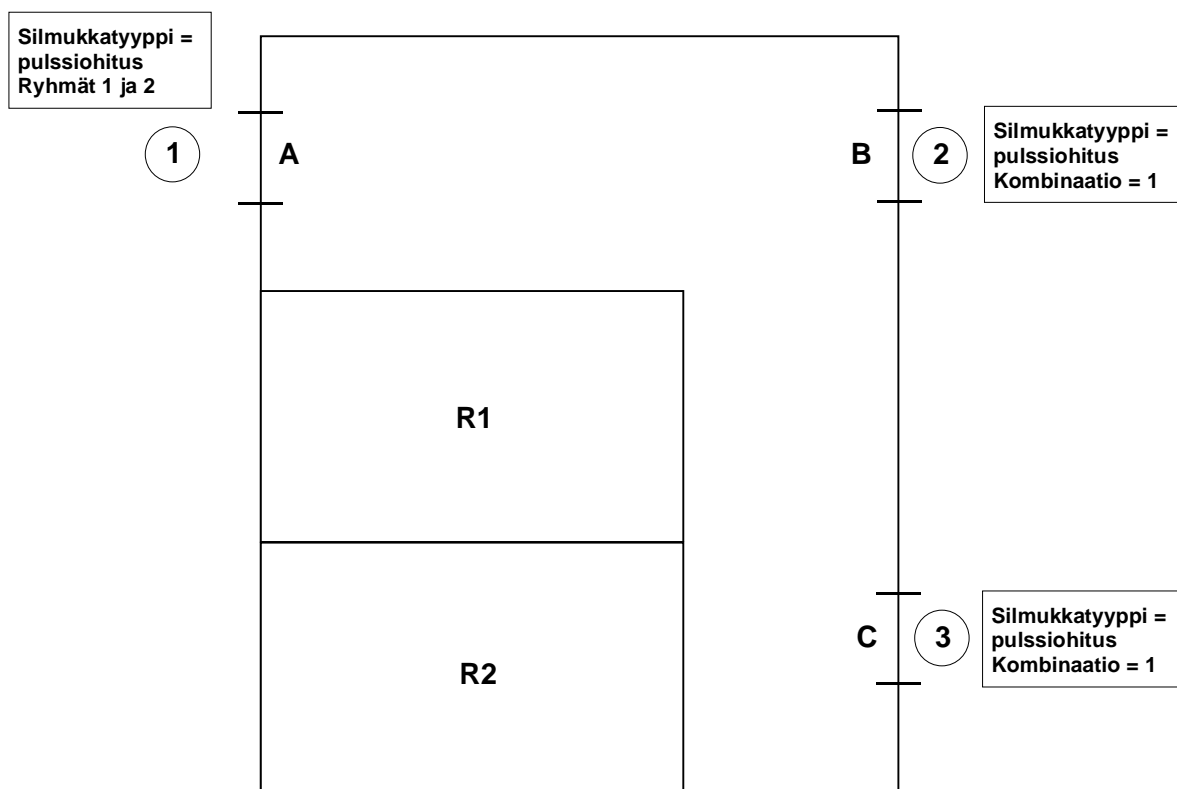
silmukka A yllä olevassa esimerkissä aina on standardi viivesilmukka joka ohjelmoidaan haluttuun ryhmään. LVI-nollaus silmukka ohjelmoidaan kuuluvaksi samaan ryhmään, ja hälytys tästä silmukasta aiheuttaa ohjelmallisesti sisääntuloviiveen resetoinnin (viive käynnistyy uudelleen), ja myöskin kaikkien ryhmään kuuluvien viivesilmukoiden resetoinnin (hälytystä ei tule sisääntuloviiveen loppuessa jos pääte on lepotilassa).

Esimerkki pulssitoiminen ohisulkija:

Silmukkatyyppi Pulssiohitus mahdollistaa silmukalle ohjelmoitujen ryhmien ohituksen ja ohituksen poistamisen pelkällä pääteen avaamisella. Käyttämällä esim. painiketta saadaan silloin vuoron perään ohitus päälle / ohitus pois.

Pulssiohitus käsitellään aivan kuten pinokoodit, mikä tarkoittaa että tehty ohitus jää voimaan kunnes se puretaan samalla päätteellä.

Jos samassa tilassa on useampi poistumistie, voidaan käyttää yhtä pulssitoimista ohisulkijaa / poistumistie. Seuraavassa esimerkissä kohde on jaettu kahteen ryhmään (R1 ja R2). Siinä voidaan vapaasti käyttää mitä tahansa reittiä A, B tai C ohittamaan molempia ryhmiä tai poistamaan ohitus molemmista ryhmistä. Silmukat 1, 2 ja 3 ovat kaikki tyyppiä "pulssiohitus"



Ainoastaan yhdelle silmukalle (1) ohjelmoidaan ryhmätiedot, ja muille silmukoille valitaan tämä silmukka kombinaatiosilmukaksi.

Kun sisääntulo/poistuminen tapahtuu esim. Reitistä C, niin saadaan tapahtumana OHITUS 3 PÄÄLLE tai OHITUS 3 POIS, mutta ohjelma käyttää silmukan 1 ryhmätietoa jolloin todellisuudessa silmukan 1 ohitustila vaihtuu.

6.2.2.4 Silmukan kombinaatio / access-toiminto

KOMBINAATIO:

Kaksi tai useampi silmukka voidaan sitoa yhteen niin, että molempien silmukoiden on oltava hälytystilassa, jotta keskus tulkitsee tapahtuman hälytykseksi. Käyttöesimerkkinä voi mainita tilan, jossa ilmaisin on sijoitettava niin, että vikahälytyksiä saattaa ilmetä. Tämä ilmaisin voidaan sitoa toiseen ilmaisiimeen, jonka on myös hälytettävä samanaikaisesti, jotta hälytys tapahtuu.

Silmukka A sidotaan silmukan B tilaan kombinaatio-toiminolla:

Kaikissa keskusmalleissa määrittely tehdään asettamalla silmukan A KOMB-sarakkeeseen silmukan B numeron. Silmukalle B ei määritellä mitään KOMB-sarakkeeseen.

ACCESS:

Kaksi tai useampi silmukka voidaan sitoa yhteen niin, että kun molemmat silmukat ovat hälytystilassa (kärki auki), niin keskus ei rekisteröi tapahtumaa hälytykseksi.

Esimerkki 1: Silmukat joiden tyyppi on poistumissilmukka, voidaan sitoa samassa ryhmässä olevaan silmukkaan jonka tyyppi on viivesilmukka. Siten että tullessa sisälle viiveellisen silmukan ohi tämä käynnistää sisääntuloviiveen ja poistumissilmukat saavat hälyttää myös sisään tullessa ilman että nämä tekevät hälytyksen. Jos sisään tullaan joltain muuta reittiä, poistumissilmukat reagoivat tähän heti antaen hälytyksen.

Esimerkki 2: Useampi silmukka voidaan sitoa ohitussilmukkaan ilman, että nämä kuuluvat samaan ryhmään. Toiminolla voidaan esimerkiksi sallia siirtyminen tiettyä reittiä pitkin toiseen tilaan ilman että hälytystä syntyy. Muut silmukat reitin molemmin puolin pysyvät valvottuina. Jos reitiltä poiketaan, tästä tulee hälytys.

Silmukka A sidotaan silmukan B tilaan access-toiminolla:

Kaikissa keskusmalleissa määrittely tehdään asettamalla silmukan A KOMB-sarakkeeseen silmukan B numeron lisäksi rasti ACC-ruutuun.

Silmukalle B ei määritellä mitään KOMB-sarakkeeseen ja ACC-ruutuun.

6.2.2.5 Silmukan hälytyslähtö

Keskukselle on mahdollista määritellä silmukan oma hälytyslähtö, joka vetää silmukan hälyttäessä ja palautuu asetetun viiveen tai kuittauksen jälkeen. Lähtö voi olla jokin keskuksen omista lähdoistä tai lähtö EXTOUT-8 -kortilla.

Lähdöt / hälytys-kohtaan määritellään halutun lähdon numero (1-152). Useammalle silmukalle voidaan asettaa sama hälytyslähtö. Lähtö, joka määritellään tähän käyttöön, on oltava tyyppiä vapaa (varattu silmukoille). Vetoaika määritellään kohdassa lähdöt.

Huom! Jos silmukkatyyppi on PSK-3, virkailijakoje hälytyslähtö aktivoituu virkailijakojeen poliisipainikkeesta.

6.2.2.6 Silmukan ohjauslähtö

Keskuksen silmukalle on mahdollista ohjelmoida myös toinen lähtö (ohjaus lähtö). Lähtö aktivoituu silmukan kärjen avautuessa. Lähdon määrittely katso kohta silmukan hälytyslähtö.

Huom. Jos käytät lähtöä sisääntuloviiveen indikoimiseen, ohjelmoi lähdölle vetoaika.

Ohjauslähtö aktivoituu riippumatta silmukan ryhmien tilasta, jos 24h toiminto on aktivoitu. Lähtö seuraa suoraan silmukan tilaa, silmukan ollessa hälytystilassa lähtö aktivoituu.

Lähdölle asetettavan vetoajan vaikutus on seuraava:

- Vetoaika= 0; Ohjauslähtö aktivoituu heti kun pääte avataan, ja jää aktiiviseksi kunnes koodi syötetään mistä tahansa käyttölaitteesta.
- Vetoaika= X sekuntia; Ohjauslähtö aktivoituu heti kun pääte avataan, ja pysyy aktivoituna niin kauan kuin pääte on "hälytystilassa". Kun pääte siirtyy lepotilaan, niin ohjauslähtö vetää vielä ohjelmoidun ajan (x sek.), jonka jälkeen se päästää.

Tämä mahdollistaa esim. HHL-lähdöillä toteutetun ovivalvonnan, käyttämällä kohteessa olemassa olevia ovien "hälytyspäätteitä".

Kun silmukan ohjauslähde valitaan 24h-toiminto sekä lyhyt vetoaika (1-2 sek), niin lähdestä saadaan myös "päiväsaikaan" tieto oven tilasta (auki/kiinni).

Huom! Jos silmukkatyyppi on PSK-3, virkailijakoje ohjauslähtö aktivoituu virkailijakojeen sisäinen kutsu - painikkeesta.

6.2.2.7 Silmukan videohälytys

Silmukan avautumisesta (hälytyksestä) voidaan käynnistää esim. videovaihteeseen liitetyn kameran nauhoitus. VIDEO-sarakeeseen määritellään kolminumeroinen luku, joka lähetetään sarjaportin avulla videovaihteelle. Viestin avulla videovaihde osaa esim. ohjata tietyn kameran esiohjelmoituun kohtaan ja näin voi nauhoittaa tämän kuvaa. Videohälytys voi olla aktiivinen vuorokauden ympäriinsä, jolloin 24h-sarakeeseen asetetaan rasti. Tämä tarkoittaa sitä että huolimatta siitä onko ryhmä(t) johon silmukka kuuluu päällä vai ei, silmukan avautumisesta lähetetään tieto videovaihteelle. Jos tähän 24h-sarakeeseen ei ole laitettu rastia, tieto videovaihteelle lähetetään ainoastaan silmukan ryhmien ollessa päällä.

Keskuksen käyttölaitteelta valikosta huolto-ohjelmointi / sarjaportit on määriteltävä portti johon videovaihde on liitetty, lisäksi on asetettava portin nopeus ja lisämerkit.

Huom! Jos silmukkatyyppi on PSK-3, virkailijakoje videohälytyksen määrittäminen on eri käytössä. Videohälytyksen numeroksi ohjelmoidaan 001-152 (lähden numero). Lähtö aktivoituu kun PSK-3 (virkailijakojeen) kamera-painiketta painetaan. Lähden tyyppi on oltava "varattu silmukoille". Valikosta voidaan myös asettaa haluttu vetoaika. Hälytystä ei lähetetä sarjaliikenneporttiin.

6.2.2.8 Käänteinen

Ilmaisinkärki johon silmukkapääte normaalisti kytketään, on lepotilassa NC (Normaali kiinni), hälytystilassa kärki auki. Keskusta voi myös käyttää esim. LVI-silmukoiden valvontaan, joissa ilmaisinkärki on lepotilassa NO (Normaali auki) ja hälytystilanteessa kärki kiinni. Tällöin on mahdollisuus kääntää silmukkapäätteen kärjen toiminto.

Huom! Vaikka toiminto on mahdollinen jokaiselle silmukkatyypille, tätä ei saa käyttää kuin LVI-silmukoille. Kärjen toiminnon kääntäminen ei ole HHL-standardin mukaista eikä tästä syystä ole sallittua rikosilmoitussilmukoille. Käänteisellä toiminnolla hälytysvaste on 2 - 5 s, johtuen päätteen rakenteesta.

6.2.2.9 15 min

Silmukalle on mahdollista ohjelmoida toiminto jolla saadaan uusi hälytys, jos silmukan kärki on jäänyt auki. Ohjelma tarkistaa hälyttäneiden kuitaamattomien silmukoiden tilan 15min. välein. Jos silmukan kärki edelleenkin on auki, tehdään tästä uusi hälytys. **Huom! Tämä 15min. laskuri on**

yhteinen kaikille silmukoille. Eli uuden silmukan hälytys, jolle toiminto on määritelty siirtää tarkastusaikaa 15min eteenpäin.

6.2.2.10 Silmukcatekstit

Silmukcateksti ohjelmoidaan silmukkaohjelmoinnissa. Tekstin maksimipituus on 20 merkkiä.

6.2.2.11 Grafiikkapiste

Silmukkatiedot: KESKUS 2

Näytä sarakkeet

	GRAFIKKA	SIA	ALUEET																OHJ.	TOD.	DVR	CAM
1	0		1																131	131	0	0
2	0		1	2															131	131	0	0
3	0			2															71	71	0	0
4	0			2															71	71	0	0
5	0																		131	132	0	0
6	0																		131	132	0	0
7	0																		111	111	0	0
8	0																		131	130	0	0
9	0																		130	130	0	0
10	0																		130	129	0	0
11	0																		110	108	0	0
12	0																		88	88	0	0
13	0																		110	109	0	0
14	0																		90	91	0	0
15	0																		111	112	0	0
16	0																		88	89	0	0

Grafiikkapisteen määrittystä käytetään vain, jos ohjausohjelma on liitetty grafiikkaohjelmaan jonka versio on vanhempi kuin 6.00. Jos käytetään grafiikkaohjelmaa v.6.0 tai uudempaa ohjausohjelma välittää grafiikkaohjelmalle järjestelmänumeron, keskusnumeron (laite) ja silmukkanumeron.

6.2.2.12 SIA

Jos keskukseseen on liitetty DMC-8 hälytyksensiirtolaite, voidaan siitä mm. lähettää silmukakohtainen hälytysviesti vartiointiliikkeen valvomoon. Normaalisti tämä viesti on koodattu murtohälytykseksi (BA). Tässä sarakkeessa tätä viestiä voidaan muuttaa. Jos esimerkiksi on kyseessä ryöstöpainike, voidaan lähettää ryöstöhälytys (PA). SIA-koodeista löytyy luettelo DMC-8 asennusohjeesta.

6.2.2.13 Silmukan ryhmät

Keskuksen ryhmien määrä on riippuvainen käytetystä keskustyyppistä.

Ryhmien määrittely tehdään maalaamalla halutut ryhmät, jolloin valitut ryhmät muuttuvat punaisiksi rasteiksi. Valinta poistetaan maalamalla ryhmät uudestaan.

Jotta ryhmiä voi kytkeä pois keskuksen kellolla, käyttäjäkoodilla, ohituskoodilla tai ohituspääteellä on silmukan kuuluttava yhteen tai useampaan ryhmään. Jos silmukka ei kuulu ryhmään, tämä on ns. 24-tuntinen silmukka, joka on aina valvottu. Silmukan ryhmämäärittelyllä voidaan myös helposti erotella alueiden hälytyksiä.

Huom! Jos ryhmä-määrittäminen jätetään tyhjäksi, silmukka on ”24h, aina valvottu”. Jos silmukkatyyppi on ohituspääte sille määritellyt ryhmät ohitetaan / ohitus puretaan silmukan tilan vaihtuessa. Jos silmukkatyyppi on tilanvaihtosilmukka, sille määritellyt ryhmät vaihtavat tilaa (päälle/pois) silmukan tilan vaihtuessa.

6.2.2.14 Alueet

Koska uusissa HHL-PRO+ keskuksissa voi olla jopa 64 ryhmää, voidaan niistä muodostaa alueita. Alueet helpottavat ryhmien käsittelyä ja helpottavat ylläpitoa. Alue valitaan luettelosta, joka löytyy hiiren oikean näppäimen alta. Ryhmät jotka on valittu alueiden kautta näkyvät sinisinä.

6.2.2.15 Silmukan taso

Ohjelmoitaessa silmukan tasoja on huomioitava, että kaikki silmukat on oltava lepotilassa (hälytyskäski kiinni).

Tietyille silmukalle voidaan asettaa taso siirtymällä OHJ.-sarakeeseen halutun silmukan kohdalle, poistaa edellinen taso ja syöttää taso joka löytyy vastaavan silmukan TOD.-sarakeesta.

Ohjelman näyttämä TOD. (todellinen taso) päivitetään keskukselta pienellä viiveellä.

Kentällä on kaksi väriä:

- Punainen, joka esiintyy silmukan todellisen tason ylittäessä / alittaessa ohjelmoidun tason kahdella kymmenellä. Normaalisti tämä tulee ilmaisimen rekisteröimästä liikkeestä, mutta jos taso muuttuu punaiseksi vaikka tiedetään että ilmaisim on lepotilassa tämä viittaa vikaan.
- Sininen, joka esiintyy silmukan todellisen arvon ollessa sallituissa lukemissa.

Osoitepäätteet: normaalisti lepotilataso on jokin lukema ”050”-”160” välillä. Arvo on riippuvainen osoitepääteyksilöstä, lämpötilasta, linjan pituudesta ja linjahäiriöistä. Näytöllä näytetään osoitepääteen todellinen luettu taso. Arvon ollessa ”000”-”049” on osoitepääte kansihälytystilassa. Osoitepääte ei ole yhteydessä keskukseseen tai pääteen polariteetti on kytketty väärin päin. Tason ollessa välillä ”160”-”220” on osoitepääte hälytystilassa ts. jos kyseessä on ovikosketin niin ovi on auki jne. Tason vaihtelu normaalioloissa on n. +/- 3 pykälää linjahäiriöistä riippuen, mutta seuraamalla tasoa löydät helposti todellisen keskiarvon. Voimakas tason huojuminen +/-10 voi johtua esimerkiksi pitkistä kaapeliyhteyksistä tai jos kyseessä on kohtuullisen lyhyt kaapeli voi kyseessä olla maavuoto tai ulkopuolinen häiriölähde. Tasojen vaihdellessa niin paljon, että lukema muuttuu punaiseksi, on tarkistettava että kaapelointi on tehty oikein (Ferriittien käyttö, kaapelivaipan kytkentä keskuskotelon runkoon ja riittävän johdin parien lukumäärä ilmaisimille.). Vika voi myös johtua väärin kytketystä osoitepääteestä (silmukkalinjan johtimet väärinpäin, linjassa esiintyy kaksi saman numeroista osoitepääteitä). Ulkoinen häiriölähde on myös mahdollisen häiriön aiheuttaja, jos vika esiintyy satunnaisesti. **Vika on eliminointava!**

Tilanteet jossa todellinen taso näyttää arvoa ”255” on todennäköisesti kysymyksessä kaapeliin linjaan ulkoisesti tuleva jännite (mahdollinen jännitevuoto koskee kaikkia päätteitä ko. linjassa). Tason ollessa kaikkien linjaan kytkettyjen osoitepääteiden osalta noin ”000” on kysymyksessä todennäköisesti linjan oikosulku tai linja on ohjelmallisesti kytketty irti.

Silmukkakeskitin: normaali lepotilataso on välillä ”40”-”100”. Hälytystaso on tyypillisesti arvoltaan ”160” tai isompi.

Maksimi sallittu poikkeama tasolle on asetettu ohjelmassa +/- 20.

Kuin taso on asetettu, on hyvä tarkistaa että taso muuttuu (kasvaa) kuin hälytyskäski avautuu.

HHL-keskuksiin on useita erilaisia osoitepäätteitä ja osoiteväylään liitettäviä laitteita. Tarkasta käytettävän laitteen ohjeesta sallitut osoitteen tason arvot.

Huom! Jos silmukalle on ohjelmoitu käänteinen toiminto (LVI, hälytyskärki lepotilassa auki) tämän tasot asetetaan automaattisesti eikä näitä voida muuttaa. Lepotaso = 100 ja hälytystaso = 240.

6.2.2.16 Tallentimen DVR ja CAM

Jokaiselle silmukalle voidaan määritellä tietyllä tallentimella (DVR) olevan kameran (KAM) ohjaus, kun silmukka antaa hälytyksen.

6.2.3 Käyttäjätiedot

Käyttäjämääritykset ovat riippuvaisia keskustyyppistä. Ohjelmoitaessa lomakkeeseen määritellään koodit, tasot, ryhmät, nimet, aikarajat, kortin numerot ja käyttötapa.

	KÄYTTÄJÄ	KÄYTTÖTASO	KOODI	ALUEET													
				1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
1	001	Suora Master	****														
2	002	Suora 5	****														
3	Jukka	Pino 4	****	1	2	3											
4	Karin	Pino 4	****		2												
5	Kauko	Pino 4	****	2	3												
6	006	Vapaa	0000														
7	007	Vapaa	0000														
8	008	Vapaa	0000														
9	009	Vapaa	0000														
10		Vapaa	0000														

6.2.3.1 Koodimäärittely

Koodia määriteltäessä on huomioitava, ettei kaksi koodia muodosta toistensa uhkakoodia. Uhkakoodilla tarkoitetaan koodia, jonka viimeinen numero on yhtä pienempi kuin ohjelmoitu. Esim. ohjelmoitu koodi = 123456, jolloin tämän uhkakoodi olisi 123455.

Käyttäjien määrä on rajoitettu 256 koodiin.

Jokaiselle käyttäjälle, joka määritellään keskukseseen, on asetettava käyttökoodi. Koodin pituuden voi määritellä joko 4, 6 tai 8 -numeroiseksi. Ennen koodien ohjelmointia on perusasetuksiin määriteltävä koodien pituus. Jos koodi ei ole käytössä on tarkistettava että käyttötaso on asetettu tyypiksi vapaa.

6.2.3.2 Käyttäjätaso

Koodille on määriteltävä taso, jolla tämä toimii järjestelmässä. Tasot on jaettu kahteen käyttötapaan.

Suorakäyttö:

Käyttäjät kytkevät ryhmiä (alueita) päälle ja pois. Suorakäytöllä olevia käyttäjiä käsitellään samanarvoisina käyttäjinä, eli tehdessään päälle tai poiskytkennän jokainen käyttäjä voi kumota toisen

käyttäjän tekemän päälle tai poiskytkennän. Suositellaan käytettävän niissä tilanteissa joissa käyttäjät tietävät muiden käyttäjien (oman/omien ryhmien osalta) kulkemisista. Viimeinen käyttäjä tietää olevansa viimeinen talossa oleva, jolloin hän voi tehdä päälle kytkennän.

Esim. Jos henkilö A tekee poiskytkennän omalla koodillaan voi henkilö B tehdä päälle kytkennän käyttämällä omaa koodiaan

Pinokäyttö:

Käyttäjät ohittavat ryhmiä (alueita). Pinokäytöllä olevat käyttäjät käsitellään yksilöinä. Käyttö ohitukset tallennetaan pinoon, eli kaikki käyttäjät jotka tekevät ohituksen tallennetaan muistiin. Poistuttaessa kaikkien käyttäjien jotka ovat tehneet ohituksen, on poistettava ohitus ennen kuin ryhmät kytkeytyvät päälle. Käyttäjät siis tyhjentävät pinon ja vasta kun pino on tyhjä, suoritetaan päälle kytkentä.

Tätä tapaa suositellaan käytettävän silloin kun käyttäjät eivät tiedä muiden käyttäjien sisään tulemisista tai poistumisesta tai laitteistolle on asetettu kello-ohjelma jolla tehdään päälle ja poiskytkennät. Käyttäjä voi koska tahansa ohittaa viikko-ohjelman tekemällä ohituksen.

Esimerkki 1. Henkilöt A ja B tekee (ohituksen) poiskytkennän jolloin pinossa on kaksi käyttäjää. Päälle kytkentä toteutuu vasta kun molemmat käyttäjät tekevät vuorollaan (ohituksen poiston) päälle kytkennän, jolloin pino tyhjenee. Vasta viimeisen käyttäjän tehdessä päälle kytkennän laitteisto kytkeytyy päälle.

Esimerkki 2. Keskukselle on ohjelmoitu kello-ohjausaika jolla tehdään tietyinä aikana poiskytkentä ja päälle kytkentä. Pinokoodin omaava käyttäjä voi halutessaan ohittaa eli tehdä poiskytkennän joka estää ryhmien päällekytkeytymisen (ohittaa kellolla tapahtuvan päällekytkeytymisen).

Unohtunut ohitus voidaan purkaa kello-ohjelmassa asettamalla **ohituksen purku** viikko-ohjelmaan.

Koodin tyyppin lisäksi käyttäjälle valitaan käyttäjätaso. Käyttäjätasoilla on eri valtuuksia laitteiston käyttöön. Pino- ja suorakoodien valtuustasoja on 6 erilaista. Näiden lisäksi on muutama erikoiskoodi, joilla on määrätty toimintatapa/valtuus.

Käyttäjäkoodien valtuustasot:

Taso 1 – Vain päälle ja pois kytkentä

Taso 2 – Lisäksi kuittaus, tilakysely, hälytys- ja tapahtumamuisti

Taso 3 – Lisäksi silmukan päälle ja pois kytkentä

Taso 4 – Lisäksi aikaohitus ja ohitusten purku

Taso 5 – Lisäksi kellon asetus, kellokytkennät ja Pyhät/Loma

Master – Kaikki edelliset, vikojen kuittaaminen, sabotaasien kuittaaminen

Vartija – Sallii pääsyn vain kun keskuksessa kuittaamaton hälytys. Oikeudet kuten suora 4.

Siivooja – Ohitusten purkukoodi. ”Heittää ulos” kaikki omissa ryhmissä olevat pino-käyttäjät.

Vapaa – Ei käyttöoikeuksia.

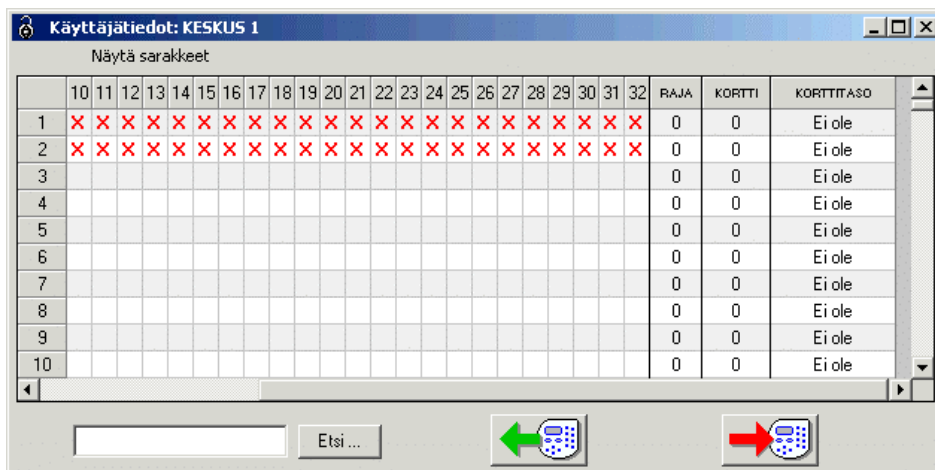
6.2.3.3 Ryhmävalinta

Koodeille määritellään ryhmä(t) joita ohitetaan, kytketään päälle / pois. Ryhmät valitaan maalaamalla hiirellä halutut ryhmät. Valittujen ryhmien poistaminen tehdään maalaamalla päälle.

6.2.3.4 Alueet

Ryhmiä määriteltessä voidaan käyttää apuna alueita. Alueiden avulla määritellyt ryhmät näkyvä sinisinä.

6.2.3.5 Aikarajat



	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	RAJA	KORTTI	KORTTITASO
1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	Ei ole
2	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	Ei ole
3																								0	0	Ei ole
4																								0	0	Ei ole
5																								0	0	Ei ole
6																								0	0	Ei ole
7																								0	0	Ei ole
8																								0	0	Ei ole
9																								0	0	Ei ole
10																								0	0	Ei ole

Koodille voidaan asettaa aikarajaohjelma 1 – 8, jonka aikana koodin toiminta on sallittu, asetus 0 tarkoittaa että koodi on aina sallittu. Jokaiselle viikonpäivälle, kahdelle erikoispäivälle ja lomapäivälle voidaan asettaa 8 eri aikarajaohjelmaa. Ohjelmat tehdään valikossa aika-ohjelmat.

6.2.3.6 Kortin numero ja käyttötapa

Koodille / käyttäjälle voidaan asettaa kulunvalvontakortin numero ja käyttötapa. Kortilla voidaan ohjata keskuksen toimintoja, jos käyttölaitteeseen on liitetty kortinlukija. **Huom! Jos keskuksen käyttölaitteeseen ei ole liitetty kortinlukijaa käyttötavaksi on aina asetettava "ei ole".**

Käyttötavat:

- **Ei ole** tarkoittaa ettei käyttäjällä ole korttia. Hän ohjaa keskusta syöttämällä oman koodinsa. Jos käyttäjälle on määritetty korttinumero (muu kuin 0000), hän voi ohjata ulostuloa jonka tyyppi on määritetty "kortti syötetty".
- **Ei koodia** tarkoittaa, ettei käyttäjän tarvitse syöttää koodia, pelkkä kortin luenta riittää. Tämän lisäksi käyttäjän on valittava suunta sisään tai ulos keskuksen ohjeiden mukaan.
- **Tai koodi** tarkoittaa, että käyttäjä voi valita syöttää koodin tai luettaa pelkkä kortti. Tämän lisäksi käyttäjän on valittava suunta sisään tai ulos keskuksen ohjeiden mukaan.
- **Ja koodi** tarkoittaa, että käyttäjän on syötettävä sekä koodi että luettava kortti. Tämän lisäksi käyttäjän on valittava suunta sisään tai ulos keskuksen ohjeiden mukaan.
- **Suora** tarkoittaa, että käyttäjän voi syöttää joko koodin tai luettaa kortin. Tämä tapa ohittaa, kytkee päälle / pois käyttäjälle määritellyt ryhmät ja sulkee käyttölaitteen automaattisesti. Suuntaa ei tarvitse antaa.

Jos valitsee muun käyttötavan, kun pelkkä koodi (käyttötapa = ei ole) on myös ohjelmoitava jokaisen käyttäjän korttinumero. Huom! Korttisarjan facility-koodi asetetaan keskuksen perustiedoissa, katso kappale ohjelmointi / perustiedot.

6.2.4 Aika-ohjelmat

6.2.4.1 Aikaraja-ohjelmat

Aikaraja-ohjelmat määrittelevät käyttäjille ajat mistä eteenpäin keskuksen käyttö on sallittu ja mistä eteenpäin se on estetty. Ohjelmointi on tehtävä kaikille viikonpäiville sekä erikoisohjelmille ja lomaajalle.

6.2.4.2 Viikko-ohjelma

Viikko-ohjelmilla voidaan tehdä tiettyjä toimintoja automaattisesti. Aika-ohjelmat suoritetaan keskuksen oman kellon mukaisesti. Määriteltäviä aika-ohjelmia voivat olla:

- Ryhmä päälle.
- Ryhmä pois.
- Ennakko-ohjaus.
- Ohitusten purku.

Luettaessa tai lähettäessä keskuksen aika-ohjelmia, voi valita siirretäänkö käsittelyssä oleva päivä vai kaikki päivät.

Jokaiselle viikonpäivälle voidaan asettaa 20 aika-ohjelmaa. Viikonpäivien lisäksi (Ma-Su) löytyy 2 erikoispäivää ja 1 lomapäivä, joille voi määritellä omat aika-ohjelmat. Näitä erikois- ja lomapäivien aika-ohjelmia voidaan käyttää asettamalla valikossa pyhät / lomat tiettyjä päiväyksiä ja määritellä näinä päivinä käytettävän erikois- tai lomaohjelmaa. Kts kappale pyhät / lomat.

6.2.5 Pyhät ja lomat

Jokaiselle keskustyypille voidaan määritellä 16 kpl:tta pyhäpäiviä ja loma-aika jolloin keskuksen aika-ohjelmat eivät toteudu normaalin viikkorutiinin tapaan.

Lähetettäessä tai luettaessa pyhäpäiväohjelmaa koko ohjelma siirtyy.

Pysyviä pyhäpäiviä voidaan asettaa 8 kpl. Pysyvillä tarkoitetaan pyhiä, jotka ovat joka vuosi samana päivämääränä.

Lisäksi voidaan asettaa 8 kpl kertakäyttöisiä pyhäpäiviä, jotka toteuduttuaan poistuvat keskuksen muistista.

Jotta pyhäpäivät toimivat keskukselle on asetettava pyhäpäivän päivämäärä sekä aika-ohjelma, jota noudatetaan sinä päivänä. Valittavana ovat maanantai - sunnuntai, erikois 1, erikois 2 tai lomapäivä. Jos haluat poistaa pyhäpäivän aseta päivämääräksi 00.00 sekä aika-ohjelmaksi ei ohjelmoitu.

PYSYVÄT PYHÄPÄIVÄT			KERTAKÄYTTÖISET PYHÄPÄIVÄT		
1	06.12	Lauantai	9	10.04	Erikois 1
2	24.12	Sunnuntai	10	11.04	Erikois 1
3	01.01	Sunnuntai	11	24.12	Ei ohjelmoitu
4	24.12	Ei ohjelmoitu	12	24.12	Ei ohjelmoitu
5	24.12	Ei ohjelmoitu	13	24.12	Ei ohjelmoitu
6	24.12	Ei ohjelmoitu	14	24.12	Ei ohjelmoitu
7	24.12	Ei ohjelmoitu	15	24.12	Ei ohjelmoitu
8	24.12	Ei ohjelmoitu	16	24.12	Ei ohjelmoitu

LOMA-AIKA	
<input checked="" type="checkbox"/> 01.06	<input checked="" type="checkbox"/> 30.06

6.2.6 Kellon asetus

Keskuksen kello voidaan asettaa joko PC:n kellonaikaan tai syöttää oma kellonaika. PC:n kellonaika, päivämäärä ja päivä kopioidaan lomakkeeseen yhdellä napinpainalluksella.

Torstai 05.03.2009 12:51

ASETA KOPIOI PC:n AIKA

Tiedot voidaan myös asettaa käsin. Kun arvot on asetettu, voit painaa aseta-painiketta joka lähettää tiedot keskukselle.

6.2.7 Ryhmätiedot

Valikossa ohjelmoidaan keskuksen ryhmien nimet, sisääntulo- ja poistumisviiveet sekä onko ryhmä ylipäätään käytössä.

Ryhmäteksti:

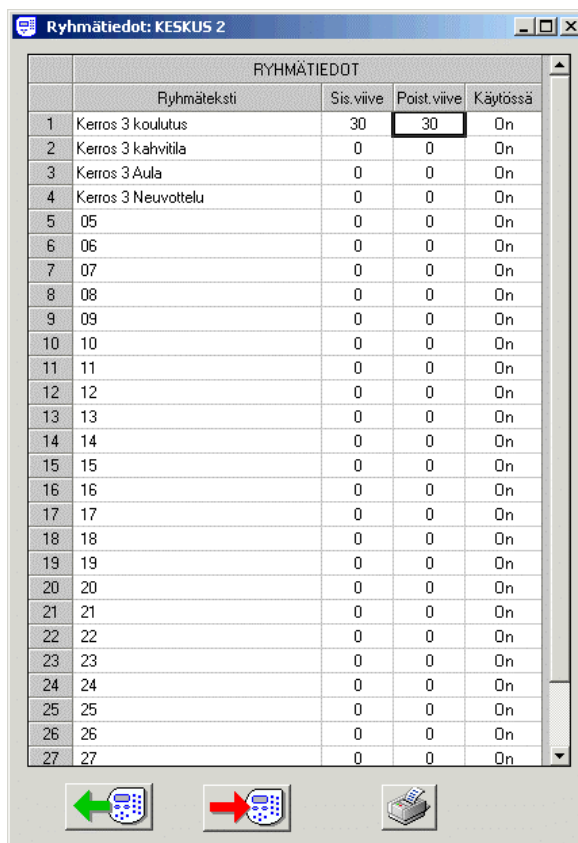
Jokaiselle ryhmälle voidaan antaa 20-merkkinen teksti. Ryhmäteksti näytetään esim. käyttölaitteen ryhmät päälle/pois-valikossa, printterillä ja PC:llä. Ryhmän selväkielinen nimi auttaa käyttäjää / valvojaa.

Ryhmäviiveet:

Jokaiselle ryhmälle, johon on määritelty viiveellisiä silmukoita, on asetettava sisääntulo- ja poistumisviive. Viiveen avulla sallitaan näiden silmukoiden hälytys sisään tultaessa ja poistuttaessa ilman että tämä rekisteröityy keskukselle. Esim. Ulko-ovessa on viiveellinen ovimagneetti ja aulassa on käyttölaite. Tultaessa sisälle ilmaisin saa hälyttää (sisääntuloviive käynnistyy) ilman että tästä seuraa hälytys. Kun ryhmä johon silmukka kuuluu, kytketään pois tai ohitetaan sisääntuloviiveen aikana. Poistuttaessa ryhmä, johon ilmaisin kuuluu kytketään päälle tai ohitus puretaan, käynnistyy poistumisviive. Ulko-ovesta voidaan poistua poistumisviiveen aikana ilman että ilmaisin tekee hälytyksen. Jos ovi on auki poistumisviiveen jälkeen, tästä tulee hälytys.

Ryhmä käytössä:

Tarpeettomia ryhmiä ei tarvitse ottaa käyttöön. Tällöin ne eivät turhaan aiheuta ihmetystä käyttäjien keskuudessa.



	Ryhmäteksti	Sis. viive	Poist. viive	Käytössä
1	Kerros 3 koulutus	30	30	On
2	Kerros 3 kahvila	0	0	On
3	Kerros 3 Aula	0	0	On
4	Kerros 3 Neuvottelu	0	0	On
5	05	0	0	On
6	06	0	0	On
7	07	0	0	On
8	08	0	0	On
9	09	0	0	On
10	10	0	0	On
11	11	0	0	On
12	12	0	0	On
13	13	0	0	On
14	14	0	0	On
15	15	0	0	On
16	16	0	0	On
17	17	0	0	On
18	18	0	0	On
19	19	0	0	On
20	20	0	0	On
21	21	0	0	On
22	22	0	0	On
23	23	0	0	On
24	24	0	0	On
25	25	0	0	On
26	26	0	0	On
27	27	0	0	On

6.2.8 Käyttölaitteet

Käyttölaitteen ryhmät:

Käyttölaitteille on asetettava ryhmäoikeuksia, jotta näiltä pystytään kytkemään päälle / pois tai ohittamaan ryhmiä. Jos keskukseen on liitetty esim. 2 käyttölaitetta ja nämä sijaitsevat eri puolella rakennusta, ryhmäoikeuksilla voidaan rajoittaa koko talon ryhmien turhaa kytkemistä käyttölaitteelta 1 painettaessa saapumis- tai poistumispainiketta. Rakennuksen toinen puoli voidaan jättää valvontatilaan koska sinne ei ole suoraa kulkuyhteyttä. Käyttäjällä, joka syöttää koodinsa käyttölaitteelta on myös oltava oikeus ryhmiin, jotta nämä kytkeytyvät/poiskytketyvät koodinsyötöstä.

Esimerkiksi

Käyttölaitteelle 1 on määritelty ryhmät 1 - 13. Käyttäjälle 1 on määritelty ryhmät 4,6 ja 8. Käyttäjän 1 syöttäessä oman koodinsa käyttölaitteelta 1 hän muuttaa ainoastaan ryhmien 4, 6 ja 8 tilaa painamalla saapumis- tai poistumispainiketta. Käyttäjälle 2 on määritelty ryhmät 5 - 32. Käyttäjän 2 syöttäessä oman koodinsa käyttölaitteelta 1 hän muuttaa ainoastaan ryhmien 5 - 13 tilaa painamalla saapumis- tai poistumispainiketta koska käyttölaitteelle määritelty ryhmät ovat rajoitteena. Kuitenkin käyttäjä 2 voi muuttaa ryhmien 14 - 32 tilaa lisätoimintojen takana olevan ryhmien päälle/poiskytkennällä.

Ryhmävalinta tehdään maalaamalla ryhmäsarakkeita punaiseksi vasemmalla hiiripainikkeella. Valinta poistetaan maalamalla punainen sarake uudestaan.

Käyttölaitteiden ryhmämääritys ei rajoita seuraavia keskuksen yhteisiä asetuksia:

- Aikaohitus. Jokaisella käyttölaitteella voidaan tehdä aikaohitus määritellyistä ryhmistä. Aikaohituksen yhteydessä ei tarkisteta käyttäjän / käyttölaitteen ryhmäoikeuksia.
- Ohitusten purku. Jokaisella käyttölaitteella voidaan tehdä ryhmäohitusten purku riippumatta käyttölaitteelle / käyttäjälle määritellyistä ryhmistä.
- Hälytysten kuittaus. Jokaisella käyttölaitteella voidaan kuitata hälytyksiä käyttölaite- / käyttäjän ryhmistä huolimatta.

6.2.9 Lähdöt

Valikossa ohjelmoidaan keskuksen omien lähtöjen (1 - 8) ja mahdollisten lisälähtöjen (9 - 152) toiminta.

Huomaa, että lähdöt 121-136 voivat olla joko relekorttien 15 ja 16 käytössä tai ohjauspäätteiden 1-16 käytössä.

→ Lähdöt: KESKUS 1

Näytä sarakkeet

	LÄHTÖ	TOIMINTO	ALUEET
1	Keskuksen lähtö 1	VAPAA (Varattu silmukoille)	
2	Keskuksen lähtö 2	VAPAA (Varattu silmukoille)	
3	Keskuksen lähtö 3	VAPAA (Varattu silmukoille)	
4	Keskuksen lähtö 4	VAPAA (Varattu silmukoille)	
5	Keskuksen lähtö 5	TÄYSVÄLVONTA	
6	Keskuksen lähtö 6	PÄÄVIKA (R 1-32)	
7	Keskuksen lähtö 7	PÄÄSABOTAASI (R 1-32)	
8	Keskuksen lähtö 8	SIREENI (R 1-32)	
9	Relekortti 1 / Lähtö 1	SILMUKKAHÄLYTYS (R 1-32)	
10	Relekortti 1 / Lähtö 2	VAPAA (Varattu silmukoille)	

← →

Lähdön **toiminto** asetetaan painamalla kentän päällä hiiren oikeaa painiketta, joka avaa lähtötyyppivalikon. Valinta tehdään valitsemalla alakategorioista vasemmalla hiiripainikkeella sopiva vaihtoehto, jolloin teksti muuttuu valitun tyyppin mukaiseksi.

TOIMINTO	ALUEET
silmukoille)	
silmukoille)	HHL LÄHTÖVALINNAT:
silmukoille)	VAPAA (Varattu silmukoille)
silmukoille)	HÄLYTYSLÄHDÖT
	SABOTAASILÄHDÖT
(R)	VIKALÄHDÖT
(R)	TILALÄHDÖT
(R)	OHJAUSLÄHDÖT
YS (R 1-32)	PÄÄHÄLYTYS (R 1-32)
silmukoille)	SIREENI (R 1-32)
	UHKAKOODI (KL 1-16)
	VIIVÄSTETTY HÄLYTYS (R 1-32)
	SILMUKKAHÄLYTYS (R 1-32)
	A-HÄLYTYS / FSAB (R 1-32)
	B-HÄLYTYS / FSAB (R 1-32)
	PALOHÄLYTYS (R 1-32)

Osalle lähtötyypeistä voidaan määritellä kombinaatio **alue/ryhmä/käyttölaite/rinnakkaisnäyttö**, josta lähtö aktivoituu. Kts lähtötyypit-taulukko.

→ Lähdöt: KESKUS 1

Näytä sarakkeet

	ALUEET	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	VETO-AIKA	INVERT.	GRAF. NUMERO	PC-OHJAUS
1																		1		0	
2																		0	×	0	
3																		0		0	×
4																		0		0	×
5																		0		0	
6																		0		0	
7																		0		0	
8																		0		0	
9			×	×	×	×	×											0		0	
10																		0		0	

← →

Valinta tehdään maalaamalla sarakkeita punaiseksi vasemmalla hiiripainikkeella. Valinta poistetaan maalamalla punainen sarake uudestaan.

Osalle lähtötyypeistä voidaan määritellä **vetoaika**. Lähtö päästää tämän vetoajan jälkeen. Jos lähdön vetoaika on asetettu 0:ksi, se pysyy vetäneenä kunnes keskus kuitataan.

HUOM ! Hälytyslähtö-tyypille on aina ohjelmoitava vetoajaksi joku muu kuin 0.

Lähdön toiminta voidaan myös kääntää päinvastaiseksi (**invertoitu**). Huom! Tarkasta että keskuksen ohjelmaversio tukee tätä toimintoa.

Lähdölle voidaan asettaa **grafiikkapisteen numero** (toimii grafiikkaohjelma v.6.xx). Asetettava numero määritellään suuremmaksi kuin suurin käytössä oleva silmukkanumero (>512), jottei päällekkäisyyksiä esiintyisi. Lähdön aktivoitumisesta ja palautumisesta lähetetään tieto grafiikkaohjelmaan (järjestelmännumero, keskusnumero ja ohjelmoitu pistenumero).

Lähtöä voidaan myös ohjata päänäytön lähdöt–ikkunasta. Tässä tapauksessa lähdön tyyppi täytyy olla vapaa, varattu silmukoille ja **PC-ohjaus** täytyy sallia rastittamalla ko. paikka.

Lähtöjen toiminto:

RYHMÄ	TOIMINTO	VETOAIKA
VAPAA	Varattu silmukoille - silmukkakohtaiset ohjaukset	On
HÄLYTYS	Päähälytys R1-64 – Kaikki hälytystyyppiset tapahtumat, ei vikoja eikä sabotaaseja	On
HÄLYTYS	Sireeni R1-64 – Kuten päähälytys	On
HÄLYTYS	Uhkakoodi KL1-16 – Uhkakoodihälytys käyttölaiteelta	On
HÄLYTYS	Viivästetty hälytys R1-64 - aktivoituu päähälytyksen jälkeen	On
HÄLYTYS	Silmukkahälytys R1-64 – kun jokin valituissa ryhmissä olevista silmukoista hälyttää	On
HÄLYTYS	A-hälytys (FSAB, Ruotsi) – kun toinen silmukka keskuksessa hälyttää	On
HÄLYTYS	B-hälytys (FSAB, Ruotsi) – kun ensimmäinen silmukka keskuksessa hälyttää	On
HÄLYTYS	Palohälytys – kun palo-tyyppiä oleva ilmaisin hälyttää	On
SABOTAASI	Pääsabotaasi R1-64 – aina	On
SABOTAASI	Päiväsabotaasi R1-64 – vain päivätilassa (osavalvonta / ei valvottu)	On
SABOTAASI	Väärä koodi KL1-16 – kun väriä koodeja on syötetty yli rajan	On
SABOTAASI	Sabotaaseja kuittaamatta – jos sabotaaseja on kuittaamatta	Ei
SABOTAASI	Vastaanottimen kansi VO1-16 – jos vastaanottimen kansi on avattu	Ei
VIKA	Päävika R1-64 – Kaikki viat	Ei
VIKA	Verkko / Akku / Sulakevika	Ei
VIKA	Verkkojännite puuttuu	Ei
VIKA	Ohjelmoitava vika 1 (ohjelmoidaan käyttölaiteohjelmoinnissa)	Ei
VIKA	Ohjelmoitava vika 2 (ohjelmoidaan käyttölaiteohjelmoinnissa)	Ei
VIKA	Eristys voimassa	Ei
VIKA	Esto voimassa	Ei
VIKA	Vikoja kuittaamatta – keskuksessa on kuittaamattomia vikoja	Ei
VIKA	Palovika – vika joka ilmenee palo-tyyppiseksi ohjelmoidussa ilmaisimessa	Ei
TILA	Keskus resetoitu – Keskuksen muisti nollattu	Ei
TILA	Ryhmä POISKYTKETTY / OHITETTU / IRTI R1-64	Ei
TILA	Ryhmä OHITETTU R1-64 – pinokoodilla	Ei

TILA	Ryhmä POISKYTKETTY R1-64 – suoralla koodilla tai kellokytkennällä	Ei
TILA	Kaikki ryhmät päällä (YÖ) – yksittäisiä silmukoita tai vikoja voi olla eristetty	Ei
TILA	Täysvalvonta – keskuksessa ei voi olla vikoja, eikä mitään eristettyjä tai erotettuja elementtejä	Ei
TILA	Sis./Poist.viive aktiivi R1-64 – Viive valituissa ryhmissä on käynnissä	Ei
TILA	Sisääntuloviive aktiivi R1-64	Ei
TILA	Poistumisviive aktiivi R1-64	Ei
TILA	Osoite IRTIKYTKETTY R1-64 – Osoite eristetty automaattisesti	Ei
TILA	Osoite POISKYTKETTY R1-64 - Osoite eristetty käyttäjän toimesta	Ei
TILA	Osoite hälytystilassa R1-64 - Silmukka auki, osoitepääte hälytystilassa	Ei
TILA	Sis.tuloviiveen varoitus R1-64 – Varoittaa sisääntuloviiveen päättymisestä	On
OHJAUS	Ennakko-ohjaus R1-64	Ei
OHJAUS	Aikaohitus aktiivi	Ei
OHJAUS	Loma-aika aktiivi	Ei
OHJAUS	Pyhäpäivä	Ei
OHJAUS	Aikaraja voimassa Raja 1-8	Ei
OHJAUS	Koodi tai kortti syötetty KL1-16	On
OHJAUS	Koodi syötetty KL1-16	On
OHJAUS	Kortti syötetty KL1-16	On
OHJAUS	Keskus kuitattu	On
OHJAUS	LCD Poliisipainike RN1-16	On
OHJAUS	LCD Kamerapainike RN1-16	On

6.2.10 Alueiden ryhmävalinnat

ALUEET	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
1 Näyttely					X	X																								
2 Ensimmäinen kerros	X	X	X																											
3 Toinen kerros							X	X																						
4																														
5																														
6																														
7																														
8																														
9																														
10																														

Ikkunassa valitaan jokaiseen alueeseen kuuluvat ryhmät. Valinnan jälkeen alueita voidaan käyttää ryhmien asemesta käyttäjiä ja silmukoita määriteltäessä. Alueita käytetään niiden nimillä.

6.3 SARJAPORTIT

Sarjaporttien ohjelmoinnissa asetetaan ulkoiset liitännät muihin järjestelmiin ja oheislaitteiden toiminta. Sarjaporttien ohjelmointi voidaan tehdä ainoastaan käyttölaitteen ohjelmointitilan kautta. Tarvittaessa katso ohjeet ohjelmointitilan siirtymisestä kohdasta Ohjelmointi käyttölaitteella.



6.3.1 PC/Modeemi portti PRG

Huom! PC/Modeemiportin asetukset eivät muutu keskuksen ollessa huoltotilassa. Huoltotilassa portin asetukset ovat 4800 baud, kiinteä yhteys, facility 000000 ja osoite 0.

Käyttölaitte näyttää käyttäjän tekemät asetukset, mutta muutokset toimivat vasta siirryttäessä normaalitilaan. Jos PC/Modeemiportin nopeus, facility, osoite tai yhteys on joillakin muilla asetuksilla muuttuvat nämä huoltotilaan siirryttäessä.



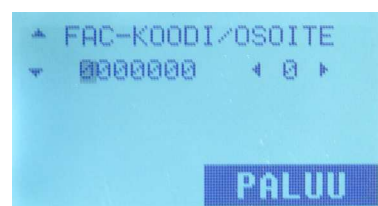
Paina ▼ siirtyäksesi PC/Modeemin liitältä ohjelmointiin (PRG portti).

Aseta portin nopeus ◀ / ▶ painikkeilla, (1200, 2400, 4800 tai 9600 baud). Modeemiyhteyden maksiminopeus on 2400 baud.



Paina ▼ siirtyäksesi Facility -koodin ja osoitteen ohjelmointiin.

Anna Facility -koodin 7 numeroa (0000000-9999999) ja aseta keskuksen osoite ◀ / ▶ painikkeilla (0-9).



Paina ▼ siirtyäksesi kohdenumeron ja yhteystavan ohjelmointiin.

Anna 3 numeroinen kohdenumero (033-999), jos yhteys on modeemilla tai DMC-8:lla tapahtuva etäkäyttö.

Aseta yhteyden toimintatapa **Kiinteä**, kun muodostetaan kiinteä yhteys PC:n ja HHL-keskuksen välillä. Kiinteällä yhteydellä tarkoitetaan kaikkia jatkuvasti yhteydessä olevia tapoja kuten suora sarjakaapeliyhteys, kuituyhteys tai päätepalvelinyhteys (HHL-LAN).

Modeemi valitaan, kun ohjelmointiyhteys HHL-ohjausohjelmaan muodostetaan MT-modeemilla.

DMC-8 valitaan, kun yhteys tapahtuu DMC-8 robotilla (SIA-hälytyksen siirto + vastasoitto modeemi HHL ohjausohjelmaan). Asetus tehdään ◀ / ▶ painikkeilla.

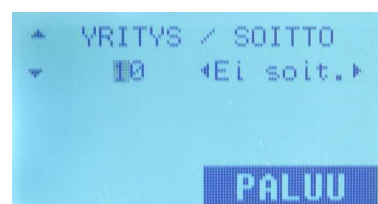


Paina ▼ siirtyäksesi vastauksen ja soittotavan ohjelmointiin.

Aseta monenteenko soittoon modeemi vastaa (0-9, 0 = modeemi ei vastaa tulevaan soittoon) ja aseta soittotapa, **Ääni** tai **Pulssi** ◀ / ▶ painikkeilla. Asetukset eivät vaikuta DMC-8 toimintaan.



Paina ▼ siirtyäksesi soittoyrityksien määrän ja soittoprotokollan (lähetys) ohjelmointiin. Aseta montako kertaa keskus yrittää soittaa / tapahtuma (1-50), arvolla 0 ei rajoiteta soittoyrityksien määrää (Ei DMC-8). Aseta myös "vastaanottopään" tapa käsitellä viestejä, (**Ei**, **HHL** tai **SIA**) ◀ / ▶ painikkeilla.



Ei soittoa:

HHL-keskus ei soita tapahtumia. Keskukseen ohjaus / ohjelmointi on mahdollista vastasoitto periaatteella, keskus vastaanottaa puhelun jossa HHL-ohjausohjelma käskee keskusta soittamaan takaisin numeroon 1 – 4 (keskuksen vastasoittonumero). Asetusta käytetään huolto-/ylläpitotehtäviin.

HHL:

Modeemiyhteys PC:n ja HHL-keskuksen välillä. HHL-keskukseen on liitetty modeemi PRG-porttiin. PC:ssä on käynnissä Frontend sekä Main ohjelma. HHL-keskuksen soittaessa ja yhteyden muodostuessa HHL-keskusta voidaan ohjata / ohjelmoida. Keskukseen voidaan kuitenkin ohjelmoida myös muita mahdollisia valvomoita, joissa on ohjausohjelma. Valvomot on asetettava puhelinnumerolistassa tärkeysjärjestykseen. Jos halutaan ettei keskus soita hälytyksiä ko. puhelinnumeroon on numero aloitettava yhdellä ”tyhjällä” merkillä.

SIA:

Hälytykset soitetaan DMC-8 robotilla käyttäen SIA-protokollaa. Katso lisätiedot erillisestä DMC-8 asennus- ja ohjelmointiohjeesta.

Paina ▼ siirtyäksesi lähetettävien tietojen ohjelmointiin.

Valitse lähetettävä tieto ◀ / ▶ painikkeilla. Voit rajoittaa lähetettävän tiedon määrää asettamalla 0 (ei lähetetä) niihin tietoihin joita et halua lähettää SIA protokollalla.

Määritä tiedon lähetettäväksi painamalla 1-painiketta, painamalla 0-painiketta tietoa ei lähetetä.



- Hälytykset = silmukkahälytykset, akkuhälytykset, kansihälytykset, väärä koodi hälytykset, poliisipainikkeet.
- Täys-/Osav. = Keskukseen tilanmuutoksesta, Täysvalvonta ja osavalvonta lähetetään viesti.
- Kesk. kuitattu = Keskukseen kuittauksesta lähetetään viesti.
- Vajaatoiminta = Vajaatoiminnasta ja tämän poistumisesta lähetetään viesti.
- Silm. ohitus = Ohitussilmukan toiminnasta (ohitus päälle/pois) lähetetään viesti.
- Ryhmä pää/pois = Jokaisen ryhmän tilan (päällä/pois päältä) muuttuessa lähetetään viesti.
- Käyttäjä sis./ulos = Jokaisen käyttäjän syöttäessä koodin käyttölaitteelta lähetetään viesti.
- Ryhmäohitukset = Jokaisen ryhmän ohitustilan muuttuessa lähetetään viesti.
- Ilmoitussilmukka = ilmoitussilmukan tilanvaihdot (avautuminen / palautuminen).



Paina ▼ siirtyäksesi puhelinnumeroiden ohjelmointiin.

Valitse numero jonka ohjelmoit 1-4, numeron valinta ▲ / ▼ painikkeilla.

Ohjelmoi puhelinnumero numeropainikkeilla maks. 20 merkkiä.

Huom! Puhelinnumero-ohjelmointi koskee vain HHL-soittotapaa sekä vastasoittoa. SIA puhelinnumerot ohjelmoidaan suoraan DMC-8 robottiin, PC-ohjelmalla.



Numerot 1-4 = Tapahtuma/hälytys tai takaisinsoittonumero.

Jos soittotapana on HHL, käytetään HHL-ohjausohjelmaa ohjelmointiin, ohjelmoi ohjausohjelman takaisinsoittonumeron alkuun yksi tyhjä numeropaikka jonka jälkeen asetat takaisinsoittonumeron. Hälytysnumerot alkavat ilman tyhjää numeropaikkaa. Numeropaikka 1 on puhelinnumero johon hälytykset välitetään huolimatta siitä alkaako ohjelmoitu puhelinnumero tyhjällä merkillä vai ei.

Poistuminen tästä näytöstä vain PALUU -painikkeella.

Puhelinnumeron ohjelmoinnissa on apuikkuna joka avataan painamalla nuoli-painiketta.

Apuikkunassa seuraavat toiminnot ovat mahdolliset :

- **Tyhjennä** puhelinnumero **painamalla 0-painiketta**.
- Lisää '**Flash**'-merkki (!) numerovalintaan **painamalla 1-painiketta**. **Huom! Toiminto varattu tulevaa käyttöä varten, toimintoa ei voi käyttää versiossa 3.00.**
- Lisää **tauko** (,) puhelinnumerovalintaan **painamalla 2-painiketta**.
- Poistu apuikkunasta painamalla C-painiketta.

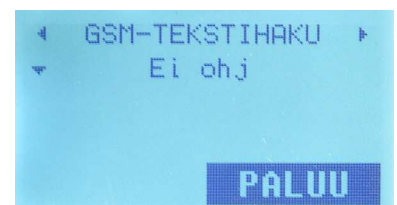
Apuikkunassa lisättävä flash- ja taukomerkki lisätään aina kursorin osoittamaan positioon.

Taukomerkkiä (,) tulee käyttää tilanteissa jossa soitetaan yrityksen puhelinvaihteen alanumerosta jossa normaali valintääni ei tule heti ulkolinjan valinnan jälkeen. Tarkista modeemin toiminto tekemällä hälytyksen puhelinnumeron ohjelmoinnin jälkeen.

- Jos ensimmäinen merkki jätetään tyhjäksi (välilyönti), niin puhelinnumero toimii ainoastaan takaisinsoitonumerona, ts. siihen numeroon keskus ei soita tapahtumia. Muihin numeroihin soitetaan tapahtumat vuoron perään, kunnes joku numeroista vastaa tai asetetut soittomäärät täyttyvät.

6.3.2 GSM-Tekstihaku

HHL-keskukseen voidaan määritellä RS232 sarjaliikenneportti, jota käytetään hälytyksien lähettämiseen tekstiviestimuodossa. Lähetykseen tarvitaan analoginen lankamodeemi (MT5656ZDX) joka liitetään määritellyyn sarjaliikenneporttiin. Tekstiviestilähetykseen käytetään Soneran (GSM 0209801) tai jonkin muun operaattorin viestikeskusta. HHL-keskus välittää viestikeskukselle GSM-numeron ja välitettävän viestin. Viestikeskus hoitaa tämän jälkeen viestin lähettämisen GSM-puhelimelle.



Paina ▼ siirtyäksesi portin nopeuden ohjelmointiin.

Aseta nopeus ◀ / ▶ painikkeilla, (600, 1200, 2400, 4800 tai 9600 baud)

Huom! Nopeutta ei voi asettaa jos porttia ei ole määritelty.

Aseta sarjaliikenneportti johon liität lähetykseen käytettävän modeemin.

Valinnat nuoli ◀ / ▶ painikkeilla, (Ei ohj. PRN, SER1, SER2, SER3 tai SER4). SER1-4 portin käyttö tarvitsee DIL-128 kortin. **Huom! HHL-32+ keskuksessa ainoastaan portit PRN, SER1 ja SER2.**

Paina ▼ siirtyäksesi yritysmäärän ja soittotavan ohjelmointiin.

Aseta montako kertaa modeemi yrittää yhteyttä viestikeskukseen, asetus 0-10, arvolla 0 ei rajoiteta soittoyrityksien määrää. Aseta soittotapa, **Ääni** tai **Pulssi** ◀ / ▶ painikkeilla.

Paina ▼ siirtyäksesi puhelinnumeron ohjelmointiin.

Valitse numero jonka ohjelmoit 1-5, numeron valinta ▲ / ▼ painikkeilla.

Ohjelmoi puhelinnumero numeropainikkeilla maks. 20 merkkiä.

Poistuminen tästä näytöstä vain PALUU -painikkeella

Numerot 1-4 = Hälytyssoitonnumero.

Jokaisella tekstiviestinumerolla (1-4) on ohjelmoitava ryhmät josta hälytykset siirretään. Viestit lähetetään ainoastaan jos hälyttävä silmukka kuuluu näihin ryhmiin. On huomioitava että muut tapahtumat jotka eivät liity ryhmiin (esim. akkuhälytys) lähetetään kuitenkin kaikille vastaanottajille.

Puhelinnumeron ohjelmoinnissa on apuikkuna joka avataan painamalla nuoli-painiketta.

Apuikkunassa seuraavat toiminnot ovat mahdolliset:

- Tyhjennä puhelinnumero **painamalla 0-painiketta**.
- Lisää 'Flash'-merkki (!) numerovalintaan **painamalla 1-painiketta**. **Huom! Toiminto varattu tulevaa käyttöä varten, toimintoa ei voi käyttää versiossa 3.00.**
- Lisää tauko (,) puhelinnumerovalintaan **painamalla 2-painiketta**.
- Poistu apuikkunasta painamalla C-painiketta.

Apuikkunassa lisättävä flash- ja taukomerkki lisätään aina kursorin osoittamaan positioon.

Taukomerkkiä (,) tulee käyttää tilanteissa jossa soitetaan yrityksen puhelinvaihteen alanumerosta jossa normaali valintääni ei tule heti ulkolinjan valinnan jälkeen. Tarkista modeemin toiminto tekemällä hälytyksen puhelinnumeron ohjelmoinnin jälkeen.

Numero 5 = Tekstilähetyksen palvelunumero (esim. GSM tekstipalvelunumero).

Jokaiselle tekstiviestinumerolle on asetettava ohjelmoitava ryhmät josta hälytykset siirretään. Tekstiviestinumeroiden ryhmävalinnan saat esille kun olet puhelinnumeroiden ohjelmoinnissa 1-4, painamalla ◀ painiketta.

Painamalla ◀ siirryt silmukkahälytyksien ryhmäohjelmointiin.

Painamalla PALUU palaat edelliseen näyttöön.

Anna ryhmän numero kaksinumeroisena 01...32. Näytön alarivillä on listaus valituista ryhmistä.

Valittuja ryhmiä voit selata nuoli ◀ / ▶ painikkeilla. Jos haluat poistaa "listasta" jonkin ryhmän, anna ryhmän numero jolloin kyseinen ryhmä poistuu valinnasta.

Painamalla nuoli-painiketta valitset kaikki ryhmät tai jos joitakin ryhmiä oli jo valittuna kaikki valinnat poistuvat

6.3.3 Kirjoitin

Kirjoittimella voidaan tulostaa reaaliaikaisesti keskuksen tapahtumat paperille. Tulostimena on syytä käyttää jatkolomaketulostinta.

Paina ▼ siirtyäksesi portin nopeuden ohjelmointiin.

Aseta nopeus ◀ / ▶ painikkeilla, (600, 1200, 2400, 4800 tai 9600 baud)

Huom! Nopeutta ei voi asettaa jos porttia ei ole määritelty.

Paina ▼ siirtyäksesi portin valintaan.

Valinnat nuoli ◀ / ▶ painikkeilla, (Ei ohj. PRN, SER1, SER2, SER3

tai SER4). SER1-4 portin käyttö tarvitsee DIL-128 kortin. **Huom! HHL-32+ keskuksessa ainoastaan portit SER1, SER2 ja PRN.**



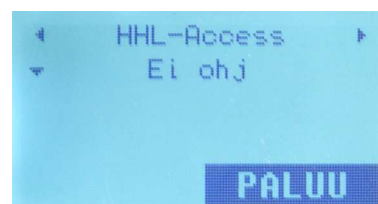
6.3.4 HHL-Access

Kulunvalvontajärjestelmä voi tämän portin kautta ohittaa keskuksen ryhmiä.

Paina ▼ siirtyäksesi portin valintaan.

Valinnat nuoli ◀ / ▶ painikkeilla, (Ei ohj. PRN, SER1, SER2, SER3

tai SER4). SER1-4 portin käyttö tarvitsee DIL-128 kortin. **Huom! HHL-32+ keskuksessa ainoastaan portit SER1, SER2 ja PRN.**



6.3.5 Lisäkäyttölaitteet KL 9-16

Lisäväylään voidaan lisätä käyttölaitteet 9 - 16.

Paina ▼ siirtyäksesi portin valintaan.

Valinnat nuoli ◀ / ▶ painikkeilla, (Ei ohj. SER1, SER2, SER3 tai

SER4). SER1-4 portin käyttö tarvitsee DIL-128 kortin. **Huom! HHL-32+ keskuksessa ainoastaan portit SER1 ja SER2.**



6.3.6 Safenet

Soneran Alerta palveluun liittyvien päätelaitteiden liitäntäportti. Tähän porttiin voidaan liittää myös muita älykkäitä hälytyksensensiirlaitteita. Lisätietoja saa näiden laitteiden omista ohjeista.

Paina ▼ siirtyäksesi portin nopeuden ohjelmointiin.

Aseta nopeus ◀ / ▶ painikkeilla, (600, 1200, 2400, 4800 tai 9600 baud)

Huom! Nopeutta ei voi asettaa jos porttia ei ole määritelty.



Paina ▼ siirtyäksesi portin valintaan.

Valinnat nuoli ◀ / ▶ painikkeilla, (Ei ohj. PRN, SER1, SER2, SER3

tai SER4). SER1-4 portin käyttö tarvitsee DIL-128 kortin. **Huom! HHL-32+ keskuksessa ainoastaan portit SER1, SER2 ja PRN.**

Paina ▼ siirtyäksesi kohdenumeron ja järjestelmän ohjelmointiin.

Aseta kohdenumero 0020...9999. Kohdenumero annetaan erikseen

(kahta samaa kohdetta ei saa olla).

Aseta järjestelmännumero, standardi = 202, Securitas = 203 ◀ / ▶ painikkeilla.



Paina ▼ siirtyäksesi yritysmäärän ja liityntätavan ohjelmointiin.

Aseta modeemiliitynnässä käytettävä yhteydenottojen maksimi lukumäärä; montako kertaa yhteyden muodostusta yritetään valvomoon jos numero on varattu. Asetus 0 – 50, arvolla 0 = yritetään kunnes yhteys muodostuu.

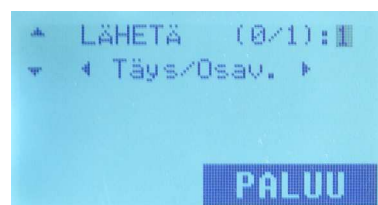
Aseta liityntätapa ◀ / ▶ painikkeilla:

- Kiinteä = kiinteäyhteys.
- Modeemi = modeemiyhteys safenet-verkkoon.
- PAD = PAD-yhteys safenet-verkkoon.

Paina ▼ siirtyäksesi lähetettävien tietojen ohjelmointiin.

Valitse lähetettävä tieto ◀ / ▶ painikkeilla. Voit rajoittaa lähetettävän tiedon määrää asettamalla 0 (ei lähetetä) niihin tietoihin joita et halua lähettää Safenet-verkkoon.

Määritä tiedon lähetettäväksi painamalla 1-painiketta, painamalla 0-painiketta tietoa ei lähetetä.



- Hälytykset = silmukkahälytykset, akkuhälytykset, kansihälytykset, väärä koodi hälytykset, poliisipainikkeet.
- Täys-/Osav. = Keskukseen tilanmuutoksesta, Täysvalvonta ja osavalvonta lähetetään viesti.
- Kesk. kuitattu = Keskukseen kuittauksesta lähetetään viesti.
- Vajaatoiminta = Vajaatoiminnasta ja tämän poistumisesta lähetetään viesti.
- Silm. ohitus = Ohitussilmukan toiminnasta (ohitus päälle/pois) lähetetään viesti.
- Ryhmä pää/pois = Jokaisen ryhmän tilan (päällä/pois päältä) muuttuessa lähetetään viesti.
- Käyttäjä sis./ulos = Jokaisen käyttäjän syöttäessä koodin käyttölaitteelta lähetetään viesti.
- Ryhmäohitukset = Jokaisen ryhmän ohitustilan muuttuessa lähetetään viesti.
- Ilmoitussilmukka = ilmoitussilmukan tilanvaihdot (avautuminen / palautuminen).

Paina ▼ siirtyäksesi soittonumeroiden ohjelmointiin (modeemi tai PAD).

Ohjelmoi numerot (1-4) johon keskus soittaa järjestyksessä (tapahtumat lähetetään ensimmäiseen numeroon johon yhteys muodostuu).

Valitse soittonumero (1-4) ▲ / ▼ painikkeilla ja ohjelmoi puhelinnumero johon soitetaan.

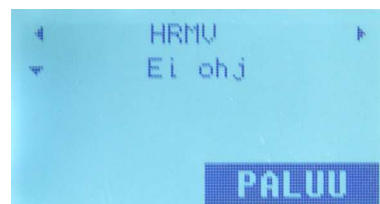
Numero ei ole käytössä jos tämä alkaa tyhjällä merkillä.

Poistuminen tästä näytöstä vain PALUU -painikkeella.

6.3.7 Videovaihte HRMV

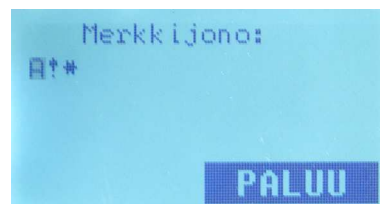
HHL-keskuksen HRMV-sarjaliikenneporttia voidaan käyttää yleisenä hälytys siirtoportina. Portin protokollalle voidaan ohjelmoida omat ”kehykset” (etu ja loppumerkit), portista voidaan myös odottaa kuittaustavua. Portin käyttö vaatii silmukkaohjelmoinnissa videonumeron määrittelyn (3 numeroa).

Videonumero lähetetään silmukan hälyttäessä tai aina kun hälytyskäski avautuu (24h).



Keskus toimitetaan määrittelyllä A!* jolloin porttia käytetään Hedengren Security Oy:n videovaihteiden HVV / HRMV / HCVV ohjaukseen.

Rikosilmoitusliityntä HRMV / HCVV-videovaihteisiin on mahdollista ohjelmaversioissa 3.66 ->. HVV-videovaihteen kaikki ohjelmaversiot tukevat rikosilmoitusliityntää.



Paina ▼ siirtyäksesi portin nopeuden ohjelmointiin.

Aseta nopeus ◀ / ▶ painikkeilla, (600, 1200, 2400, 4800 tai 9600 baud)

HVV/HRMV/HVV-sarjaliikenneporttien liityntänopeus on 2400 baud (arvoa ei voida asettaa videovaihteesta).

Huom! Nopeutta ei voi asettaa jos porttia ei ole määritetty.

Paina ▼ siirtyäksesi portin valintaan.

Valinnat nuoli ◀ / ▶ painikkeilla, (Ei ohj. PRN, SER1, SER2, SER3

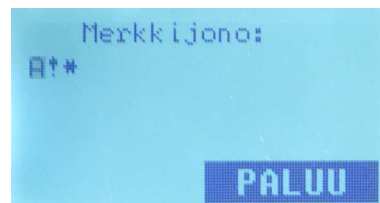
tai SER4). SER1-4 portin käyttö tarvitsee DIL-128 kortin. **Huom! HHL-32+ keskuksessa ainoastaan portit SER1, SER2 ja PRN.**

Keskuksen HRMV-videovaihteelle varattu sarjaliitäntä on tehty monipuolisemmaksi antamalla käyttäjälle mahdollisuus itse ohjelmoida hälytyksessä lähetettävä merkkijono.

Täten HRMV-sarjaportti toimii yleisenä liitäntänä siirtäen silmukkahälytykset myös muille laitteille, kuten esim. COBS henkilöhakulaitteelle. Lisäksi voidaan halutessa valita yksimerkkinen ns. kuittaustavu joka vaaditaan oheislaitteelta lähetyksen hyväksymisenä. Jollei kuittaustavua tule, keskus lähettää viimeisen hälytyksen jatkuvasti uudelleen 5 sekunnin välein (esim. COBS käyttää merkkiä 'A' kuittausmerkkinä).

Protokolla perustuu 20-merkkiseen ohjelmoitavaan merkkijonoon, jota voidaan ohjelmoida kuten muutkin keskuksen tekstit.

Kaikki jono on ohjelmoidut merkit (kirjaimet, numerot sekä erikoismerkit) siirretään ohjelmoidussa järjestyksessä oheislaitteelle, kunnes jonossa on tyhjä merkki (välilyönti jota ei lähetetä), joka lopettaa lähetyksen. Seuraavat erikoismerkit ovat kuitenkin varatut (eivät voi esiintyä viestissä), ja niitä käyttämällä voidaan valita toimintoja seuraavasti ;



Tyhjä (välilyönti) = Lähetyksen lopetus (jos jono on alle 20-merkinen)

! = Lähetetään ko. silmukalle ohjelmoitu videonumero, muodossa 001

(= Lähetetään ko. silmukan numero, muodossa 001

-) = Lähetetään ko. silmukan ohjelmoitu teksti (20 merkkiä)
- * = Lähetetään Cr (vaunun palautus, 0Dhex, ASCII 13)
- + = Seuraava merkki jonossa on kuittaustavu (aina viimeisenä jonossa)

Esim. HVV / HRMV / HCVV-videovaihte vastaanottaa hälytykset muodossa A123Cr (kirjain 'A' + videohälytys kolminumeroisena 123 + vaununpalautus Cr), eikä lähetä kuittausta.
HRMV-protokolla ohjelmoidaan siis 3-merkkisenä jonona seuraavasti ;

A!* ('A' + '!' + '*') Huom: Tämä on Sarjaporttien TEHDASASETUS !

COBS-järjestelmä käyttää formaattia <123/VIESTI> ('<' + hakunumero 123 + '/' + lähetettävä teksti + '>'), ja lähettää kuittaustavuja 'N'= ei hyväksytty, ja 'A'= hyväksytty. Tälle järjestelmälle voidaan valita esim. seuraavat jonot ;

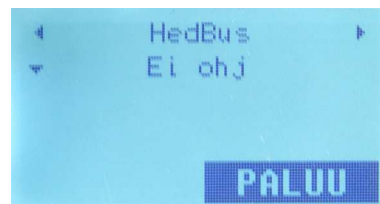
- a. <123/>+A ('<' + '1' + '2' + '3' + '/' + ')' + '>' + '+' + 'A')
- Hakulaitteelle no: 123 siirretään viestinä silmukan ohjelmoitu teksti, ja odotetaan kuittaustavua 'A'.
- b. <!/Silm:(-)>

Hakulaitteelle, jonka numero on silmukalle ohjelmoitu videonumero, siirretään viesti muodossa 'Silm:512-Silmukkateksti' , eikä välitetä kuittaustavusta (lähetetään ainoastaan kerran).

6.3.8 HedBus laajennusväylä

HedBus-väylä on laajennusväylä erilaisille laitteille kuten EXTOUT-8 relekortteille, HHL-MCRSVR langattomien vastaanottimien keskittimelle, GSM-Routerille, ym.

Tässä ohjeessa käsitellään vain relekorttien ohjelmointi. Muiden laitteiden ohjelmointiin ohjeet löytyvät ko. laitteen ohjeista.



Paina ▼ siirtyäksesi portin nopeuden ohjelmointiin.

Aseta nopeus ◀ / ▶ painikkeilla, (600, 1200, 2400, 4800 tai 9600 baud). EXTOUT-8 korttien kanssa voidaan käyttää nopeutena joko 2400 tai 9600 baudia.

Paina ▼ siirtyäksesi portin valintaan.

Valinnat nuoli ◀ / ▶ painikkeilla, (Ei ohj. PRN, SER1, SER2, SER3

tai SER4). SER1-4 portin käyttö tarvitsee DIL-128 kortin. **Huom! HHL-32+ keskuksessa ainoastaan portit SER1, SER2 ja PRN.** EXTOUT-8 kortin sarjaliityntä on RS-485, joten PRN-porttia ei voida tässä tapauksessa käyttää.



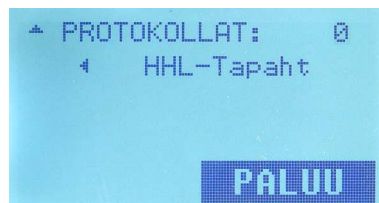
Paina ▼ siirtyäksesi Master/Slave -ohjelmointiin. Tämä asetus ei vaikuta relekorttien toimintaan.



Paina ▼ siirtyäksesi portin osoite / ulkoinen osoite ohjelmointiin. Tämä asetus ei vaikuta relekorttien toimintaan.

Paina ▼ siirtyäksesi portin protokollien ohjelmointiin.

Valinnat nuoli ◀ / ▶ painikkeilla (Relekortit, KV-ohjaus, HHL-tapahtumat).



Relekorttien kohdalla valitse 1, protokolla käyttöön. Vastaavasti valitsemalla 0, voidaan protokolla ottaa pois käytöstä.

Poistuminen tästä näytöstä PALUU -painikkeella.

6.3.9 DMC-8

DMC-8 robottipuhelinta voidaan käyttää välittämään SIA-protokollan mukaisia viestejä. Kun DMC-8 ohjelmoidaan muuhun kun PRG-porttiin, käytetään robottia ainoastaan SIA viestien lähetykseen, modeemin vastasoitolla tapahtuva HHL-ohjelmointi ominaisuus ei ole käytössä.



Huomio!

Kohteissa joissa on kiinteä SafeNet ilmoituksensiirto voidaan haluttaessa käyttää DMC-8 automaattiseen varmennukseen ohjelmoimalla kaikki SIA-lähetysvalinnat nolliksi (ei lähetetä). Normaalitilassa, kun SafeNet yhteys toimii, tapahtumia ei lähetetä DMC-8:n kautta. Jos kuitenkin tapahtuman lähetyks SafeNet valvomoon jostain syystä epäonnistuu, se siirretään DMC-8:n lähetyksjonoon, ja sama tapahtuma lähetetään siis siinä tapauksessa myös SIA-koodina. (Lähetettävät tapahtumat valitaan SafeNet-valikossa.)

Puhelinnumerot, kohdenumerot jne. ohjelmoidaan suoraan DMC-8 robottiin erillisellä PC-ohjelmalla. Katso tarkemmin DMC-8 asennus- ja ohjelmointiohje.

Paina ▼ siirtyäksesi portin valintaan.

Valinnat nuoli ◀ / ▶ painikkeilla, (Ei ohj. PRN, SER1, SER2, SER3 tai SER4). SER1-4 portin käyttö tarvitsee DIL-128 kortin. **HHL-32+ keskuksessa ainoastaan portit SER1, SER2 ja PRN.**

Paina ▼ siirtyäksesi lähetettävien tietojen ohjelmointiin.

Valitse lähetettävä tieto ◀ / ▶ painikkeilla. Voit rajoittaa lähetettävän tiedon määrää asettamalla 0 (ei lähetetä) niihin tietoihin joita et halua lähettää.

Määritä tiedon lähetettäväksi painamalla 1-painiketta, painamalla 0-painiketta tietoa ei lähetetä.

- Hälytykset = silmukkahälytykset, akkuhälytykset, kansihälytykset, väärä koodi hälytykset, poliisipainikkeet.
- Täys-/Osav. = Keskuksen tilanmuutoksesta, Täysvalvonta ja osavalvonta lähetetään viesti.
- Kesk. kuitattu = Keskuksen kuittauksesta lähetetään viesti.
- Vajaatoiminta = Vajaatoiminnasta ja tämän poistumisesta lähetetään viesti.
- Silm. ohitus = Ohitussilmukan toiminnasta (ohitus päälle/pois) lähetetään viesti.
- Ryhmä pää/pois = Jokaisen ryhmän tilan (päällä/pois päältä) muuttuessa lähetetään viesti.
- Käyttäjä sis./ulos = Jokaisen käyttäjän syöttäessä koodin käyttölaitteelta lähetetään viesti.

- Ryhmäohitukset = Jokaisen ryhmän ohitustilan muuttuessa lähetetään viesti.
- Ilmoitussilmukka = ilmoitussilmukan tilanvaihdot (avautuminen / palautuminen).

6.4 KESKUSNIMI

Keskuksen nimeä voidaan muuttaa tässä valikossa. Nimellä tarkoitetaan keskuksen perusnäytössä näkyvää tekstiä. Tehdasasetus nimelle on keskuksen tuotetyyppi; esim HHL-256+.

Paina ▼ siirtyäksesi nimen ohjelmointiin.

Ohjelmoi haluamasi keskusnimi.

Painamalla nuoli ▲ palaat edelliseen näyttöön.



6.5 Lopetus

Käyttölaitteen ohjelmointitilasta poistutaan painamalla PALUU -painiketta kunnes tullaan ruutuun jossa voidaan siirtyä valikkoon tai vaihtaa keskuksen tilaa ULOS/SISÄÄN -painikkeella. Poistuttaessa keskus ilmoittaa huoltotilasta poistumisen.



Ohjausohjelma suljetaan perusikkunan oikeassa ylänurkassa olevasta ”rasti”-painikkeesta. Tämän jälkeen suljetaan HHL Front-ohjelma (yhteys PC:n ja keskuksen välillä).

7 Paluu tehdasasetuksiin

Keskus voidaan palauttaa tehdasasetuksiin haluttaessa.

Jos keskuksen ohjelmisto (EPROM) tai muisti (DRAM) vaihdetaan jonkin syyn takia, on keskus ehdottomasti palautettava tehdasasetuksiin ennen ohjelmoinnin aloittamista.

Kun halutaan palauttaa tehdasasetukset, toimitaan seuraavasti:

1. Irrota keskuksen sähkön syöttö ja akku tai aseta RESET-oikosulku
2. Aseta MODE-oikosulut 1, 2 ja 3
3. Liitä sähkönsyöttö tai irrota RESET-oikosulku
4. Valitse käyttölaitteelta 1, minkä osion haluat palauttaa tehdasasetuksiin. Paras vaihtoehto on alin, kaikki tiedot (all variables)
5. Valitse vaihtoehto painamalla 1 ja vahvasta valinta paksulla nuolella ylöspäin
6. Lopuksi irrota sähkö tai aseta RESET-oikosulku
7. Aseta MODE-oikosulut kielivalinnan mukaan (Suomi: 1 kiinni, muut irti)
8. Liitä sähkö tai irrota RESET

8 Yhteysesimerkkejä

8.1 Kiinteä yhteys PC:n ja keskuksen välillä

Asetusohjelmalla luodaan järjestelmä seuraavien ohjeiden mukaisesti

HHL-Setup - ver 7.20

Järjestelmä Asetukset Tulostus

PC / IP-osoite : Järjestelmäkoodi : Frontend tyyppi : Frontend
000.000.000.000 *****
Ohjaus
Molemmat

Pääpolku : Järjestelmä :
C:\Program Files\MAIN\ 1 =

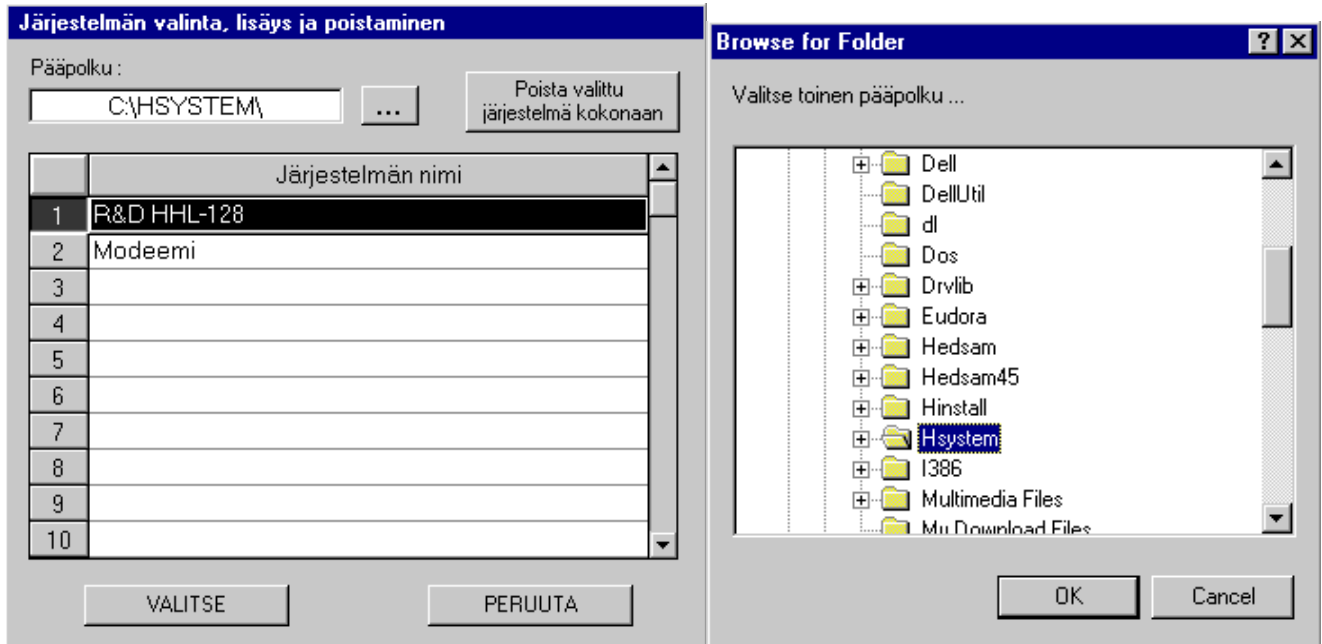
	TCP	KÄYTTÄJÄ	(IP-osoite)	(portti)
1				
2				
3				
4				
5				
6				

	KESKUS / MODEEMI	LIITÄNTÄ	ASETUS
1	EI KÄYTÖSSÄ		ASETUS
2	EI KÄYTÖSSÄ		ASETUS
3	EI KÄYTÖSSÄ		ASETUS
4	EI KÄYTÖSSÄ		ASETUS
5	EI KÄYTÖSSÄ		ASETUS
6	EI KÄYTÖSSÄ		ASETUS
7	EI KÄYTÖSSÄ		ASETUS

☐ HHLdial ☐ GSM KOHTEET 33 - 999 Pika-apu ☐

© Oy HEDPRO Ab, Security 1994 - 2009

1. Luo aluksi järjestelmä valitsemalla Järjestelmä ja valitse
2. Tarkasta Pääpolun sijainti
3. Syötä kohteen nimi vapaan järjestelmän paikalle
4. Valitse uusi kohde ja tarkasta päänäytöltä tietojen oikeellisuus



5. Syötä tietokoneen IP-osoite, jossa Frontend-ohjelma sijaitsee (jos samassa koneessa käytä 127.0.0.1 tai localhost).
6. Valitse Frontend tyypiksi Normaali
7. Frontend-ohjelmaan voi olla yhteydessä maksimissaan 12 PC:ltä. TCP-sarakkeen asetuksiin määritellään mitkä TCP-portit varataan tähän käyttöön. Yleensä ohjelma täyttää automaattisesti sarakkeen, mutta tarvittaessa sen voi täyttää itse. Turvallisia portteja ovat esim. 6611-6623. Eri PC:ille voidaan antaa käyttäjänimet, jolloin PC:n tapahtuma- ja siirtolokiin merkitään kuka on tehnyt esim. päällekytkennän / ohjelmoinnin.
8. IP-osoite (suluissa) on varattu tulevaan käyttöön
9. Porttinumero (suluissa) on varattu tulevaan käyttöön
10. Valitse seuraavaksi keskuksen tyyppi. Huomaa että esim. HHL-32+ keskusta ei ole erikseen vaan tällöin valitaan tyypiksi HHL-32. Tyyppi määritellään myöhemmin tarkemmin versionumeron perusteella.
11. Valitse käytettävä sarjaliikenneportti (COM1-COM32) tai käyttäessäsi päätepalvelinyhteyttä (esim. HHL-LAN) valitse Terminal Server.
12. Jos käytät sarjaporttia, tarkasta portin nopeus yläreunan Asetukset / Com nopeudet valikosta. Nopeus on vanhemmilla keskuksilla yleensä 4800 ja plus-keskuksilla 9600. Valitse myös stop-bittien määräksi 2 (valitse 1, jos käytän USB-RS232 muunninta).
13. Avaa asetus-ikkuna sarjaportin oikealta puolelta
14. Syötä keskuksen nimi
15. Jos viikkokytkenät, ryhmien luku ja koodien määrä ovat harmaana, ei niitä voida tälle keskustyyppille ohjelmoida.
16. Ohjelmoi osoite ja facility-koodi. Tarkasta että vastaavat arvot on syötetty keskuksen sarjaporttien asetuksista PC/modeemi-portille.
17. Syötä keskuksen ohjelmaversio. Varmista tarvittaessa keskuksen emolevyiltä oikeasta alakulmasta HHL-PROG -tarrasta.
18. Jos olet valinnut sarjaliikenneyhteydeksi Terminal Server, on vastaava asetusryhmä myös näkyvissä tällä

KESKUKSEN 1 ASETUKSET

NIMI:

VIKKO-KYTKENNÄT: ☐ 8 ☒ 20 RYHMIEN LUKU: ☐ 8 ☐ 16 ☒ 32 ☐ 64

KOODIMÄÄRÄ: ☐ 30 ☐ 50 ☐ 99 ☐ 199 ☒ 256

OSOITE: Keskukseen avaamistapa:
☒ Facility koodi:
☐ Käytä salattua avauskoodia

Kulunvalvonta järjestelmä: Laitteisto: Ohjelmaversio:

TEKSTIHAKU:
☐ 1 ☐ 2 ☐ SMS viestien rajoitus:
☐ 3 ☐ 4 kpl / min

Alert ID: ☐ SafeNet SNR

OK

sivulla. IP-osoitteeksi ja portiksi syötetään päätepalvelimelle (HHL-LAN) ohjelmoitu IP-osoite ja local port -numero.

19. Lopuksi valitse kulunvalvontajärjestelmän tyyppi mikäli se on liitettynä keskukseen ja paina OK.
20. Ohjelmointi palautuu päänäytölle. Tee viimeinen tarkastus, valitse järjestelmä-valikosta Tallenna ja sulje ohjelma.

Toisen järjestelmän lisääminen ja käyttäminen tapahtuu samalla tavalla. Jos järjestelmä on luotu, se vain valitaan ja painetaan käytä.

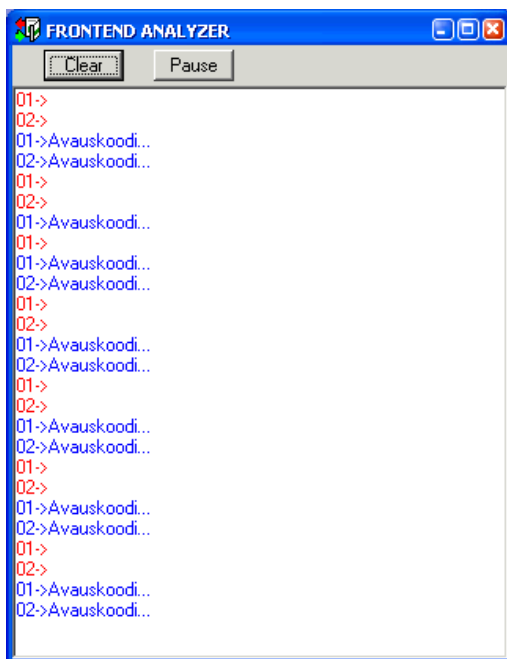
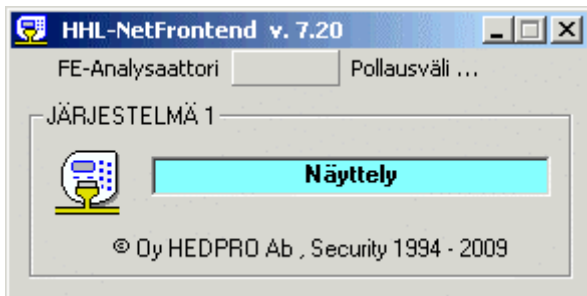
Testaa yhteys käynnistämällä ensin HHL Front ohjelma ja sen jälkeen HHL Main ohjelmat. Mikäli kohtaat ongelmia, lue myös seuraava osio.

9 Virhetilanteet

9.1 Kiinteä yhteys

9.1.1 Keskus ei vastaa

Virhetilanteessa Frontend-ohjelman FE-analysaattorilla voidaan tarkistaa PC:n lähettämää (sininen) ja HHL-keskuksen vastaamaa (punainen) dataa. FE-analysaattori käynnistyy painamalla FE-analysaattori-nappia.



Kuvassa näkyvä esimerkki on tiedonsiirtoa kun keskus ei vastaa. PC yrittää lähettää dataa mutta keskus ei vastaa. Jos näin käy, HHL Main ohjelma ilmoittaa siitä seuraavalla tavalla.



- Virheilmoitus kuitataan pois painamalla kuittaa-painiketta.
- Jos ohjelma ilmoittaa tämän virheilmoituksen, voi vian syy olla seuraava:
 - PC:n päässä kaapeli on kytketty väärään porttiin.
 - HHL-keskuksen päässä kaapeli on kytketty väärään porttiin tai portin aktivointi tähän tarkoitukseen on tekemättä (PC/MODEEMI).
 - Viallinen kaapeli PC:n ja HHL-keskuksen välillä, joka selviää katsomalla keskuksen sarjaliikenneledeistä (PRG RX punainen ja PRG TX vihreä). Jos punainen ja vihreä ledi vilkkuu vuoron perään, kaapelin TX-lanka on poikki. Jos punainen ledi ei vilku ollenkaan, kaapelin RX-lanka on poikki.
 - Keskuksen facility-koodi ei täsmää tehtyjen järjestelmäasetuksien kanssa. Jos punainen ledi vilkkuu mutta vihreä ei vilku ollenkaan syy voi olla tässä.
 - Keskuksen osoite ei täsmää tehtyjen järjestelmäasetuksien kanssa. Jos punainen ledi vilkkuu mutta vihreä ei vilku ollenkaan syy voi olla tässä.
 - Keskuksen PC/MODEEMI-portin nopeus ei täsmää tehtyjen järjestelmäasetuksien kanssa. Jos punainen ledi vilkkuu mutta vihreä ei vilku ollenkaan syy voi olla tässä.
 - syynä voi olla myös se että käytetty PC:n portti (tai USB muunnin) ei tue dataliikenteessä kahta stop-bittiä. Tässä tapauksessa vaihda HHL setup –ohjelman asetuksista portti käyttämään yhtä stop-bittiä.

Data-analysaattori voidaan sulkea pois kun yhteys on saavutettu, sulkeminen tehdään ikkunan oikeassa yläreunassa olevasta ”rasti-painikkeesta”.

9.2 HHL modeemiyhteys

Virhetilanteessa Frontend-ohjelman FE-analysaattorilla voidaan tarkistaa PC:n modeemin lähettämää (sininen) ja HHL-modeemin vastaamaa (punainen) dataa. FE-analysaattori käynnistyy painamalla FE-analysaattori-nappia.

9.2.1 Keskuksessa oleva modeemi ei vastaa

Jos ohjausohjelmalla yritetään ottaa yhteys keskukseseen ja keskuksen päässä oleva HHL modeemi tai DMC-8 ei vastaa tulevaan soittoon tarkista:

- Modeemin sarjaliikennekaapeli. Multitech MT-modeemissa TR-ledin pitää syttyä kun modeemi liitetään keskukseseen. Tarvittaessa katso HHL asennusohje.
- Kun olet liittänyt modeemin, oikosulje ja vapauta keskuksen reset-nastat. HHL-keskus alustaa modeemin tehtyjen määrityksien mukaan. Tarkista RD ja TD ledien toiminta, alustuksen yhteydessä ledit vilkkuvat vuoron perään.
- PC/modeemi portin yhteysasetus. Asetuksen on oltava **modeemi tai DMC-8**.
- PC/modeemi portin sarjaliikennenopeus. Asetuksen on oltava MT-modeemeilla 2400 bps tai 1200 bps ja DMC-8:lla 9600.
- Hedengrenin toimittamat Multitech MT-modeemit ovat alustettu vastaamaan ensimmäiseen tulevaan soittoon (ATS0=1). Tarkista keskuksen PC/modeemi portin **vastausmäärä** (oltava >0). Jos asetus on 0, modeemi ei vastaa tulevaan soittoon.
- DMC-8:n alustustiedoissa tulee modeemin alustusjonon olla ATS0=2X0 ja tulevaan puheluun vastaamisen tulee olla sallittu.

9.2.2 Modeemi ei soita takaisin

Jos yhteydenotto onnistuu mutta HHL-keskus ei soita takaisin tarkista:

- PC:n vastasoittonumeron asetus (1-4).
- Tarkista HHL-keskuksen vastasoittonumeron muistipaikka. Onko määritetty puhelinnumero oikea, jos soitetaan toiseen verkkoryhmään tarkista suuntanumero. Jos modeemi on puhelinvaihteen alanumerossa tarkista että modeemi valitsee ulkolinjan (esim. 0 puhelinnumeron eteen).
- Hedengrenin toimittamat Multitech MT-modeemit eivät kuuntele valintääntä (ATX3).

9.2.3 Puhelinyhteys muodostuu mutta ohjausohjelma ei käynnisty

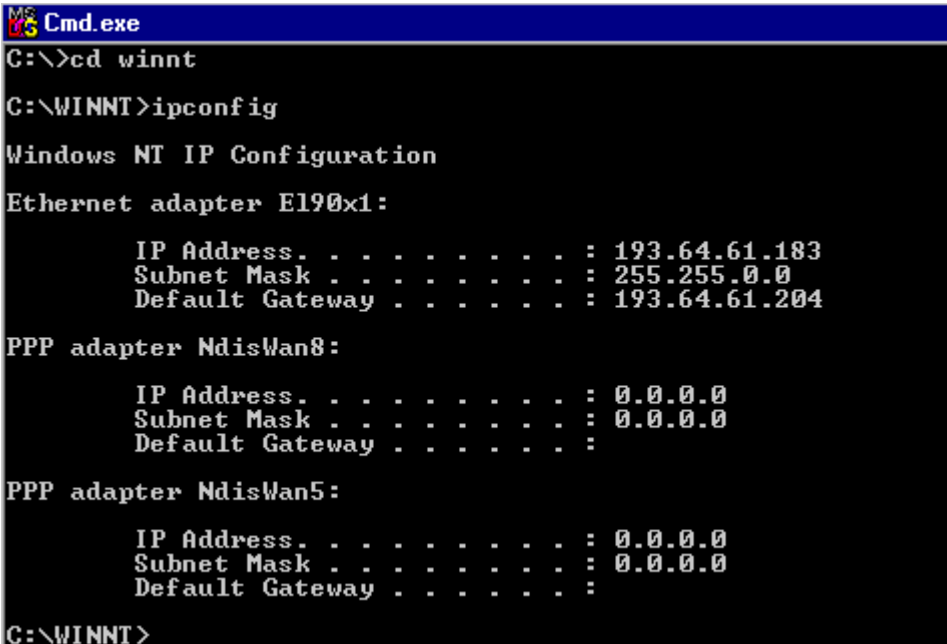
Jos PC:n modeemi vastaa HHL-keskuksen soittoon mutta ohjausohjelma ei käynnisty, tarkista:

- PC/modeemi portin kohdenumero, oltava sama PC:n järjestelmäasetuksissa.
- PC/modeemi portin osoite ja facility-koodi, oltava sama PC:n järjestelmäasetuksissa.

9.3 Frontend ja Main ei keskustele keskenään

Jos järjestelmän yrittää käynnistää ja main-ohjelma ilmoittaa ettei **frontend ole käynnistetty** (vaikka ohjelma löytyy PC:n tehtäväpalkista), tai Main-ohjelma **ei aloita tarkistamaan laillisuutta** tarkista seuraavat:

- Onko PC käynnistetty uudestaan ohjelman asennuksen jälkeen.
- Onko PC:hen asennettu verkkokortti / verkkokortin simulaattori (MS-Loopback / puhelinverkkosovitin).
- Onko PC:lle asennettu TCP/IP-protokolla ja em. verkkokortti on sidottu käyttämään TCP/IP-protokollaa.
- Onko PC käynnistetty uudestaan TCP/IP-protokollan asennuksen jälkeen.
- Onko TCP/IP-protokolla asennettu oikein, tarkista käynnistämällä komentokehote. Kirjoita komento **ipconfig -all** ja paina ENTER-painiketta.



```
MS-DOS Command Prompt
C:\>cd winnt
C:\WINNT>ipconfig

Windows NT IP Configuration

Ethernet adapter E190x1:

    IP Address. . . . . : 193.64.61.183
    Subnet Mask . . . . . : 255.255.0.0
    Default Gateway . . . . . : 193.64.61.204

PPP adapter NdisWan8:

    IP Address. . . . . : 0.0.0.0
    Subnet Mask . . . . . : 0.0.0.0
    Default Gateway . . . . . :

PPP adapter NdisWan5:

    IP Address. . . . . : 0.0.0.0
    Subnet Mask . . . . . : 0.0.0.0
    Default Gateway . . . . . :

C:\WINNT>
```

- Tarkista verkkosovittimen IP-osoite, sama osoite on oltava järjestelmän asetuksissa.

- Tarkista Subnet-mask (aliverkon peite).
- Jos nämä asiat ovat oikein määritelty, siirry määritellyn IP-osoitteen tarkistukseen. Siirry komentokehotteeseen ja kirjoita komento **ping** *<ip-osoite>* [ENTER].
- Komennolla lähetetään raakadatapaketti määriteltyyn IP-osoitteeseen ja luetaan vastaanotettu data.

```
C:\WINNT>ping 193.64.61.183

Pinging 193.64.61.183 with 32 bytes of data:

Reply from 193.64.61.183: bytes=32 time<10ms TTL=128
Reply from 193.64.61.183: bytes=32 time<10ms TTL=128
Reply from 193.64.61.183: bytes=32 time<10ms TTL=128
Reply from 193.64.61.183: bytes=32 time<10ms TTL=128

C:\WINNT>_
```

- Jos TCP/IP-protokolla on asennettu oikein verkko vastaa ping *<oma osoite>* komentoon. Kts kuva.
- Sammuta Frontend ja main ohjelmat.
- Tarkista käytössä olevat TCP-porttinumerot komentokehotteesta. Siirry komentokehotteeseen kirjoita komento **netstat** [ENTER].



```
MS-DOS C:\WINNT>netstat

Active Connections

Proto Local Address          Foreign Address         State
TCP    thomast_wks:1026        localhost:1027          ESTABLISHED
TCP    thomast_wks:1027        localhost:1026          ESTABLISHED
TCP    thomast_wks:1001        hedoy061183.hedengren.fi:2287 ESTABLISHED
TCP    thomast_wks:2286        internet.hedengren.fi:pop3 TIME_WAIT
TCP    thomast_wks:2287        hedoy061183.hedengren.fi:1001 ESTABLISHED

C:\WINNT>_
```

- Tarkista ettei Asetusohjelmalla määritellyt porttinumerot (oletus 6611-6623) ole käytössä jollakin muulla sovelluksella.
- Käynnistä Frontend ja main ohjelmat.
- Tarkista että käynnissä oleviin yhteyksiin tulee yhteys Frontend-ohjelman ja Main-ohjelman välille. Käytettävä porttinumero esim. 1001 esiintyy luettelossa 2 kertaa, sekä lähetetyssä- että vastaanotetussa datassa.
- Netstat-komento ilmoittaa käytössä olevan protokollan jonka on oltava TCP, Paikallisen osoitteen (koneen nimi : portin numero), palvelimen josta yhteys muodostetaan takaisin (koneen nimi : portin numero), sekä tilan jonka on oltava **ESTABLISHED** (muodostunut).
- Palvelin muodostaa yhteyden takaisin samasta porttinumerosta kuin paikallinen kone (esim. 1001) vapaana olevaan paikallisen koneen porttiin (esim. 2287), myös tämän tila on oltava **ESTABLISHED** (muodostunut).
- Mikäli yhteys ohjelmien välille ei onnistu kokeile jotain muuta porttinumeroa HHL Setup-ohjelmassa (mahdollinen asetus 0001 – 9999), josta käyttöjärjestelmä varaa portit 0001 – 1000 omaan käyttöön.

9.4 Program not licensed

(Ei koske HHL-Install ohjelmaa)

Ohjelmat toimivat vain PC:ssä johon on liitetty ohjelmiston mukana tuleva suojausyksikkö.

Suojausyksikön on oltava asennettuna PC:n USB-porttiin aina kun ohjelmaa käytetään.

Suojausyksikön ajuri on oltava asennettu käyttöjärjestelmään jotta yksikkö tunnistettaisiin. Jos suojausyksikköä ei tunnisteta USB-portissa, ohjelma ilmoittaa tästä seuraavalla tavalla.



Ohjelman suoritus keskeytetään sulkemalla tämä ikkuna.

- Jos ilmoitus ei poistu käynnistämällä HHL Main –ohjelma uudelleen, irrota suojauspalikka hetkeksi USB-portista ja laita se takaisin paikoilleen. Tämän jälkeen käyttöjärjestelmän pitäisi automaattisesti suorittaa esiasennus USB-porttiin.
- Tarvittaessa suorita laiteohjaimen asennus uudelleen asennus-CD:ltä kansiota SmartKey suorita SDI-ohjelma, valitse USB-välilehti ja paina Install-painiketta. Tuloksena pitäisi olla Success-ilmoitus.

HUOMIOITHAN ETTÄ NÄMÄ TOIMENPITEET VAATIVAT PÄÄKÄYTTÄJÄN OIKEUDEN KÄYTTÖJÄRJESTELMÄÄN